

## 关于梯度下降的部分

已知

$$\omega = A \sin(Bt) + C \quad (1)$$

算法按照如下步骤进行:

1. 连续观测4个 $\theta$ , 记为 $\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4$ 。可求得 $\omega_0 = \frac{\theta_2 - \theta_1}{2}, \omega_1 = \frac{\theta_4 - \theta_3}{2}$ 。由于 $\theta$ 的观测存在误差, 因此需要检查 $|\frac{\omega - C}{A}|$ 是否在 $[0, 1]$ 范围内。
2. 将 $\omega_1$ 代入式(1), 反解出 $t = \frac{1}{B} \arcsin(\frac{\omega - C}{A})$ , 记为 $\hat{t}$ 。由于 $\arcsin(x)$ 的值一定位于 $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ 之间, 所以还要对结果做一些处理才能得到正确的 $\hat{t}$  (画画图, 这个不好说)。
3.  $\hat{t}$ 存在误差, 因此引入参数 $\alpha$ 来修正 $\hat{t}$ 。在计算 $\hat{t}$ 的同时, 记录系统时间 $T_0$ , 以及初始角度 $\theta_0 = \theta_4$ 。初始角度也存在误差, 引入参数 $\beta$ 来修正初始角度。
4. 对于以后的任意系统时间 $T$ , 可以通过积分求得预测的 $\theta$ , 具体如下:

$$\begin{aligned} \omega(\Delta t) &= A \sin(B(\hat{t} + \Delta t + \alpha)) + C, \quad \Delta t = T - T_0 \\ \theta(\Delta t) &= \theta_0 + \beta + \int_0^{\Delta t} w(x) dx \\ &= \theta_0 + \beta + \int_0^{\Delta t} (A \sin(B(\hat{t} + x + \alpha)) + C) dx \\ &= \theta_0 + \beta + \left( -\frac{A}{B} \cos(B(\hat{t} + x + \alpha)) + Cx \right) \Big|_0^{\Delta t} \\ &= \theta_0 + \beta + \frac{A}{B} (\cos(B(\hat{t} + \alpha)) - \cos(B(\hat{t} + \Delta t + \alpha))) + C \Delta t \end{aligned}$$

5. 设系统时间为 $T$ 时, 观测到的(也就是识别出来的) $\theta = \theta_{observe}$ 。此时预测的 $\theta = \theta(\Delta t) = \theta_{predict}$ , 记损失为

$$Loss = \frac{1}{2} (\theta(\Delta t) - \theta_{predict})^2$$

损失是由 $\theta_0$ 与 $\hat{t}$ 的误差带来的, 通过调整 $\alpha$ 与 $\beta$ 来降低这个损失。首先求出 $Loss$ 关于 $\alpha$ 与 $\beta$ 的梯度。

$$\begin{aligned} \frac{\partial Loss}{\partial \alpha} &= \frac{\partial Loss}{\partial (\theta_{predict})} * \frac{\partial (\theta_{predict})}{\partial \alpha} \\ &= (\theta_{predict} - \theta_{observe}) \times (A \sin(B(\hat{t} + \Delta t + \alpha)) - A \sin(B(\hat{t} + \alpha))) \\ &= (\theta_{predict} - \theta_{observe}) \times A (\sin(B(\hat{t} + \Delta t + \alpha)) - \sin(B(\hat{t} + \alpha))) \\ \frac{\partial Loss}{\partial \beta} &= \frac{\partial Loss}{\partial \theta_{predict}} \times \frac{\partial \theta_{predict}}{\partial \beta} \\ &= (\theta_{predict} - \theta_{observe}) \times 1 \\ &= \theta_{predict} - \theta_{observe} \end{aligned}$$

梯度指向函数值上升最快的方向, 负梯度指向函数值下降最快的方向, 利用梯度来更新两个参数:

$$\begin{aligned} new\_alpha &= \alpha + step \times \left( -\frac{\partial Loss}{\partial \alpha} \right) \\ new\_beta &= \beta + step \times \left( -\frac{\partial Loss}{\partial \beta} \right) \end{aligned}$$

这样就完成了参数更新。理论上每一帧都可以更新一次, 因为事先计算好公式以后, 上述操作时间都很短。梯度下降的前提是: 观测到的 $\theta_{observe}$ 是准确的, 否则梯度就不准确。

## 关于卡尔曼滤波的部分

1. 状态向量为:

$$\vec{x}_k = [\theta, \Delta t]^T$$

其中 $\theta$ 是系统时间为T时观测所得到的角度， $\Delta t$ 是下一帧到达所需要的时间。

2. 转移矩阵为:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & \omega_k \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

其中 $\omega_k$ 是用上面那个 $\omega$ 关于 $\Delta t$ 的式子估计出来的T时刻角速度。原本转移矩阵A应该是定值，这边做了个尝试，让它是变动的。因为只是改变了矩阵的一个元素，所以基本上不耗时间。

3. 观测向量为:

$$\vec{z}_k = [\theta_{observe}, \Delta t_{observe}]^T。$$

其中 $\theta_{observe}$ 是观测到的角度， $\Delta t_{observe}$ 是根据系统时间计算出的真正的帧间隔时间。

4. 将状态映射为观测的矩阵H为:

$$H = Identity(2, 2)$$

是一个2×2的单位矩阵。

5. 状态向量的协方差矩阵P为:

$$P = \begin{bmatrix} 0.2 & 0 \\ 0 & 0.1 \end{bmatrix}$$

0.2跟0.1瞎给的= =。反正P会被修正。

6. 观测值的噪声R为:

$$R = \begin{bmatrix} 0.1 & 0 \\ 0 & 0.01 \end{bmatrix}$$

也是瞎给的。感觉 $\theta_{observe}$ 的方差会比 $\Delta t_{observe}$ 的方差大一个数量级。毕竟 $\Delta t$ 本来就很小。

7. 由于外部控制所带来的噪声Q为：0。因为在状态转移时无外部控制。

最后卡尔曼预测所需的x个方程如下:

$$[\theta_k, \Delta t_k]^T = \begin{bmatrix} 1 & \omega_k \\ 0 & 1 \end{bmatrix} [\theta_{k-1}, \Delta t_{k-1}]^T + B\vec{u}, \vec{u} = 0 \quad (1)$$

$$P_k = \begin{bmatrix} 1 & \omega_k \\ 0 & 1 \end{bmatrix} P_{k-1} \begin{bmatrix} 1 & \omega_k \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^T + Q, Q = 0 \quad (2)$$

经过(1),(2)两次计算，可以得到对状态的初步估计。

$$[\theta_{observe}, \Delta t_{observe}]^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} [\theta_{k-1}, \Delta t_{k-1}]^T \quad (3)$$

$$\begin{aligned} K_k &= P_k H^T (H P_k H^T + R)^{-1} \\ &= P_k (P_k + R)^{-1} \end{aligned} \quad (4)$$

$$\begin{aligned} \vec{x}_{k_{best}} &= \vec{x}_k + K_k (\vec{z}_k - H * \vec{x}_k) \\ &= \vec{x}_k + K_k (\vec{z}_k - \vec{x}_k) \end{aligned} \quad (5)$$

$$P_k = (I - K_k H) P = (I - K_k) P \quad (6)$$

经过(4),(5),(6)之后，可以对初步估计进行修正。

整个算法的运行流程：

1. 识别出大风车扇叶上的装甲（同时得到角度），开始截取连续4帧角度，初步估算 $\hat{t}$ 。并用最后一帧的相关信息（例如角度，角速度）来初始化卡尔曼滤波器。同时记录系统时间。
2. 进入训练模式。每一帧都获取一次角度观测值。首先用卡尔曼滤波器进行数据融合，然后用融合的结果作为梯度下降中的 $\theta_{observe}$ ，来进行梯度下降，我觉得会准确一些。
3. 其它细节还没想，比如说训练需要的帧数是否还能再降低，误差是否服从正态分布等等，也不急~

代码参数设置：

```
1 | (1) 观测到的theta的噪声方差设置为0.2。  
2 | main.cpp 68: theta[idx] = t2theta(init_theta, t) + get_noise(0.2);  
3 | main.cpp 105: double theta_view = theta_real + get_noise(0.2);  
4 | (2) 卡尔曼滤波器初始噪声就是上面所提到的。  
5 | main.cpp 92:  
6 |     k.init_filter(init_theta + beta, omega_1, frame_gap, 0.1, 0.01);
```

代码运行结果：

在使用上述参数以及算法下，经过300帧，平均的绝对值误差大约为在0.05rad左右，也就是3°左右。还是有点高(..... 唉)。但跟不进行修正相比，已经改正很多了。而且在卡尔曼滤波的帮助下梯度下降不怎么受观测值误差的影响了。