**Python游戏报告**

游戏：避开障碍物接鸡蛋

游戏规则：团子通过左右移动来接从天上掉下来的鸡蛋，每接一个分数增加一份，接到手榴弹则死亡。在规定的时间内达到规定的分数就赢，否则输。

游戏实现介绍：

1、采用类似与数组的东西来存储团子、鸡蛋、手榴弹的位置，如playerpos=[500,400]表示团子的横纵坐标。

2、设置控制时间的变量，在一定时间间隔在随机位置生成鸡蛋和手榴弹，其中鸡蛋和手榴弹的生成频率不同。

3、通过按左右键来控制团子在水平方向移动，通过colliderect函数判断团子与鸡蛋或手榴弹的位置是否重回。

4、有一个变量running决定游戏是否继续，running=1继续，否则退出。一个变量exit code判断游戏是在什么条件下结束的，时间到了或是接到手榴弹，然后根据这些条件播放不同的音效。