

## 【系統簡介】

---

組 別：第 107510 組

專題名稱： BeFoody

指導教師：史育英 老師

專題學生： 10356017 陳純嘉 10356020 商郁珩

10356037 陳昱婷 10356038 陳彥融

---

### 一、前言

吃東西，是人類獲得生活能量的來源。在古代，我們為了生存，捕捉飛禽走獸食用；而現代，人們吃東西，已不僅僅是為了生存，吃已經從純粹的維持生命，轉變為一種生活樂趣。所以食物發展的越來越多樣化，甚至有些精美食物，能夠稱得上是藝術品。

所以我們決定進行 BeFoody 的開發，利用上傳圖片、編輯文字的方式，記下吃過的食物，寫下感想，並上傳到朋友圈。除此之外，透過 BeFoody，也能更加容易的挖掘美食，從簡單的記錄與分享開始，增加生活的情趣。

### 二、系統功能簡介

#### ✓ 編寫食記

吃東西時，想要與朋友們分享嗎？利用編輯貼文功能撰寫食記，並上傳和朋友們分享。

#### ✓ 店家推薦

常常為要吃甚麼而煩惱嗎？讓 befoody 來為您推薦餐廳。

#### ✓ 搜尋店家

想到某家餐廳吃飯卻不知道餐廳地址、電話嗎？動一動手指就可立即獲得相關資訊。

### 三、系統使用對象

想要在社群平台分享美食、或是常常為決定吃什麼而猶豫不決使用者。

### 四、系統特色

- 獨立的社群平台，減少不相關的貼文

- 能夠連結帳號，增加便利性
- 輕鬆的紀錄當天的美食筆記
- 能夠讓使用者追蹤、留言，增添使用者間的互動。

## 五、系統開發工具

程式開發工具		
前端	開發套件	Java SE 8, Android SDK (API 23), Ionic SDK , AngularJS, Firebase JS SDK
	程式語言	JavaScript (Ionic)
	介面設計	Marvel App
後端	開發框架	Firebase Cloud Functions, Firebase Authentication
	程式語言	JavaScript
資料庫	Firebase Realtime Database	
多媒體儲存	Firebase Cloud Storage	
專案管理工具		
原始碼管理	Git	
檔案存放	Google Drive, GitHub	
文件製作工具		

影像	Adobe Photoshop
簡報	Microsoft PowerPoint
文本	Microsoft Word, Google Doc

## 六、系統使用環境

### 硬體需求

硬體需求	
作業系統	Android 4.1.x (Jelly Bean) 以上
傳感器	GPS, 相機鏡頭

### 技術平台

技術平台	
網路連線	WIFI 或 3G/4G 網際網路連線

## 七、結論及未來發展

### 結論

除了擁有基礎的美食共享功能，還能透過 Google Map 自動幫使用者從所在位置，找出最接近的餐廳。在料理紀錄的部分，透過誠實的美食評論，減少使用者被店家欺騙的可能性。

## 未來展望

未來，我們希望能夠更將加強社群互動的功能，促進系統使用者彼此之間更多的互動性。