組 別：第107510組

【系統簡介】

專題名稱： BeFoody

指導教師：史育英 老師

專題學生： 10356017 陳純嘉 10356020 商郁珩

10356037 陳昱婷 10356038 陳彥融

1. **前言**

吃東西，是人類獲得生活能量的來源。在古代，我們為了生存，捕捉飛禽走獸食用；而現代，人們吃東西，已不僅僅是為了生存，吃已經從純粹的維持生命，轉變為一種生活樂趣。所以食物發展的越來越多樣化，甚至有些精美食物，能夠稱得上是藝術品。

所以我們決定進行BeFody的開發，利用上傳圖片、編輯文字的方式，記下吃過的食物，寫下感想，並上傳到朋友圈。除此之外，透過BeFody，也能更加容易的挖掘美食，從簡單的記錄與分享開始，增加生活的情趣。

1. **系統功能簡介**

* 編寫食記

吃東西時，想要與朋友們分享嗎?利用編輯貼文功能撰寫食記，並上傳和朋友們分享。

* 店家推薦

常常為要吃甚麼而煩惱嗎?讓befoody來為您推薦餐廳。

* 搜尋店家

想到某家餐廳吃飯卻不知道餐廳地址、電話嗎?動一動手指就可立即獲得相關資訊。

1. **系統使用對象**

想要在社群平台分享美食、或是常常為決定吃什麼而猶豫不決使用者。

1. **系統特色**

* 獨立的社群平台，減少不相關的貼文
* 能夠連結帳號，增加便利性
* 輕鬆的紀錄當天的美食筆記
* 能夠讓使用者追蹤、留言，增添使用者間的互動。

1. **系統開發工具**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 程式開發工具 | | |
| 前端 | 開發套件 | Java SE 8, Android SDK (API 23), Ionic SDK , AngularJS, Firebase JS SDK |
| 程式語言 | JavaScript (Ionic) |
| 介面設計 | Marvel App |
| 後端 | 開發框架 | Firebase Cloud Functions, Firebase Authentication |
| 程式語言 | JavaScript |
| 資料庫 | Firebase Realtime Database | |
| 多媒體儲存 | Firebase Cloud Storage | |
| 專案管理工具 | | |
| 原始碼管理 | Git | |
| 檔案存放 | Google Drive, GitHub | |
| 文件製作工具 | | |
| 影像 | Adobe Photoshop | |
| 簡報 | Microsoft PowerPoint | |
| 文本 | Microsoft Word, Google Doc | |

1. **系統使用環境**

硬體需求

|  |  |
| --- | --- |
| 硬體需求 | |
| 作業系統 | Android 4.1.x (Jelly Bean) 以上 |
| 傳感器 | GPS, 相機鏡頭 |

技術平台

|  |  |
| --- | --- |
| 技術平台 | |
| 網路連線 | WIFI 或 3G/4G 網際網路連線 |

1. **結論及未來發展**

**結論**

除了擁有基礎的美食共享功能，還能透過Google Map自動幫使用者從所在位置，找出最接近的餐廳。在料理紀錄的部分，透過誠實的美食評論，減少使用者被店家欺騙的可能性。

**未來展望**

未來，我們希望能夠更將加強社群互動的功能，促進系統使用者彼此之間更多的互動性。