

Alunos: Arthur Vinicius Carboni Linzing, Mateus de Oliveira Lopes e Yan Gabriel Reis

RolagemDadosTest.java

```
package com.trabalhojava.sistemarpg.main;
```

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
```

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
```

```
class RolagemDadosTest {
```

```
    @Test
```

```
    void testeAtributo_deveEstarNoIntervalo() {
```

```
        RolagemDados dados = new RolagemDados();
```

```
        int valor = dados.testeAtributo(5);
```

```
        assertTrue(valor >= 6 && valor <= 25, "O valor da rolagem deve estar entre 6 e 25");
```

```
    }
```

```
    @Test
```

```
    void rodarAtributos_deveEstarNoIntervalo() {
```

```
        RolagemDados dados = new RolagemDados();
```

```
        int valor = dados.rodarAtributos();
```

```
        assertTrue(valor >= 3 && valor <= 18, "O valor do atributo deve estar entre 3 e 18");
```

```
    }
```

```
}
```

RacaDBDAOTest.java

```
package com.trabalhojava.sistemarpg.dao;
```

```
import com.trabalhojava.sistemarpg.model.Raca;
```

```
import com.trabalhojava.sistemarpg.model.Sistema;
```

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
```

```
import java.sql.SQLException;
```

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
```

```
class RacaDBDAOTest {
```

```
    @Test
```

```
    void buscarPorCodigo_deveBuscarCorretamente() throws SQLException {
```

```
        Sistema sistema = new Sistema(1, "Tormenta");
```

```
        Raca raca = new Raca(15, "Teste", "D", 0,0,0,0,0,0,sistema);
```

```
        RacaDBDAO racaDB = new RacaDBDAO();
```

```

        racaDB.remover(raca);
        racaDB.insere(raca);
        Raca racaBusca = racaDB.buscarPorCodigo(15);
        int codigo = racaBusca.getRacaid();
        assertEquals(15, codigo, "O código da raca registrada deve ser 15");
    }

    @Test
    void buscaPorNome_deveBuscarCorretamente() throws SQLException {
        Sistema sistema = new Sistema(1, "Tormenta");
        Raca raca = new Raca(15, "Teste", "D", 0,0,0,0,0,0,sistema);
        RacaDBDAO racaDB = new RacaDBDAO();
        racaDB.remover(raca);
        racaDB.insere(raca);
        Raca racaBusca = racaDB.buscaPorNome("Teste");
        String nome = racaBusca.getNomeRaca();
        assertEquals("Teste", nome, "O nome da raca registrada deve ser Teste");
    }
}

```

MenusControllerTest.java

```
package com.trabalhojava.sistemarpg.controller;
```

```

import com.trabalhojava.sistemarpg.dao.ClasseDBDAO;
import com.trabalhojava.sistemarpg.dao.SistemaDBDAO;
import com.trabalhojava.sistemarpg.model.Classe;
import com.trabalhojava.sistemarpg.model.Personagem;
import com.trabalhojava.sistemarpg.model.Sistema;
import org.junit.jupiter.api.Test;

```

```

import java.sql.SQLException;
import java.util.List;

```

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
```

```
public class MenusControllerTest {
```

```

    @Test
    public void listaPersonagens_DeveSerIniciadaVazia() {

        MenusController controller = new MenusController();
        assertNotNull(controller.personagens, "A lista de personagens deve ser
inicializada.");
        assertTrue(controller.personagens.isEmpty(), "A lista de personagens deve estar
vazia ao iniciar.");
    }
}

```

```

@Test
public void adicionarPersonagem_DeveInserirNaLista() {

    MenuController controller = new MenuController();
    Personagem personagem = new Personagem(0,"Mago", "Mestre dos feitiços",
"teste",0,0,0,0,0,0,0);

    controller.personagens.add(personagem);

    assertEquals(1, controller.personagens.size(), "A lista deve conter exatamente 1
personagem após adicionar.");
    assertEquals("Mago", controller.personagens.getFirst().getNome(), "O personagem
adicionado deve ser 'Mago'.");
}

@Test
public void gradienteRGB_DeveCalcularOffsetCorretamente() {
    double currentTime = System.currentTimeMillis() % 3000;
    double offset = currentTime / 3000.0;

    assertTrue(offset >= 0.0 && offset <= 1.0, "Offset deve estar entre 0.0 e 1.0.");
}

@Test
public void removerPersonagem_DeveReduzirTamanhoDaLista() {
    MenuController controller = new MenuController();
    Personagem personagem = new Personagem(0,"Arqueiro", "Especialista em
ataques à distância", "teste", 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0);

    controller.personagens.add(personagem);
    assertEquals(1, controller.personagens.size(), "A lista deve conter 1 personagem
após adicionar.");

    controller.personagens.remove(personagem);
    assertTrue(controller.personagens.isEmpty(), "A lista deve estar vazia após remover
o personagem.");
}

@Test
void criarEDeletarPersonagem() {
    MenuController controller = new MenuController();
    Personagem personagem = new Personagem(1, "Teste", "Bem forte", "", 1, 1, 1, 1, 1,
1, 1);
    controller.personagens.add(personagem);
    assertEquals(1, controller.personagens.size(), "A lista deve conter exatamente 1
personagem após adicionar.");
    controller.personagens.remove(personagem);
}

```

```

        assertTrue(controller.personagens.isEmpty(), "A lista deve estar vazia após remover
o personagem.");
    }

```

```

@Test
void criarEDeletarClasse() throws SQLException {
    Sistema sistema = new Sistema(1, "Tormenta");
    Classe classe = new Classe(9, "Monge", "Descrição do Monge", 1, 1, 1, sistema);
    ClasseDBDAO classeDB = new ClasseDBDAO();
    classeDB.remover(classe);
    classeDB.insere(classe);
    Classe classeBusca = classeDB.buscaPorNome("Monge");
    assertEquals(9, classeBusca.getId(), "O nome da classe registrada deve ser
Monge");
    classeDB.remover(classe);
}

```

```

@Test
void criarEAlterarNomeSistema() throws SQLException {
    Sistema sistema = new Sistema(3, "Sistema Antigo");
    SistemaDBDAO sistemaDB = new SistemaDBDAO();
    sistemaDB.remover(sistema);
    sistemaDB.insere(sistema);
    Sistema sistemaBusca = sistemaDB.buscaPorCodigo(3);
    assertEquals("Sistema Antigo", sistemaBusca.getNome(), "O nome do sistema
registrado deve ser 'Sistema Antigo'");
    sistemaBusca.setNome("Sistema Novo");
    sistemaDB.atualizar(sistemaBusca);
    Sistema sistemaAtualizado = sistemaDB.buscaPorCodigo(3);
    assertEquals("Sistema Novo", sistemaAtualizado.getNome(), "O nome do sistema
atualizado deve ser 'Sistema Novo'");
    sistemaDB.remover(sistemaAtualizado);
}

```

```

@Test
void criarEListarSistema() throws SQLException {
    Sistema sistema = new Sistema(2, "Novo Sistema");
    SistemaDBDAO sistemaDB = new SistemaDBDAO();
    sistemaDB.remover(sistema);
    sistemaDB.insere(sistema);
    List<Sistema> sistemas = sistemaDB.listar();
    boolean sistemaEncontrado = sistemas.stream().anyMatch(s ->
s.getNome().equals("Novo Sistema"));
    assertTrue(sistemaEncontrado, "O sistema 'Novo Sistema' deve estar presente na
listagem.");
    sistemaDB.remover(sistema);
}

```

