

qgroundcontrol3.2.0

简介

qgroundcontrol3.2.0是px4开发地面站, 小编闲来无事, 自己基于源码编译1个qground地面站。

安装编译

编译环境

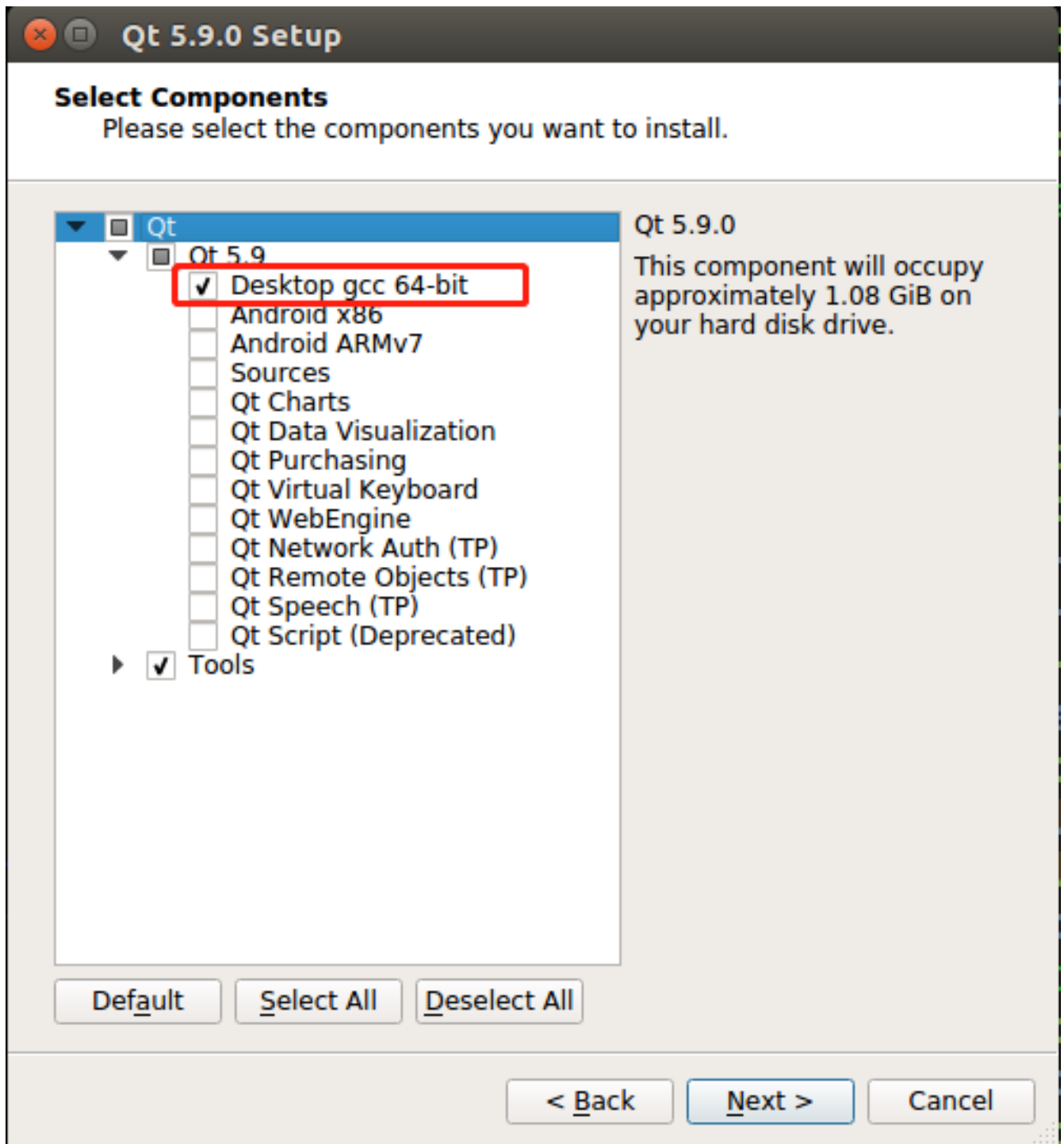
ubuntu : 16.04 qt: 5.9.0 qgroundcontrol: 3.2.0

1. qt安装

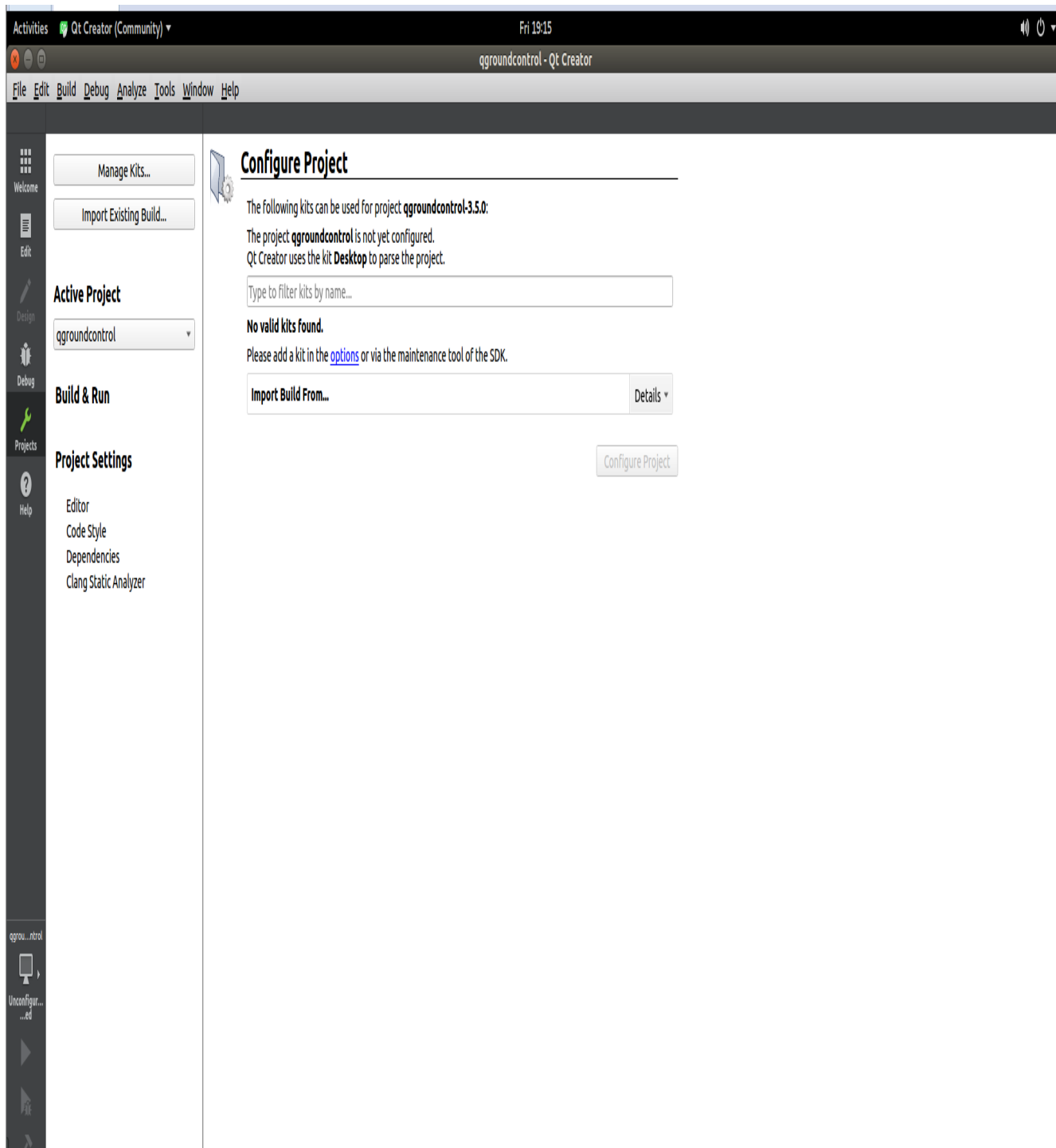
```
$ cd ~/
$ wget http://download.qt.io/official_releases/qt/5.9/5.9.0/qt-opensource-linux-x64-5.9.0.run
$ sudo chmod +x qt-opensource-linux-x64-5.9.0.run
$ ./qt-opensource-linux-x64-5.9.0.run
```

注意选择"Desktop_gcc_64-bit",否则会出现下面的问题

安装



出现没有kit的错误



卸载qt方式

```
yangang@ubuntu:~/work/tools/qt5.9.0$ ls
5.9          dist  Examples  Licenses  MaintenanceTool.dat
network.xml
components.xml Docs  InstallationLog.txt  MaintenanceTool  MaintenanceTool.ini  Tools
yangang@ubuntu:~/work/tools/qt5.9.0$ ./MaintenanceTool
```

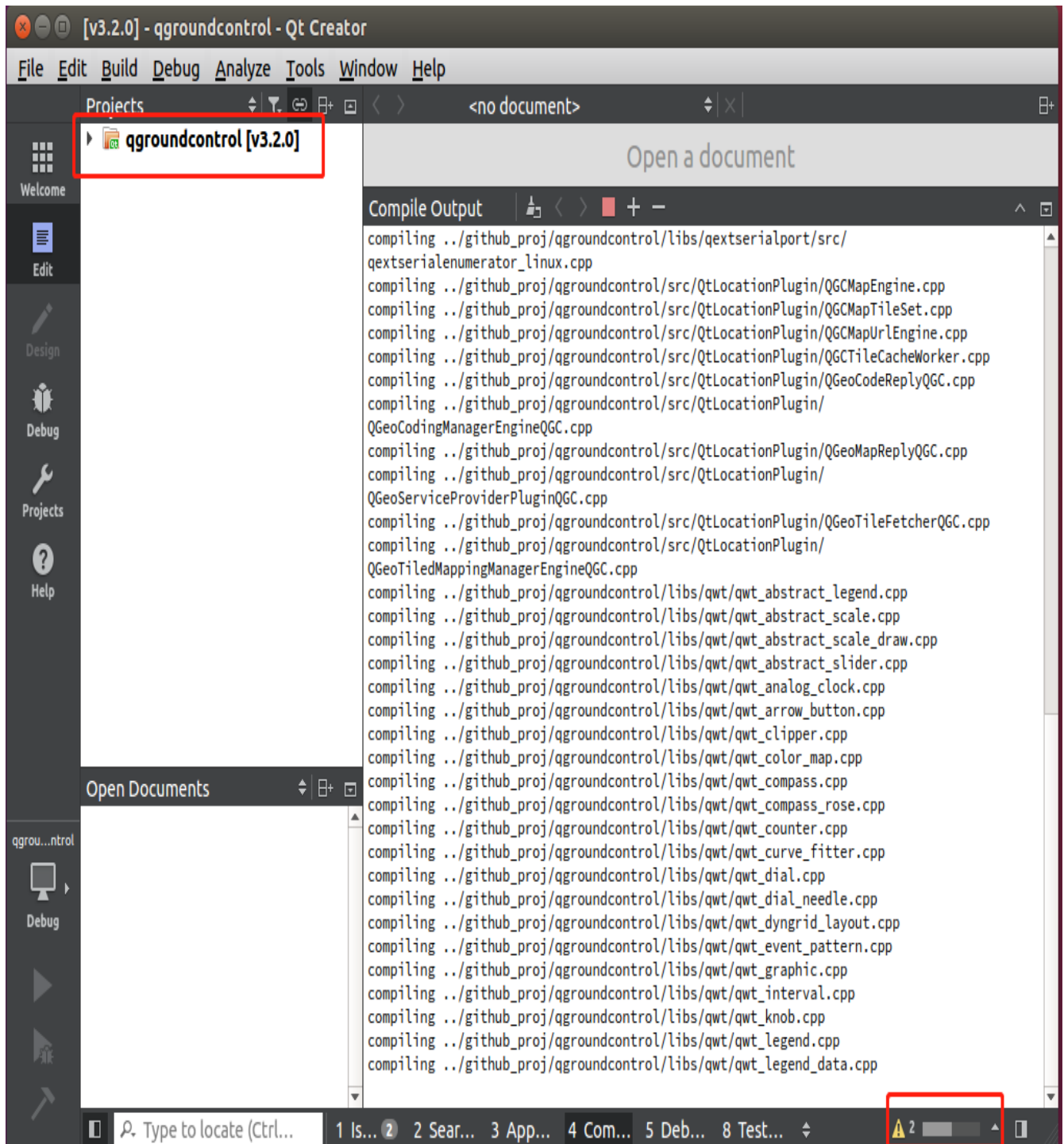
2. 下载qgroundcontrol源码

版本切换，注意要是用git submodules进行同步子模块

```
$ git clone https://github.com/mavlink/qgroundcontrol.git
$ git checkout v3.2.0
$ sudo git submodule init
$ sudo git submodule update
```

3. 编译qgroundcontrol环境

出现没有kit的错误



1. 错误

Project ERROR: sdl development package not found

解决方法

```
yangang@ubuntu:~/work/tools/game-tools$ sudo apt-cache search "libSDL2*"
libSDL1.2-dev - Simple DirectMedia Layer development files
```

2. 错误2 error: gstreamer-video-1.0 development package not found

解决方法：

切换qgroundcontrol到3.2.0, 就不会出现了

3. 编译完成

编译完成

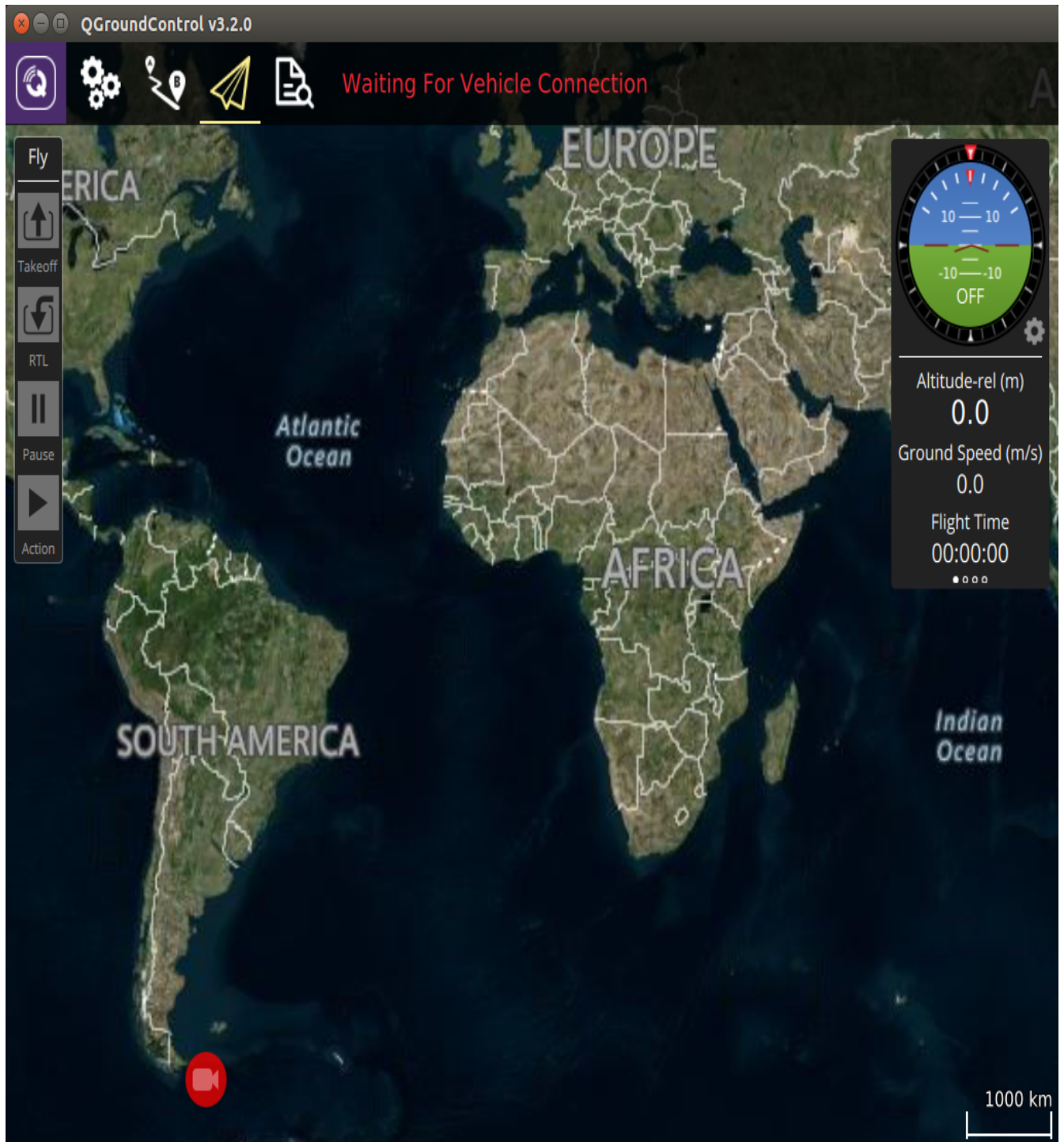


4. 提醒

如果还出现其他问题，可以通过 <https://github.com/mavlink/qgroundcontrol.git> 的 issue 中找到一些解决方法

运行qgroundcontrol

运行



总结

今天一直在调试qt版本和qgroundcontrol版本对应的问题，终于找到了以上2个版本是匹配的。