**个人信息管理系统**

**项目需求说明书**

V2.0

2017-11-21

目录

1. 文档说明 3

1.1. 需求背景 3

1.2. 产品目标 3

1.3. 用例汇总 3

1.4. 图示 3

2. 主要用例场景 4

2.1. 登录与注册模块 4

2.2. 个人基本信息管理模块 5

2.3. 用户个人通讯录模块 6

2.4. 日程安排模块 7

2.5. 个人文件管理模块 8

3. 用户操作权限与数据可见范围定义 9

3.1. 操作权限定义 9

4. 非功能性需求 9

4.1. 性能需求 9

4.2. 文档需求 9

4.3. 个性需求 9

4.4. 实训原则 10

# 1.文档说明

## 需求背景

在日常办公中有许多常用的个人数据，如朋友电话，邮件地址，日程安排，日常记事，文件上传和下载都可以用一个个人信息管理系统进行管理。个人信息管理系统基于B/S设计，也可以发布到网上，用户可以随时存取个人信息。

## 产品目标

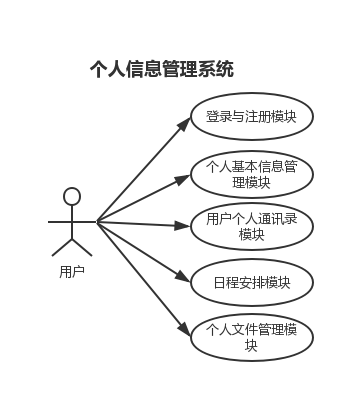
用户可以在系统中任意添加，修改，删除个人数据，包括个人的基本信息，个人通讯录，日程安排，个人文件管理等功能。

## 用例汇总

|  |  |
| --- | --- |
| **UC编号** | **用例** |
| UC 2.1 | 登录与注册模块 |
| UC 2.2 | 个人基本信息管理模块 |
| UC 2.3 | 用户个人通讯录模块 |
| UC 2.4 | 日程安排模块 |
| UC 2.5 | 个人文件管理模块 |

## 图示

【用例图1.4.1】



# 主要用例场景

## 登录与注册模块

### **用户登录**

### 角色

用户

### 用例描述

在Web应用实训项目系统中，实现用户登录功能。

### 前置条件

用户成功访问Web应用实训项目系统登录界面。

### 后置结果

信息验证通过后登录到系统首页

### 主线流程

1. 用户通过客户端浏览器成功访问该系统登录界面，系统显示登录页面
2. 用户输入数据库中的用户信息，点击【登录】。
3. 系统显示系统首页。

### 次要流程

1. 验证验证码的合法性，如果输入信息正确且用户名及密码正确，则登录成功；反之，则在当前页面提示“输入的用户名或密码不正确”。

### 登录界面

【图2.1.1.7.1】

【表2.1.1.7.2】

### **用户注册**

### 角色

用户

### 用例描述

在Web应用实训项目系统中，实现游客注册及安全性管理功能。

### 前置条件

用户成功访问Web应用实训项目系统登录界面。

### 后置结果

用户注册成功，登录到系统首页。

### 主线流程

注册

1. 游客通过客户端浏览器成功访问该系统登录界面
2. 用户点击【注册新用户】，系统进入【欢迎注册】界面
3. 用户输入表单中相应信息，点击【提交注册】。

### 次要流程

页面必填项未填时不允许提交表单并显示提示信息，信息输入正确则提示“注册成功”，反之报告相应错误。

### 用户界面

【图2.1.1.7.1】

【图2.1.1.7.2】

【表2.1.1.7.3】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **登录信息表** | | | |
| **名称** | **类型** | **必填** | **备注** |
| 登录密码 | 字符 | 必填 | 密码长度6-15位，不支持特殊字符 |
| 登录名(昵称) | 字符 | 必填 | 用户名长度6-15位，不支持特殊字符 |
| 验证码 | 字符 | 必填 | 系统自动生成，不区分大小写 |

## 个人基本信息管理模块

### 2.2.1.角色

用户

### 2.2.2.用例描述

在Web应用实训项目系统中，用户实现个人基本信息管理

### 2.2.3.前置条件

用户成功访问Web应用实训项目系统首页。

### 2.2.4.后置结果

用户点击【个人信息管理】，显示用户个人信息。

### 2.2.5.主线流程

1. 用户通过客户端浏览器成功访问该系统登录页面。
2. 用户输入用户名，密码及验证码，点击【登录】
3. 登录到系统首页，点击【个人信息管理】

### 2.2.6.次要流程

无

### 2.2.7.个人信息管理页面

【图2.1.2.7.1】

【表2.1.2.7.2】

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **用户信息表** | | | | | **名称** | **类型** | **必填** | **备注** | | 电子邮箱 | 字符 | 必填 | 用户已申请开通的任意格式邮箱 | | 登录密码 | 字符 | 必填 | 密码长度6-15位，不支持特殊字符 | | 确认密码 | 字符 | 必填 |  | | 登录名(昵称) | 字符 | 必填 | 用户名长度6-15位，不支持特殊字符 | | 真实姓名 | 字符 | 必填 |  | | 手机号码 | 字符 | 必填 |  | | 住址 | 字符 |  |  | | 固定电话 | 字符 | 必填 |  | |

## 用户个人通讯录模块

### 2.3.1.角色

用户

### 2.3.2.用例描述

在Web应用实训项目系统中，用户实现个人通讯录管理。

### 2.3.3.前置条件

用户成功登录并进入个人信息系统首页。

### 2.3.4.后置结果

用户点击【个人通讯录】，显示用户个人通讯录，实现对用户通讯录的相关操作。

### 2.3.5.主线流程

1. 用户通过客户端浏览器成功访问该系统登录页面。
2. 用户输入用户名，密码及验证码，点击【登录】
3. 登录到系统首页，点击【个人通讯录管理】

### 2.3.6.次要流程

无

### 2.3.7.用户界面

【图2.2.1.7.1】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用户通讯录信息** | | | |
| **名称** | **类型** | **必填** | **备注** |
| 用户名 | 字符 | 必填 | 用户信息表中的外键 |
| 联系人姓名 | 字符 | 必填 |  |
| 联系人电话 | 字符 | 必填 |  |
| 联系人邮箱 | 字符 |  |  |

## 日程安排模块

### 2.4.1.角色

用户

### 2.4.2.用例描述

在Web应用实训项目系统中，实现对用户的活动安排或者其他有关事务的记录，添加某个时间段的日程标题，内容，开始时间及结束时间等，可自由查询，修改，删除。

### 2.4.3.前置条件

用户成功登录并进入个人信息管理系统首页。

### 2.4.4.后置结果

用户点击【日程安排管理】，显示用户日程，实现对用户日程的新建，修改等。

### 2.4.5.主线流程

1. 用户通过客户端浏览器成功访问到该系统登录页面。
2. 用户输入用户名，密码以及验证码，点击【登录】。
3. 登录到系统首页，点击【日程安排管理】

### 2.4.6.次要流程

无

### 2.4.7.用户界面

【图2.3.7.1】

【表2.3.7.2】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用户日程安排信息** | | | |
| **名称** | **类型** | **必填** | **备注** |
| 用户名 | 字符 | 必填 | 用户信息表中的外键 |
| 日程 | 字符 |  |  |
| 日期 | 数字 |  |  |

## 个人文件管理模块

### 2.5.1.角色

用户

### 2.5.2.用例描述

在Web应用实训项目系统中，实现用户在网上存储临时文件的功能，用户可以上传，下载文件，删除文件等。

### 2.5.3.前置条件

用户成功登录并进入个人信息管理系统首页。

### 2.5.4.后置结果

用户点击【个人文件管理】，显示用户个人文件，实现对文件的增删改查。

### 2.5.5.主线流程

1. 用户通过客户端浏览器成功访问到该系统登录页面。
2. 用户输入用户名，密码以及验证码，点击【登录】。
3. 登录到系统首页，点击【日程安排管理】

### 2.5.6.次要流程

无

### 2.5.7.用户界面

【图2.4.1.7.1】

图2.4.1.7.2】

【图2.4.1.7.3】

【表2.4.7. 1.4】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用户文件信息** | | | |
| **名称** | **类型** | **必填** | **备注** |
| 用户名 | 字符 | 必填 | 用户信息表中的外键 |
| 文件标题 | 字符 |  |  |
| 文件类型 | 字符 |  |  |
| 文件名 | 字符 |  |  |
| 文件大小 | 字符 |  |  |

# 用户操作权限与数据可见范围定义

## 操作权限定义

# 非功能性需求

## 性能需求

本软件在设计方面本着方便、实用及娱乐性高的宗旨，性能方面应遵循如下原则：

* + 1. 流畅性： 软件运行应该流畅，不会出现卡机
    2. 美观性： 软件界面应力求美观，赏心悦目
    3. 稳定性： 软件运行过程中不会出现BUG
    4. 资源损耗：设计尽量节约资源；不用的资源应及时回收（如软件结束，线程应退出）；

## 文档需求

对可维护性的最终要求：别人能够轻松上手你的代码：

* + 1. 结构清晰：封装良好；继承关系清晰；代码块清晰
    2. 变量命名规范，变量名应该具有自明性
    3. 注释充分：变量、方法、代码功能块、一些复杂算法……等都需要清晰明了地说明

## 个性需求

把项目做出个性出来；下列各项中有和比人不同之处、或很有创意，即可认为有个性；

独立设计的软件，一般都会出现一些个性；参考、抄袭不会出现个性；

* + 1. 设计思路：包括软件的整体架构、功能块的设计思路等等
    2. 功能实现：从用户的角度，使用上发现与众不同的地方
    3. 任意其它方面个性点

## 实训原则

本着紧张但不急躁、不参考、不拷贝的原则进行：

* + 1. 紧张但不慌张

项目时间比较紧张，但不能慌张。要有自己明确的设计思路，一步步沿着思路走下去，以此来巩固自己所学，锻炼自己的独立工作能力。

* + 1. 能自己做，绝不参考别人

自己还没有做，还没有想，就去看比人的，这样尽管功能做出来了，但却没有什么意义，真正面试时还是不会。作者和读者，天壤之别。

如果自己实在无法搞定，一个问题卡了快一天了，则可以咨询别人一下想法，再行编码；尽量不直接看别人代码。

* + 1. 不拷贝

copy别人的代码，甚至直接运行别人的代码，以此作为自己的项目进展，这是严禁的。严禁运行效果出来了，却不知道是哪些代码造成的，严禁明明是自己写的代码，但却不知道为什么这么写。