1、设置界面列表管理

列表数据存储，单独与客户端的设备列表存在，供客户增删，保存数据库

添加、删除按钮

添加M1对话框

添加图片文件夹路径

列表Item拖拽管理

2、地图界面

初始界面、地图加载

M1、全景图片添加，展示

路径连线展示，路径添加、跟随鼠标移动、删除

监控点、全景设置弹框界面

视角移动界面

3地图预览（只预览，不设置）

点击进入、退出逻辑设计

预览界面逻辑，打开地图、打开球机、打开回放

4回放界面

点击开启时查询

地图数据存储逻辑：

打开一张地图

Detu-PVMS地图模块文档

版本2.0.0

PanoMapList存储多张PanoMap

PanoMap

{

Info:地图信息

{

QString mapName;

QString mapPath;

...

}

PanoMapPointList:每张地图包含的地图点列表，地图点可能是设备、场景

PanoMapPointInfo

｛

｝

}PanoMap\_t;