資料庫model

Model 概述 - ApiResponse

屬性

使用範例

Model 概述 - BaseLeaveApplication

屬性

Model 概述 - Employee

屬性

Model 概述 - LeaveApplication

屬性

Model 概述 - LoginModel

屬性

Model 概述 - OvertimeModel

屬性

Model 概述 - PasswordChangeModel

屬性

Model 概述 - TokenRequestModel

屬性

Model 概述 - ApiResponse

ApiResponse 是一個基礎模型,用於所有API回應的標準格式。

屬性

- Success (bool): 表示API請求是否成功。
- Message (string): 提供有關請求成功或失敗的額外信息。

使用範例

此模型在API回應中被用來標示操作的成功與否,並在需要時提供相關訊息。例如,當用戶嘗試登錄但提供了無效的憑證時,可以返回一個 ApiResponse 物件,其 Success 屬性為 false ,並在 Message 中說明原因。

Model 概述 - BaseLeaveApplication

BaseLeaveApplication 是一個抽象基礎類,定義了請假申請的核心屬性。

屬性

- leave_id (int): 請假申請的主鍵。
- start_date (DateTime): 請假開始日期。
- end_date (pateTime): 請假結束日期。
- employee_id (int): 提交請假申請的員工ID。
- type (string):請假類型。
- reason (string): 請假原因。
- status (string):請假申請的狀態。

此模型作為所有請假相關模型的基礎,包括請假申請的基本資訊,供進一步擴展和實現具體請假功能。

Model 概述 - Employee

Employee 是一個模型,用於描述員工的基本資訊。

屬性

- employee_id (int): 員工的唯一識別碼。
- employeename (string): 員工名稱。
- username (string): 登入系統所使用的用戶名。
- password (string): 加密後的密碼。
- email (string): 員工的電子郵件地址。
- phone (string): 員工的電話號碼。
- Role (int): 表示員工角色的屬性,例如 "Admin" 或 "User"。

此模型還包含一個方法 ChangePassword ,允許員工更改他們的密碼。

Model 概述 - LeaveApplication

LeaveApplication 模型擴展了 BaseLeaveApplication ,增加了幾個關於請假申請的額外細節。

屬性

- leavestart_time 和 leaveend_time: 分別表示請假的開始和結束時間(例如上午、下午)。
- leave_time: 代表請假的總時長(以小時計)。
- Employee: 導航屬性,允許關聯到提交請假申請的員工實體。

這個模型為請假申請提供了一個更具體的結構,包括請假的具體時間和與員工實體的關聯。

0

Model 概述 - LoginModel

LoginModel 定義了用戶登錄時所需的資訊。

屬性

- Username (string): 用戶的登錄名稱。
- Password (string): 用戶的登錄密碼。

此模型簡單地封裝了登錄過程中需要提交的資訊,使得API可以輕鬆地處理用戶身份驗證請求。

Model 概述 - OvertimeModel

OvertimeModel 定義了加班申請的資訊。

屬性

- overtime_id (int): 加班記錄的唯一識別碼。
- employee_id (int): 提交加班申請的員工ID。
- Overdate (DateTime): 加班日期。
- Overnight (string):表示是否跨夜加班。

- Overstart_time 和 Overend_time (string): 分別表示加班開始和結束的時間。
- Overtime_hours (int): 加班時數。
- description (string): 加班的描述或原因。
- Over_status (string): 加班申請的狀態。

此模型還包含一個導航屬性,允許關聯到提交加班申請的員工實體。

Model 概述 - PasswordChangeModel

PasswordChangeModel 用於變更用戶密碼的過程中。

屬性

- Username (string): 用戶的登錄名稱。
- OldPassword (string): 用戶當前的密碼。
- NewPassword (string): 用戶希望設定的新密碼。
- Success (bool): 表示密碼更改操作是否成功。
- Message (string): 提供有關操作成功或失敗的詳細訊息。

此模型封裝了變更密碼操作中所需的所有資訊,並提供操作結果的反饋。

Model 概述 - TokenRequestModel

TokenRequestModel 簡單地封裝了與令牌相關的請求。

屬性

• Token (string): 存儲或傳遞令牌的字符串。

這個模型通常用於那些需要傳遞安全令牌以進行身份驗證或授權的API操作中。

```
classDiagram
class ApiResponse {
+bool 成功
```

```
+string 消息
}
class BaseLeaveApplication {
   +int 請假ID
   +DateTime 開始日期
   +DateTime 結束日期
   +int 員工ID
   +string 類型
   +string 原因
   +string 狀態
}
class Employee {
   +int 員工ID
   +string 員工名稱
   +string 用戶名
   +string 密碼
   +string 電子郵件
   +string 電話
   +int 角色
   +ChangePassword(newPassword: string) 更改密碼(新密碼)
}
class LeaveApplication {
   BaseLeaveApplication < | -- LeaveApplication
   +DateTime 請假開始時間
   +DateTime 請假結束時間
   +int 請假時數
   +Employee 員工
}
class LoginModel {
   +string 用戶名
   +string 密碼
}
```

```
class OvertimeModel {
   +int 加班ID
   +int 員工ID
   +DateTime 加班日期
   +string 是否過夜
   +string 加班開始時間
   +string 加班結束時間
   +int 加班小時
   +string 描述
   +string 加班狀態
   +Employee 員工
}
class PasswordChangeModel {
   +string 用戶名
   +string 舊密碼
   +string 新密碼
   +bool 成功
   +string 消息
}
class TokenRequestModel {
   +string 令牌
}
%% Relations
Employee --|> ApiResponse : "使用"
Employee --|> LeaveApplication : "提交"
Employee --|> OvertimeModel : "請求"
```