

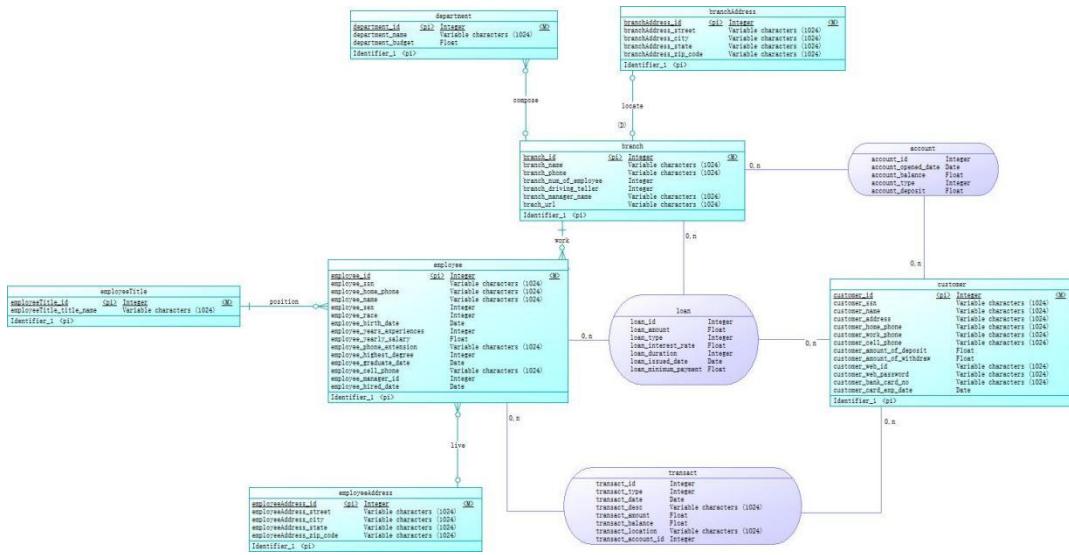
活下去游戏软件

V1.0 使用说明书

## 目录

1.1. 游戏设计图 .....	3
1.2. 活下去游戏软件简介 .....	3
1. 游戏场景 .....	4
1.3. 游戏背景 .....	6
1.4. 游戏玩法 .....	6
1.5. 游戏功能 .....	9
1.6. 主要特点 .....	11
1.7. 运行环境 .....	15
1.8. 软件编译环境 .....	16

## 1.1. 游戏设计图



## 1.2. 活下去游戏软件简介

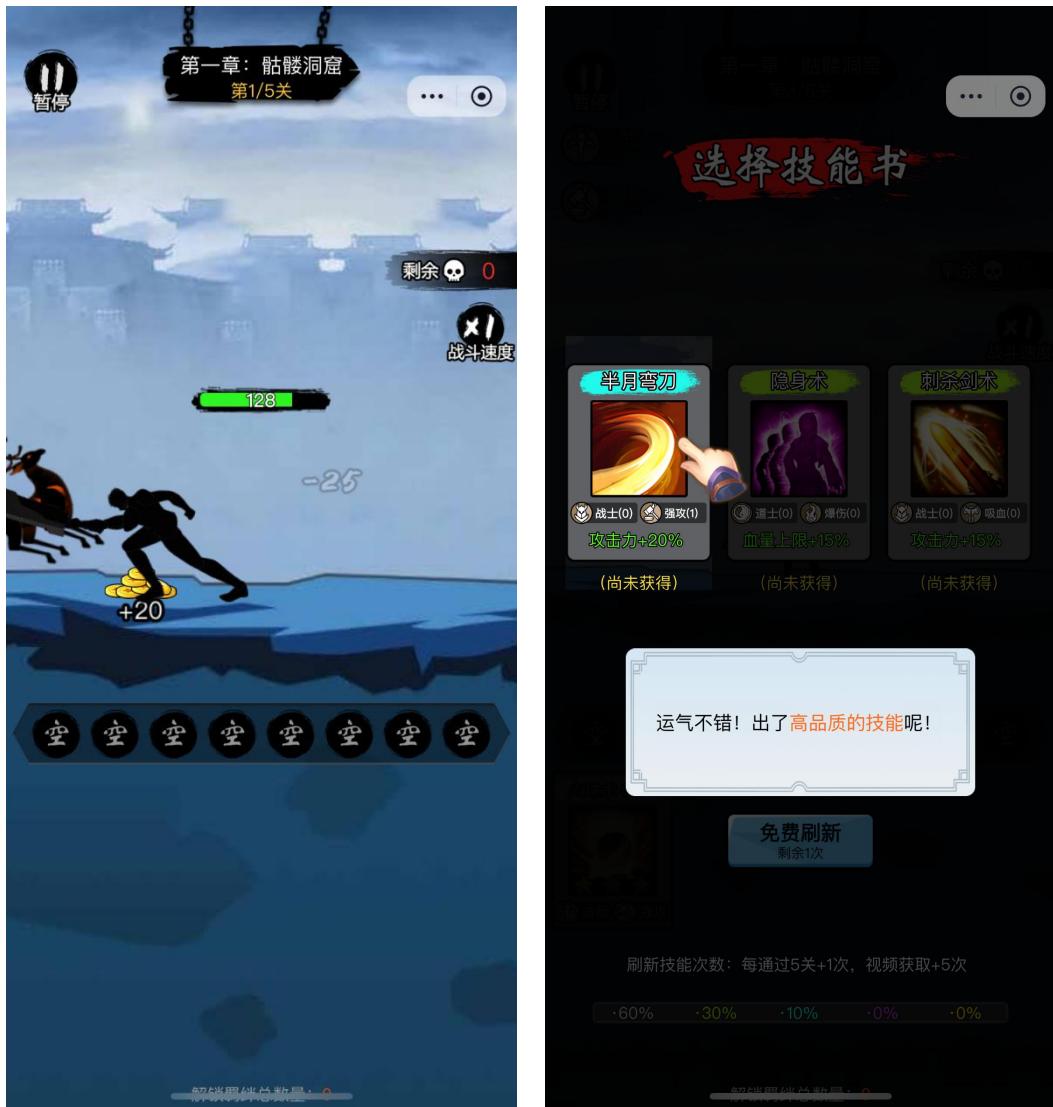
活下去是一款经典的生存冒险类游戏，玩家将在一个充满危险的世界中，从一把刀开始，逐步收集资源、建造庇护所、抵御敌人，并最终生存下去。游戏中的世界充满了随机事件和挑战，玩家需要运用策略和智慧来应对各种突发情况。游戏画面风格独特，音乐紧张刺激，适合喜欢冒险和挑战的玩家。游戏还提供了丰富的道具和技能系统，帮助玩家在危机时刻化险为夷。总之，活下去是一款简单易上手，又充满策略和挑战的生存游戏，适合各个年龄段的玩家。准备好你的刀，迎接生存的挑战吧！

游戏拥有多个章节和关卡，内容丰富，难度循序渐进，且新的内容还在持续更新中。完成关卡还能获得奖励。游戏操作简单，规则易懂，游戏新颖有趣，老少皆宜。更有多种道具和技能助力你快速通关，在紧张刺激的同时又能训练你的策略和应变能力。听说只有极少数策略大师才能全部通关，快来和亲朋好友一同挑战吧！

## 1. 游戏场景

玩家打开活下去游戏，进入一个充满危险的生存世界。你的任务是从一把刀开始，逐步收集资源、建造庇护所、抵御敌人，并最终生存下去。游戏中会出现各种各样的敌人和随机事件，玩家需要在游戏中通过策略和智慧来应对这些挑战。随着游戏的进行，玩家可以利用特殊道具和技能系统来帮助他们度过危机，获得更高的分数。整个游戏场景充满了紧张刺激的氛围和独特的画面风格，让玩家在游戏中感受到生存的挑战和乐趣。

游戏拥有多个章节和关卡可供解锁，内容丰富，难度循序渐进，且新的关卡还在持续更新中。完成关卡还能获得奖励。游戏操作简单，规则易懂，游戏新颖有趣，老少皆宜。更有多种道具和技能助力你快速通关，在紧张刺激的同时又能训练你的策略和应变能力。听说只有极少数策略大师才能全部通关，快来和亲朋好友一同挑战吧！



1. 背景：活下去游戏的背景通常是一个荒凉而危险的世界，玩家需要在这个世界中生存下去。
2. 元素（敌人和资源）：游戏界面中心包含了玩家需要收集的资源和需要抵御的敌人，玩家需要通过策略和智慧来应对这些挑战。
3. 控制按钮：点击界面上的资源进行收集，点击敌人进行攻击，确保生存下去。
4. 技能系统：在游戏界面的某个位置，通常会有一个技能按钮，玩家可以点击使用技能，帮助度过危机。
5. 道具功能：活下去游戏还提供了道具功能，以帮助玩家在危机时刻化险为夷。这些道具可以是一些简单的工具，例如帮助玩家快速恢复体力或增强攻击力。

总体而言，活下去游戏场景的设计旨在提供一个紧张刺激、具有挑战性的界面，让玩家能够轻松地操作，并享受生存的乐趣。

## 1.3. 游戏背景

活下去游戏是一款经典的生存冒险类游戏，玩家将在一个充满危险的世界中，从一把刀开始，逐步收集资源、建造庇护所、抵御敌人，并最终生存下去。游戏中的世界充满了随机事件和挑战，玩家需要运用策略和智慧来应对各种突发情况。游戏画面风格独特，音乐紧张刺激，非常适合喜欢冒险和挑战的玩家。同时，游戏还有丰富的道具和技能系统，让玩家体验更多乐趣。

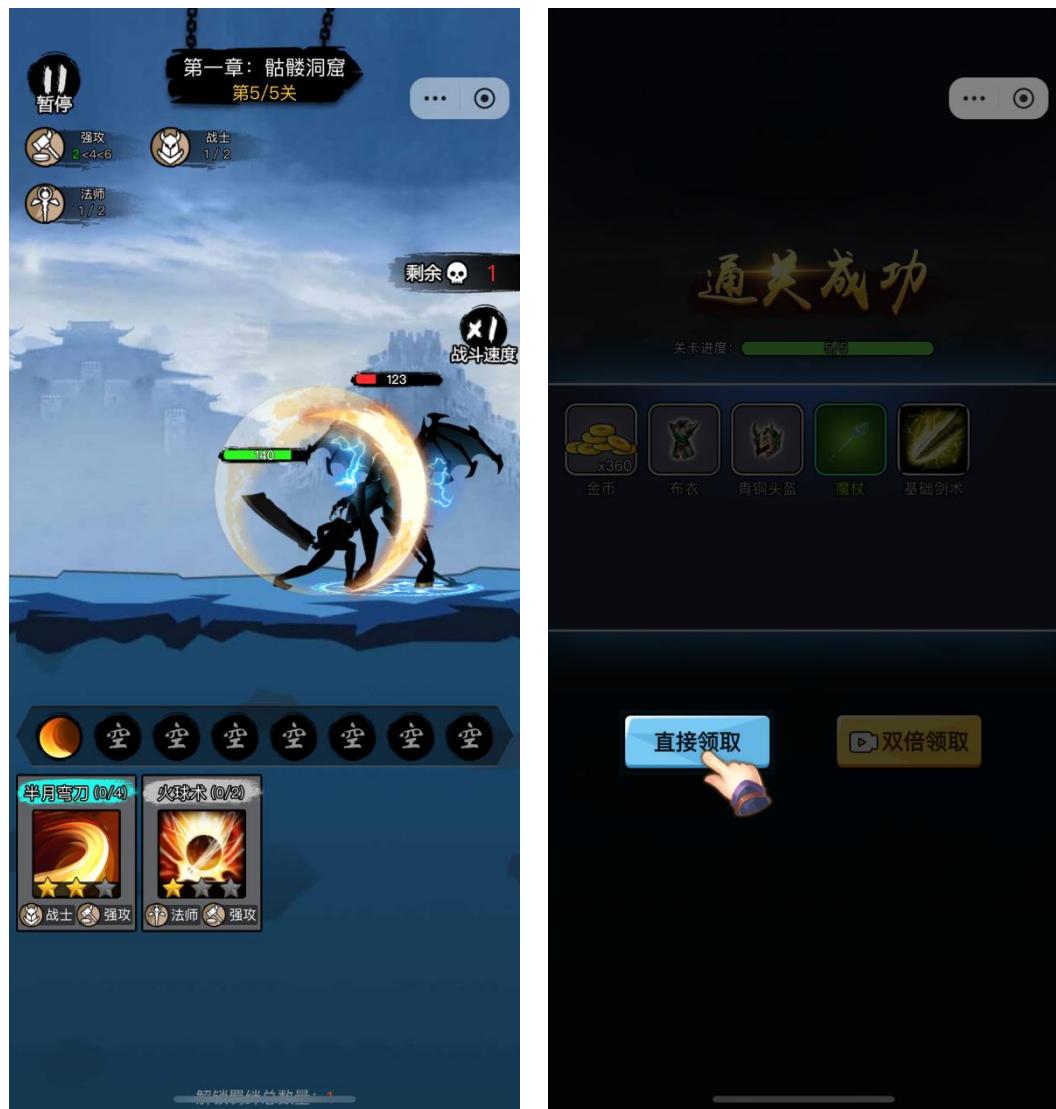
## 1.4. 游戏玩法

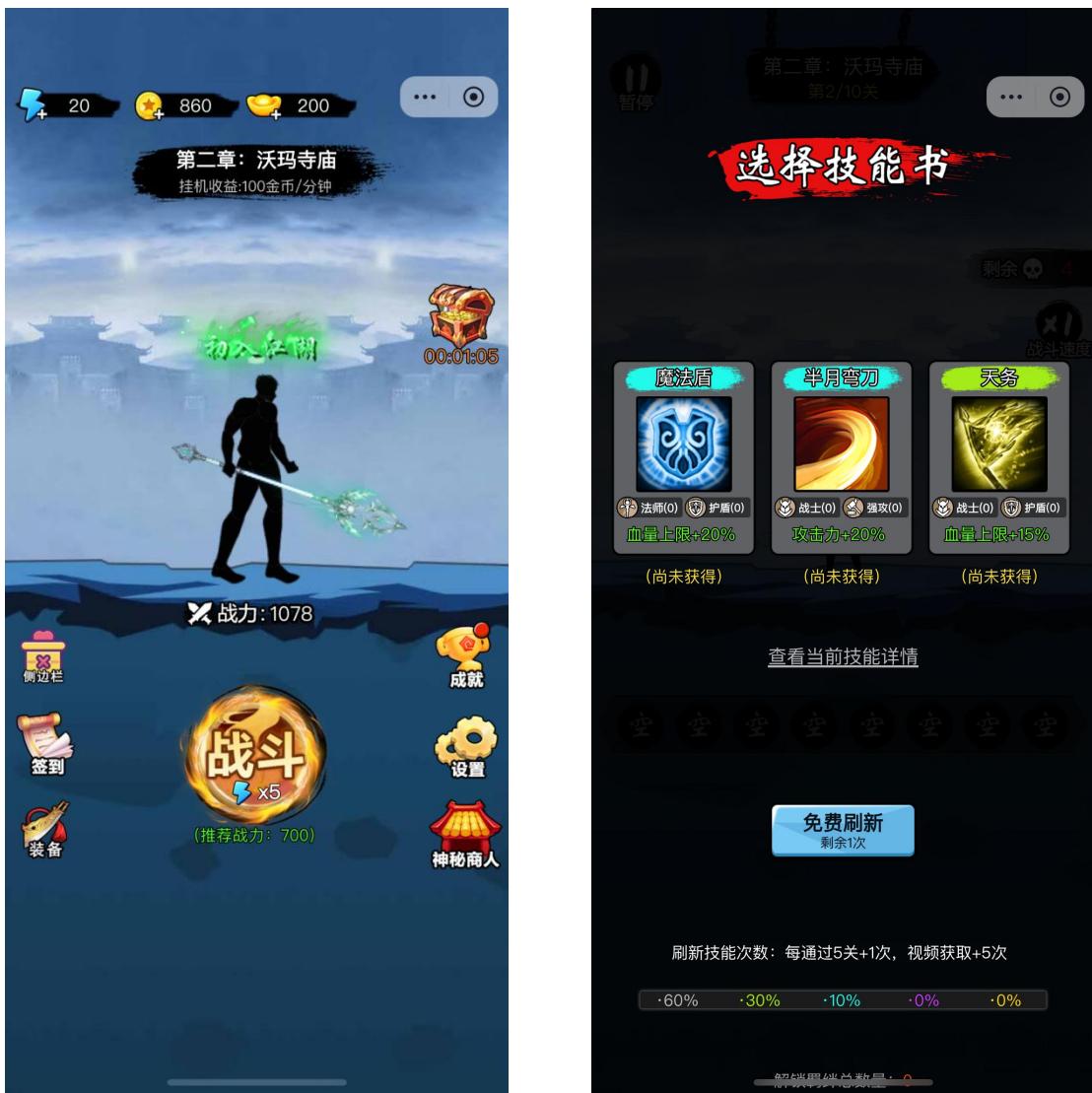
玩家需要通过收集资源、建造庇护所、抵御敌人来生存下去。玩家可以通过完成关卡来获得奖励或者解锁新的关卡，以增加游戏的可玩性和乐趣。这样的游戏可以锻炼玩家的策略和应变能力，同时也能带来一定的娱乐和挑战的效果。

游戏中通常会有不同的难度等级，从简单到困难不等，玩家可以根据自己的能力选择合适的难度来挑战。此外，游戏还会记录玩家的最佳成绩，让玩家可以不断挑战自己的记录。

游戏不仅可以锻炼玩家的策略和应变能力，还可以带来乐趣和挑战，是一款

非常受欢迎的生存冒险游戏。





1. 开始游戏后，屏幕上会出现一个荒凉的世界，玩家需要从一把刀开始。
2. 玩家需要通过点击资源进行收集，点击敌人进行攻击，确保生存下去。
3. 玩家需要建造庇护所，抵御敌人的攻击。
4. 如果玩家无法应对挑战，可以选择重新开始游戏或者查看提示。
5. 玩家可以点击技能按钮，使用技能来帮助度过危机。
6. 玩家可以点击道具按钮，使用道具来帮助在危机时刻化险为夷。
7. 玩家点击暂停按钮可以暂停游戏。
8. 随着游戏的进行，难度会逐渐增加，需要玩家更加谨慎和策略地应对挑战。
9. 在完成游戏任务后，游戏会给予玩家相应的奖励，例如积分、道具或者解锁新的关卡。

总的来说，《活下去》是一款考验玩家策略和应变能力的生存冒险游戏，通过不断练习

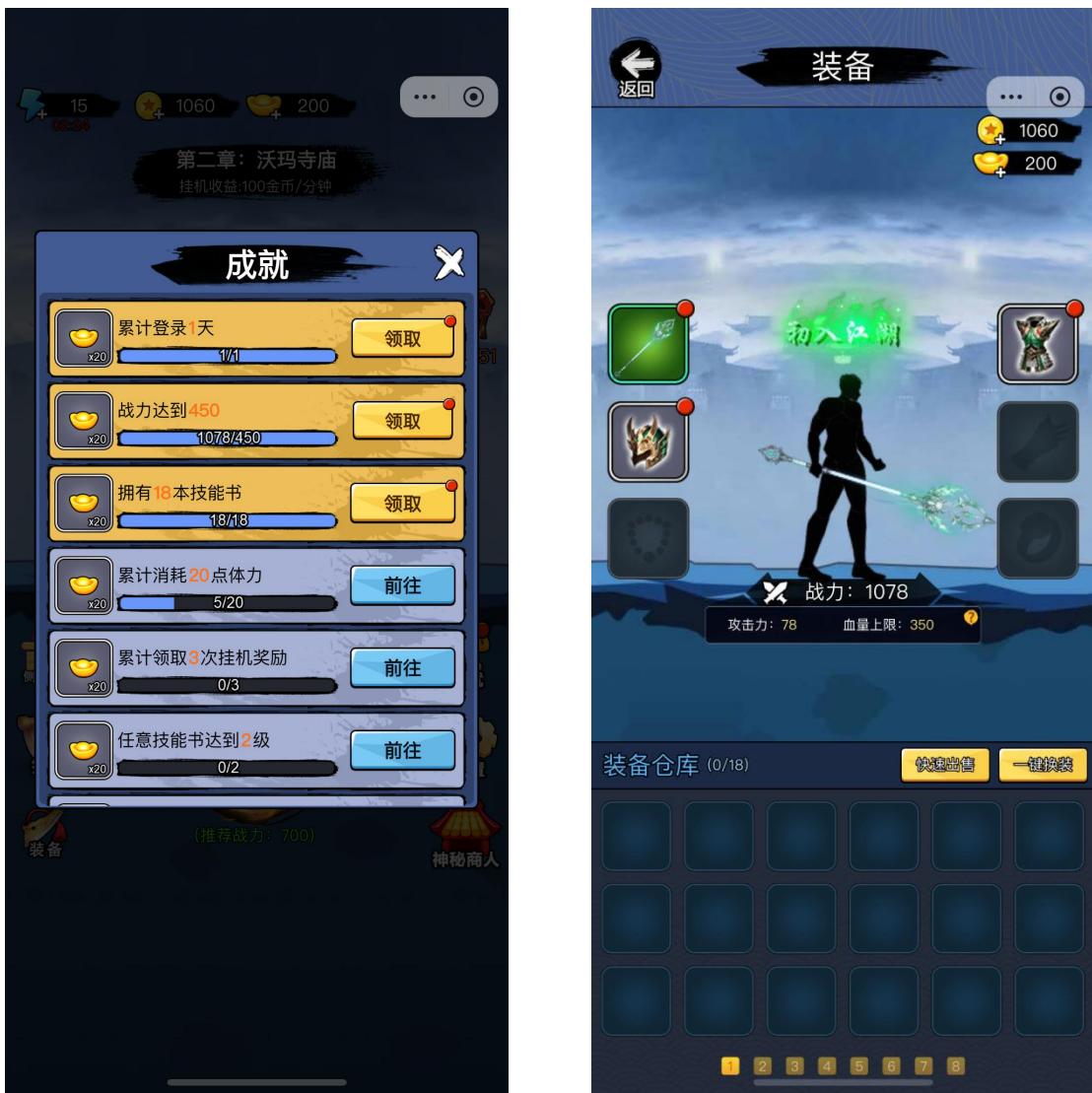
和挑战，玩家可以提高自己的策略能力和应变能力。

## 1.5. 游戏功能

活下去游戏是一款经典的生存冒险类游戏，具有以下功能描述：

- 1.点击技能按钮，可以使用技能来帮助度过危机。
- 2.点击道具按钮，可以使用道具来帮助在危机时刻化险为夷。
- 3.点击跳过关卡，可以跳过此关卡。
- 4.暂停游戏功能，点击暂停，会暂停游戏。
- 5.关卡显示，顶部显示此局游戏的关卡数。
- 6.剩余敌人计数器，记录此关卡剩余的敌人数量。

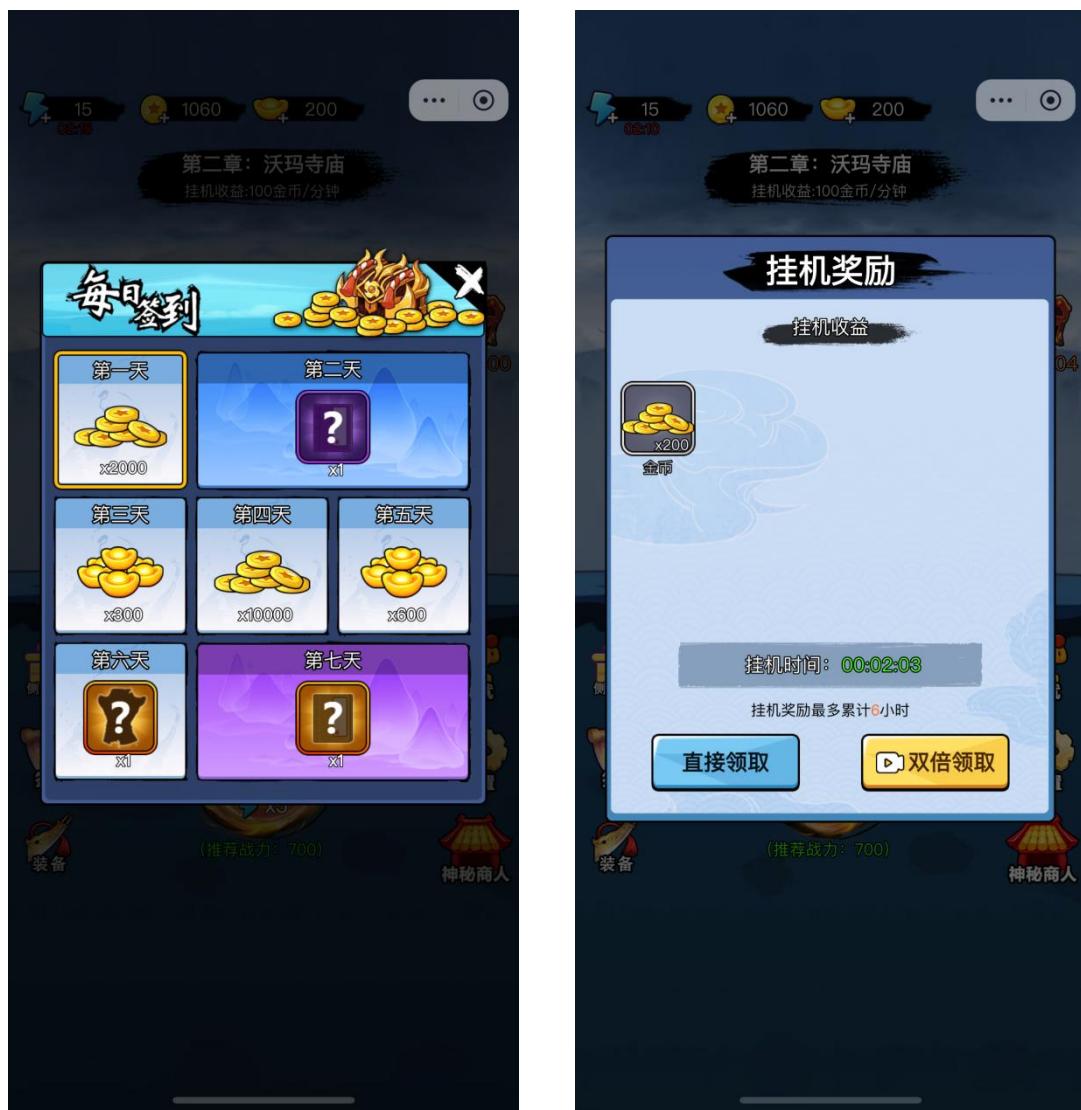


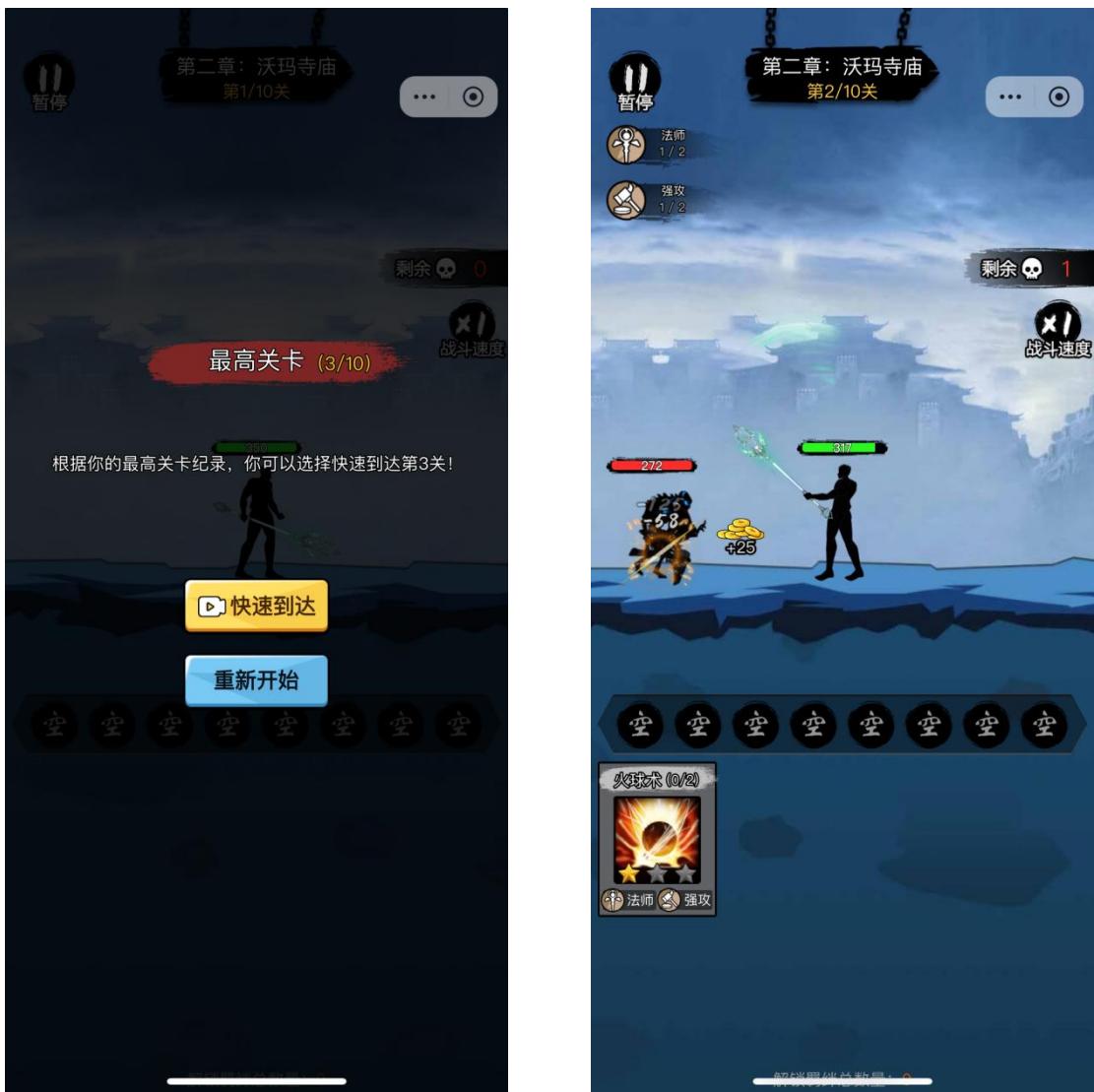


## 1.6. 主要特点

活下去游戏的主要特点包括：

1. 策略挑战：游戏需要玩家进行复杂的策略操作，考验玩家的策略和应变能力。
2. 多样化的游戏模式：游戏通常包含多种不同难度和规则的游戏模式，让玩家可以根据自己的水平选择合适的挑战。





1.策略挑战：活下去游戏通过点击的方式，让玩家挑战自己的策略和应变能力，是一款极具策略挑战的游戏。

2.多种难度：游戏设有多种难度等级，从初级到高级，让玩家可以根据自己的水平选择合适的难度进行挑战，增加了游戏的可玩性和挑战性。

3.无时间限制：活下去游戏没有时间限制，玩家可以根据自己的节奏和时间进行游戏，不会因为时间紧迫而增加游戏的压力。

4.简单操作：游戏操作简单直观，玩家只需通过手指在屏幕上点击，就可以完成收集资源和攻击敌人的操作，非常容易上手。

5.丰富关卡：游戏设有丰富的关卡和挑战，每个关卡都有不同的敌人和难度，

让玩家可以不断挑战新的关卡，增加游戏的乐趣和挑战性。

6.精美界面：游戏拥有精美的界面设计和流畅的动画效果，让玩家在游戏中享受视觉和操作上的愉悦体验。

总的来说，活下去游戏是一款具有策略挑战和丰富关卡的游戏，适合喜欢生存冒险游戏和策略类游戏的玩家。

## 1.7. 运行环境

### 硬件要求

类 别	基本要求
服务器端	CPU 主频 2GHz 以上, 内存 2G 以上; 硬盘剩余空间不低于 50G
客户端	移动设备 1G 内存及以上; 硬盘空间 40M 及以上

### 软件要求:

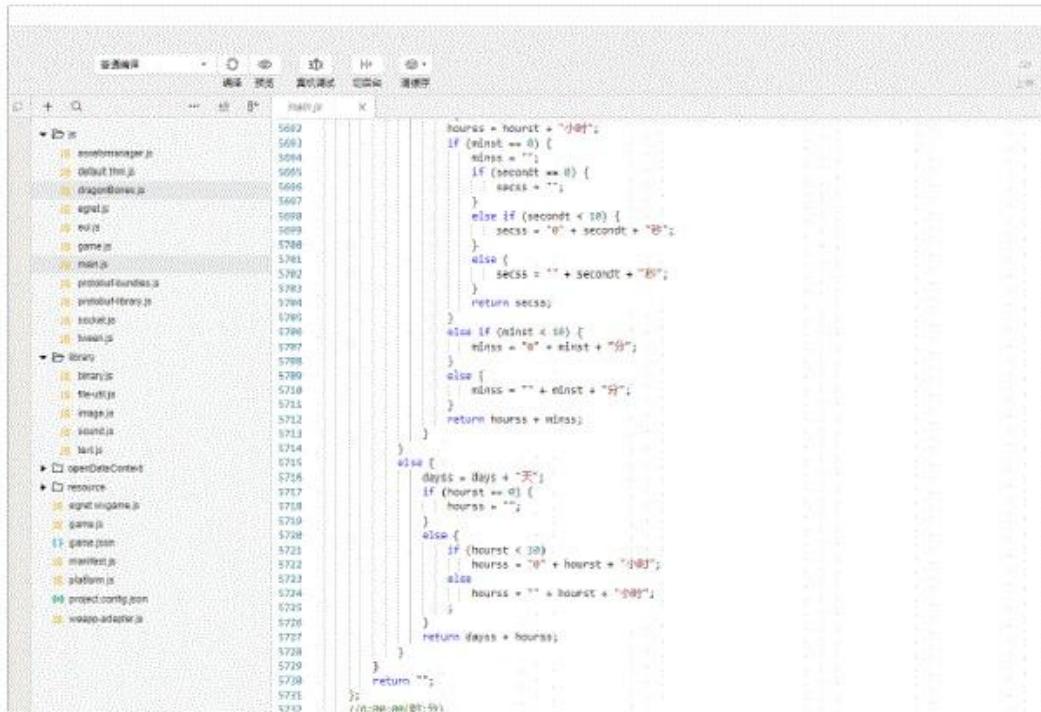
类别	名 称	基本环境
服务器端	操作系统	支持 Linux Center OS 7.0;
	数据库软件	微信云数据库
客户端	操作系统	Android 或 IOS
	其它软件	微信

运行环境主要包括以下几个方面:

1. 微信平台: 微信小游戏是在微信平台上运行的, 玩家需要在微信中打开小游戏, 通过微信的接口和功能进行游戏操作和交互。
2. HTML5 技术: 微信小游戏通常使用 HTML5 技术开发, 包括 HTML、CSS 和 JavaScript 等前端技术, 用于构建游戏界面、交互效果和游戏逻辑。
3. 微信小游戏引擎: 微信提供了小游戏开发框架和引擎, 开发者可以使用微信小游戏引擎来快速开发和部署小游戏, 包括游戏渲染、物理引擎、音频管理等功能。
4. 微信支付和社交功能: 活下去游戏可以集成微信支付功能, 玩家可以在游戏中进行虚拟物品购买和交易。同时, 微信小游戏也可以利用微信的社交功能, 包括好友邀请、排行榜、分享等功能, 增加游戏的社交互动性。

总的来说, 活下去游戏的运行环境主要依赖于微信平台和 HTML5 技术, 同时结合了微信的支付和社交功能, 为玩家提供了便捷的游戏体验和社交互动。

## 1.8. 软件编译环境



```

// time.js
function convertTime(ms) {
    let hours = ms / 3600000;
    let minst = hours % 60;
    let secondt = minst % 60;
    let secss = secondt % 60;

    if (minst == 0) {
        minss = "00";
    } else if (minst < 10) {
        minss = "0" + minst;
    } else {
        minss = "" + minst + "分";
    }

    if (secondt == 0) {
        secss = "00";
    } else if (secondt < 10) {
        secss = "0" + secondt;
    } else {
        secss = "" + secondt + "秒";
    }

    return secss;
}

else if (minst < 10) {
    minss = "0" + minst + "分";
} else {
    minss = "" + minst + "分";
}

return hours + minss;
}

else {
    days = hours / 24;
    if (hours == 0) {
        hours = "0";
    }
    else {
        if (hours < 10) {
            hours = "0" + hours;
        }
        else {
            hours = "" + hours + "小时";
        }
    }
}

return days + hours;
}

return "";
}

```

编译环境主要包括以下几个方面：

1. 开发工具：微信开发者工具是微信小游戏的主要开发工具，提供了代码编辑、调试、预览等功能。开发者可以在微信开发者工具中进行代码编写和调试，同时可以在预览模式下实时查看小游戏的效果。
2. 编程语言：活下去主要使用 JavaScript 语言进行开发，开发者可以使用 JavaScript 进行游戏逻辑的编写。
3. 游戏引擎：活下去游戏可以使用各种游戏引擎进行开发，如 Cocos Creator、Egret 等。这些游戏引擎提供了丰富的功能和工具，可以帮助开发者更快速、高效地开发小游戏。
4. 资源管理：活下去中的资源包括图片、音频、视频等，开发者需要对这些资源进行管理和加载。可以使用工具如 TexturePacker、Audacity 等进行资源的打包和处理。
5. 调试工具：微信开发者工具提供了调试功能，可以在开发过程中进行代码的调试和错误排查。开发者可以通过断点、日志输出等方式进行调试。

总结起来，活下去游戏的编译环境主要包括开发工具、编程语言、游戏引擎、资源管理和调试工具等。开发者可以根据自己的需求选择适合的工具和技术进行开发。