

캐스팅

캐스팅이란 다른 데이터 형식의 변수를 변환하는 방법입니다.

캐스팅은 묵시적 형변환, 명시적 형변환 두가지가 있습니다.

묵시적 형변환은 컴파일러에 의해 자동으로 해주는 것을 말하는 것이고 명시적 형변환은 사용자가 강제로 바꾸는 것을 말합니다.

```
124
125 //반올림 문제
126
127 +(CGFloat)roundNum:(CGFloat)num
128
129 {
130     CGFloat selectRoundNum = 0;
131
132     selectRoundNum = num + 0.005;
133
134     NSInteger sumNum = selectRoundNum * 100;
135
136     CGFloat resultNum = sumNum * 0.01;
137
138 }
```

위에 사진과 마찬가지로 오늘 수업시간에 한 문제를 예로 들었습니다.

위 사진은 명시적 형변환을 사용 한 것으로

CGFloat 의 객체를 NSInteger 로 바꾼 후 다시 CGFloat 로 바꾸는 형태 입니다.

캐스팅은 또 만약 오늘은 13 일 입니다 라는 말 중 13 일이라는 NSInteger 을 따로 빼고 싶을때도 사용하게 됩니다.