## cookie

大小受限，4K。只要请求设计cookie，cookie就要在服务器和浏览器间来回传送，这样一是有安全风险，二是也会消耗网络带宽。

## Web Storage的好处

不使用网络或远程服务器，开发者可以将数据存储在JavaScript对象中，存储的数据不会在网络上传输，重新浏览网页数据也不会丢失，而且可以保存数兆字节。总之一句话：页面重新加载时丢失脚本数据的问题已经不存在了！

## 实现

两种方式： sessionStorage，localStorage。

sessionStorage：数据会保存到存储它的窗口或标签页关闭时，数据只在构建他们得窗口或标签页内可见。localStorage：数据生命周期比窗口或浏览器的生命期长，数据可被**同源**的每个窗口或标签页共享。

\*同源：包括规则、主机和端口。

## 更新后的通信

添加事件监听器，只要有同源的Storage事件发生，已注册的所有事件监听都会收到响应的Storage事件。

更新若失败，无法为其设置新的值，那么该方法（setItem）必须抛出一个QuotaExceededError异常。(可能导致赋值失败的情况包括：用户关闭了该网站的存储功能、存储已被占满等)

来源http://www.w3.org/html/ig/zh/wiki/HTML5/webstorage

## 查看存储工具

Chrome开发人员工具Resources。

## 数据格式

每个Storage对象都提供键-值对式的访问方式。我们有时称之为条目。键和值都是字符串类型，包括空字符串在内的任何字符串都是有效的。

来源http://www.w3.org/html/ig/zh/wiki/HTML5/webstorage