# 同济大学计算机系

# 编译原理-中间代码生成实验报告



学	号 _	1952651	
姓	名_	杨凡	
专	NV.	计算机科学与技术	

# 编译原理实验报告

# 设计说明

# 1、运行和开发环境

操作系统:MacOS Big Sur 11.5.2

内存:8 GB 2133 MHz LPDDR3

处理器:2.4 GHz 四核 Intel Core i5

开发语言: Html CSS JavaScript 开发框架和外部库: Bootstrap 4.3.1 jQuery 3.6.0

编辑器:VSCODE

编译器:Google chrome

运行环境:使用 Google chrome 浏览器直接打开对应的 html 文件即可运行。

采用的编码格式:本程序采用 UTF-8 的编码格式

# 2、程序说明

## 2.1 能识别的单词

能识别的单词如下:

关键字: int | void | if | else | while | return

标识符: 字母(字母|数字)\* (不与关键字相同)

```
数值:数字(数字)*
 赋值号: =
 算符: + | - | * | / | = | == | > | >= | < | <= | !=
 界符:;
 分隔符: ,
 注释号: /* */ | //
 左括号: (
 右括号: )
 左大括号: {
 右大括号: }
 字母: | a | .... | z | A | .... | Z |
 数字: 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|
 结束符:#
2.2 能分析的语法
```

能分析的语法如下:

```
Program ::= <类型> < ID>′(` `)′<语句块>
                                                          く类型
>::=int | void
::=字母(字母 | 数字)*
<语句块> ::= '{' <内部声明> <语句串>'}'
⟨内部声明⟩ ::= 空 | ⟨内部变量声明⟩{; ⟨内部变量声明⟩}
<内部变量声明>::=int (注: {}中的项表示可重复若干次)
〈语句串〉::= 〈语句〉{ 〈语句〉 }
<语句>::= <if语句> | < while语句> | <return语句> | <赋值语句>
<赋值语句>::= =<表达式>;
```

```
      <return语句> ::= return ( <表达式> ) (注: ( )中的项表示可选)

      <while语句> ::= while `( ´ <表达式> `) ´ 〈语句块> ( 言句块> ) (注: ( )中的项表示可选)

      <表达式>::= <加法表达式> { relop <加法表达式> } (注: relop-> < | <= | > | > = | != )

      <加法表达式> ::= <项> {+ <项> | -<项>}

      <项> ::= <因子> {* <因子> | /<因子> }

      <因子> ::= | D | num | `( ´ <表达式> `) ´
```

## 3、分析算法的主程序框图

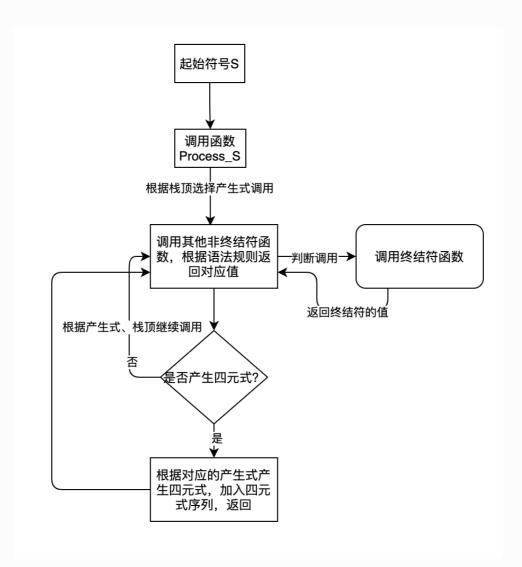
算法采用了自上而下的分析方法,通过递归下降对词法分析得到的串进行了语法分析,同时 对其进行了语义分析,得到了四元式列表。

基本逻辑就是通过对于每个非终结符实现一个函数:

```
process_S()// S ->T ID ( D' S'--
 process_SPLUS()// S' ->) B #--
 process_T() // T -> INT | VOID --
 process_B() // B -> { C E }--
 process_C() // C \rightarrow INT ID ; C |\epsilon--
 process_D() // D -> INT ID--
 process_DPLUS() // D' -> D D_|ε…
 process_DPLUSPLUS() // D_ -> , D D_ |\epsilon--
process_E() // E -> F V --
 process_V() // V \rightarrow F V|\epsilon...
 process_F() // F \rightarrow G|H|I|J\rightarrow
process_J() // J -> ID = K ; --
 process_I() // I -> RETURN W--
 process_W() // W->K ;|; --
 process_H() // H->WHILE ( K ) B…
 process_G() // G->IF ( K ) B G'
```

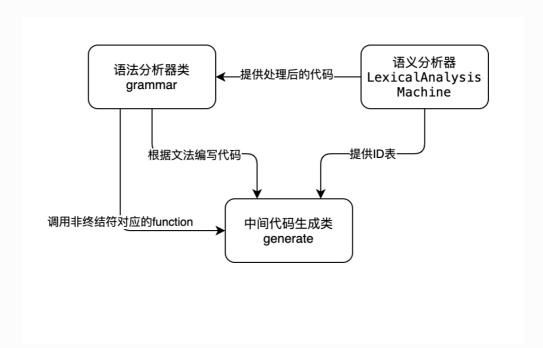
如上图,基本每个过程就根据分析栈栈顶的元素进行函数的调用,而出栈入栈所遵循的规则,都为实验1-2语法分析器中实现的预测分析表中保留栈的过程,这里就不再描述。

程序总体分析的逻辑如下:



如上图,程序从起始符号S开始不断调用其他的符号对应的函数。调用的规则根据产生式决定。对应函数的返回也根据产生规定。同时,根据符号返回的综合属性和符号对应的产生式,来决定产生对应的语义动作。同时,符号对应也存在一定的继承属性,这里通过函数的参数来进行传递。

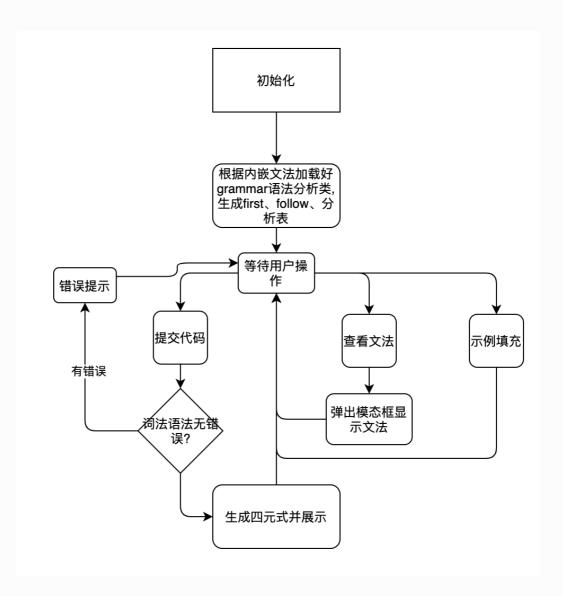
语义分析、语法分析、词法分析这里使用了JavaScript的三个class来实现: class直接的关系为下图:



在generate里面采用了一个JavaScript内置的数据结构map用来作为对已经声明的变量进行记录的数据结构,具体为ID->Type的键值类型,具体结构如下所示:

```
    ▼Map(6) {'i' => 'INT', 'j' => 'INT', 'k' => 'INT', 'a' => 'INT', 'b' => 'INT', ...}
    ▼ [[Entries]]
    ▶0: {"i" => "INT"}
    ▶1: {"j" => "INT"}
    ▶2: {"k" => "INT"}
    ▶3: {"a" => "INT"}
    ▶4: {"b" => "INT"}
    ▶5: {"c" => "INT"}
    ऽize: 6
    ▶[[Prototype]]: Map
```

程序总系统功能流程图如下:



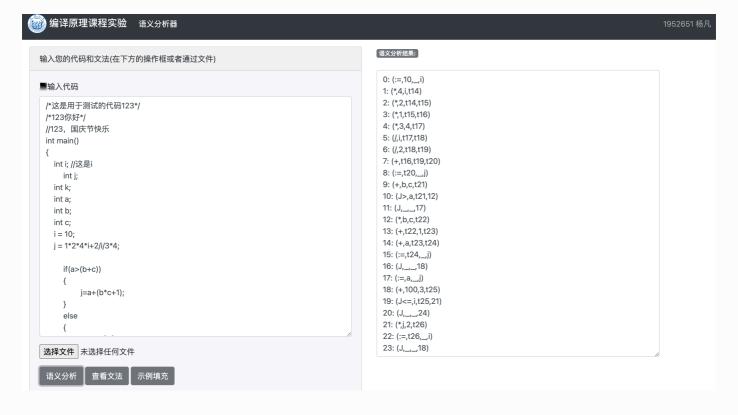
### 错误处理:

下面有本程序对错误的处理的截图,这里只讲述本程序对错误处理的基本逻辑。本程序通过对已定义的变量构建一张key-value的map,在后续每次对变量进行访问的时候,都要查询这张map,查看是否存在对应我需要的ID,如果不存在,那么会报错,并在前端界面进行显示。

# 4、运行结果截图

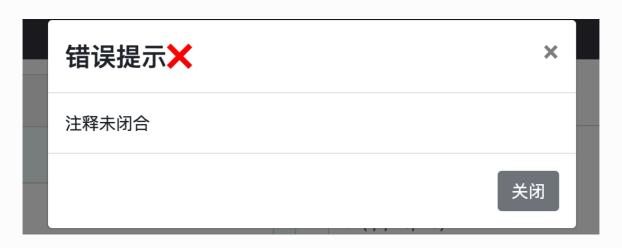
### 正常运行结果:

通过文法输入框、代码输入框输入文法,程序结果如下:



本实验基于先前的词法分析器和语法分析器,因此结合了先前内容的对于语法的错误处理,这里简单介绍先前对于语法分析和词法分析的错误处理。

输入代码的词法分析错误,会进行错误提示,错误提示如下:



或者如下:



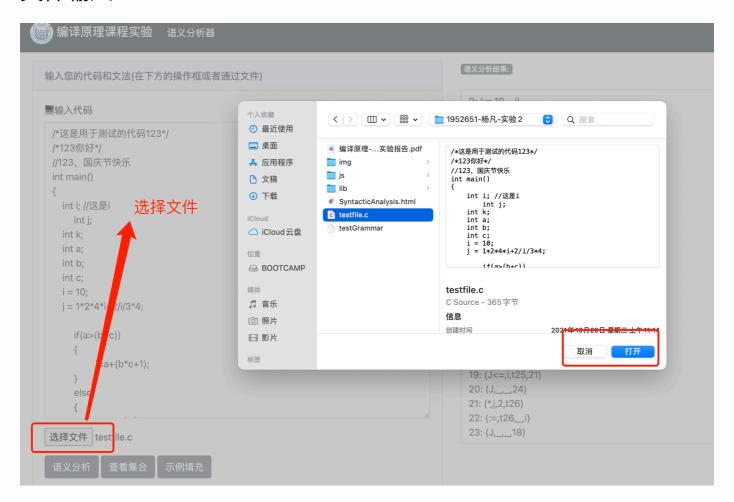
#### 对语法分析的错误处理如下:



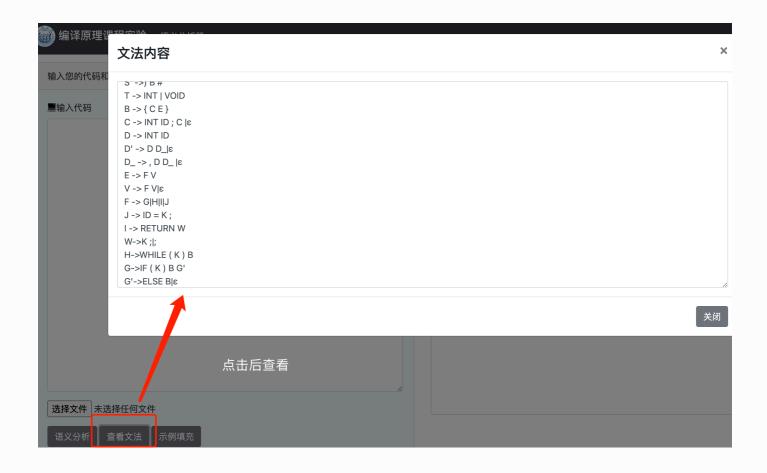
语义的错误提示:



# 文件输入:



#### 查看内嵌文法:



# 测试用例

下面对程序进行测试,由于程序大体在词法分析、语法分析阶段沿用了实验1-1、实验1-2词法分析器、语法分析器的设置,因此这里就不再对相关的内容进行测试,下面用下述的类C语言代码和文法进行语义分析:

### 类C语言代码:

```
/*这是用于测试的代码123*/
/*123你好*/
//123, 国庆节快乐
int main()
{
    int i; //这是i
    int j;
    int k;
    int a;
```

```
int b;
    int c;
    i = 10;
    j = 1*2*4*i+2/i/3*4;
  if(a>(b+c))
    j=a+(b*c+1);
  }
  else
    j=a; //
  while(i \le (100+3))
  {
    i=j*2;
    if(a>b)
    {
        i=-1;
    return 0;//返回0!!!
}
```

### 使用的文法:

```
SS'TBCDD'D_EVFJIWHGG'KLMNN'QYRU

ID INT VOID;,(){} = < <= > >= == != + - * / IF WHILE RETURN ELSE NUM#

S->T ID (D'S'
S'->) B#

T-> INT | VOID

B-> {CE}
C-> INT ID; C | E

D-> INT ID

D'-> DD | E

E-> FV

V-> FV | E

F-> G | H | I | J

J-> ID = K;
```

I-> RETURN W

W->K; |;

H->WHILE (K)B

G->IF (K) B G'

G'->ELSE B | ε

K->LQ

L-> MR

M -> N U

N-> N' | ε

 $N' \rightarrow D \mid NUM \mid (K)$ 

Q->YLQ|E

Y -> < | <= | > | >= | !=

 $R \rightarrow + MR - MR \epsilon$ 

 $U \rightarrow * N' U | / N' U | \epsilon$ 

# 产生的四元式结果:

0: (:=,10,,i)

1: (,4,i,†14)

2: (,2,†14,†15)

3: (,1,†15,†16)

4: (,3,4,†17)

5: (/,i,t17,t18)

6: (/,2,†18,†19)

7: (+,†16,†19,†20)

8: (:=,t20,,j)

9: (+,b,c,t21)

10: (J>,a,t21,12)

11: (J,,,17)

12: (,b,c,t22)

13: (+,†22,1,†23)

14: (+,a,t23,t24)

15: (:=,t24,,j)

16: (J,,,18)

17: (:=,a,,j)

18: (+,100,3,†25)

19: (J<=,i,t25,21)

```
20: (J,,,24)

21: (j,2,†26)

22: (:=,†26,,i)

23: (J,,,18)

24: (J>,a,b,26)

25: (J,,,29)

26: (@,1,,†27)

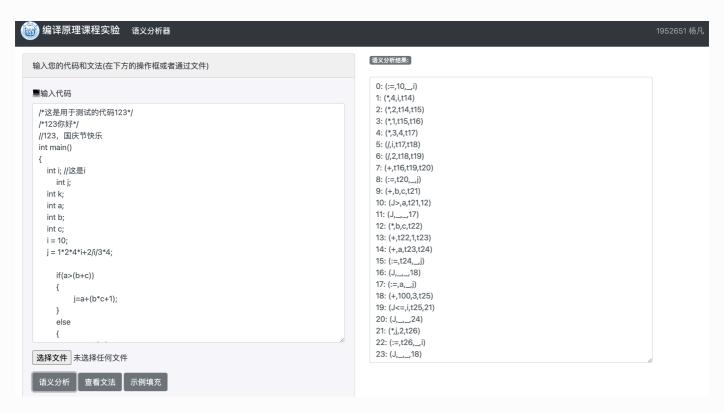
27: (:=,†27,,i)

28: (J,,,29)

29: (RETURN,0,,_)

30: (END)
```

#### 程序界面的运行结果:



根据课堂所学的知识,和基本类C文法判断,生成的四元式符合文法、类C语言的要求。测试 正确。

下面刻意添加错误的代码,观察程序是否能够发现并报错,具体说明如图所示:



# 源代码

所有源代码都在附录中,因此只对文件进行说明。

#### 文件说明:

lib - 使用的第三方前端库的文件

js/Action.js - 前端js交互文件

js/LexicalAnalysis.js - 词法分析器文件

Js/Grammar.js - 语法分析+中间代码生成文件

SyntacticAnalysis.html - 程序网页主体文件,用浏览器打开即可运行程序

testfile.c - 测试文件,可以用来进行测试程序的正确性

# 可执行代码:

文件说明:

SyntacticAnalysis.html - 程序网页主体文件,用浏览器打开即可运行程序