



阳富城

代码、足球、摄影

联系

18826234282

yangfch3@gmail.com

参考

[博客](#) [Github](#) [项目作品](#)

求职意向

Node 全栈/大前端方向 广州/深圳/杭州

教育经历

2013.08 - 2017.07 中山大学 应用化学 (本科)

工作经历

2016.07 - 2016.09 腾讯微信 UI开发

1. 企业微信 1.2 版本前端 UI 开发 (gulp + sass)

2017.03 - 2018.07 4399游戏 前端工程师

1. 4399 H5 游戏中心单页站点开发 (Vue.js + PHP)
2. 六款双人对战游戏前后端开发 (白鹭引擎 + Pomelo + Express)

2018.07 - 2019.03 4399游戏 H5游戏开发工程师

1. 《插糖果》、《漂移抢车位》几款微信小游戏前端开发
2. 《我是大明星》中大型养成游戏前端副主程 (LayaAir)

主要项目

养成游戏《我是大明星》(2019) 角色：游戏前端副主程

1. 完成 protobuf 的集成与通信协议的制定
2. 完成项目规范的制定，完成项目自动化工具的编写
3. 与主程一起完成游戏前端基础框架的制定
4. 完成核心模块的编写

六款双人对战游戏 (2018) 角色：游戏前后端开发

1. 使用白鹭引擎完成六款双人对战游戏的前端开发
2. 使用 Pomelo 完成游戏服务端开发，实现高可用、分布式、可伸缩服务器群
3. 完成游戏内机器人智能陪玩功能
4. 使用 express.js 与 avalon.js 完成基于微信的 Web 客户端

4399 H5 游戏中心 (2018) 角色：Web 前后端开发

1. 使用 Vue.js 完成前端单页站点的开发
2. 使用 PHP 完成后端数据接口的开发

中山大学化学学院官网 (2015) 角色：项目组长、前端开发

技能

1. 语言：ES6、TypeScript、Node.js、PHP、Java
2. 框架：Express、Vue.js、Pomelo 和其他常见框架
3. 工具：Webpack、gulp 等
4. Web 前后端配套的技能栈
5. 游戏前后端配套的技能栈
6. 常见的设计模式、数据结构、算法
7. 扎实的计算机与网络基础
8. 良好的编程习惯，代码简洁规范