

优秀不够，你是否无可替代

知识从未如此性感。烂程序员关心的是代码,好程序员关心的是数据结构和它们之间的关系 --QQ群: 607064330 --本人QQ:946029359 --淘宝 <https://shop411638453.taobao.com/>

随笔 - 814, 文章 - 0, 评论 - 327, 阅读 - 201万

导航

[博客园](#)
[首页](#)
[新随笔](#)
[联系](#)
[订阅](#)
[管理](#)

公告

渡我不渡她 -

Not available

00:00 / 03:41

- 渡我不渡她
- 小镇姑娘
- PDD洪荒之力

加入QQ群

昵称：杨奉武
 园龄：6年2个月
 粉丝：693
 关注：1

搜索

我的标签

[8266\(88\)](#)
[MQTT\(50\)](#)
[GPRS\(33\)](#)
[SDK\(29\)](#)
[Air202\(28\)](#)
[云服务器\(21\)](#)
[ESP8266\(21\)](#)
[Lua\(18\)](#)
[小程序\(17\)](#)
[STM32\(16\)](#)
[更多](#)

随笔分类

[Air724UG学习开发\(7\)](#)
[Android\(22\)](#)
[Android 开发\(8\)](#)
[C# 开发\(4\)](#)
[CH395Q学习开发\(17\)](#)
[CH573F学习开发\(1\)](#)
[CH579M物联网开发\(12\)](#)
[CH579M学习开发\(8\)](#)
[ESP32学习开发\(26\)](#)
[ESP8266 AT指令开发\(基于STC89C52单片机\)\(3\)](#)
[ESP8266 AT指令开发\(基于STM32\)\(1\)](#)
[ESP8266 AT指令开发基础入门篇备份\(12\)](#)
[ESP8266 LUA脚本语言开发\(13\)](#)

802-Air724UG模块(4G全网通GPRS开发)-Air724UG(4G)把采集的摄像头照片数据通过UDP发送给UDP客户端(C# UDP客户端)

<p><iframe name="ifd" src="https://mnifdv.cn/resource/cnblogs/LearnAir724UG" frameborder="0" scrolling="auto" width="100%" height="1500"></iframe></p>

Air724UG模块(4G全网通GPRS开发)

替代单片机,制作DTU

开发板链接:<https://item.taobao.com/item.htm?ft=t&id=652741182191>

开发板原理图:<https://mnifdv.cn/resource/cnblogs/LearnAir724UG/MiniAir>

资料源码下载链接:https://github.com/yangfengwu45/LearnAir724UG_lua

点击链接加入群聊【网络学习开发】： 加入QQ群

- [LUA脚本语言入门](#)
- [学习Android](#)
- [学习C#](#)
需要搭配的Android，C#等基础教程如上，各个教程正在整理。
- [1-硬件使用说明](#)
- [2-下载AT指令固件](#)
- Air724 LUA开发
- [200-下载和运行第一个lua程序](#)
- [201-模块测试-测试SD卡和扬声器\(喇叭\)播放功能](#)
- [202-模块测试-摄像头扫码,LCD显示摄像头图像](#)
-
-
- -----图片传输-----
- [801-Air724UG把采集的摄像头照片数据通过串口输出到串口上位机显示\(C#\)](#)
- [802-Air724UG\(4G\)把采集的摄像头照片数据通过UDP发送给UDP客户端\(C#\)](#)
-
-

ESP8266 LUA开发基础入门篇
备份(22)
ESP8266 SDK开发(33)
ESP8266 SDK开发基础入门篇
备份(30)
GPRS Air202 LUA开发(11)
HC32F460(华大单片机)物联网
开发(9)
HC32F460(华大单片机)学习开
发(8)
NB-IOT Air302 AT指令和LUA
脚本语言开发(27)
PLC(三菱PLC)基础入门篇(2)
STM32+Air724UG(4G模组)
物联网开发(43)
STM32+BC26/260Y物联网开
发(37)
STM32+CH395Q(以太网)物
联网开发(24)
STM32+ESP8266(ZLESP826
6A)物联网开发(1)
STM32+ESP8266+AIR202/3
02远程升级方案(16)
STM32+ESP8266+AIR202/3
02终端管理方案(6)
STM32+ESP8266+Air302物
联网开发(65)
STM32+W5500+AIR202/30
2基本控制方案(25)
STM32+W5500+AIR202/30
2远程升级方案(6)
UCOSii操作系统(1)
W5500 学习开发(8)
编程语言C#(11)
编程语言Lua脚本语言基础入
门篇(6)
编程语言Python(1)
单片机(LPC1778)LPC1778(2)
单片机(MSP430)开发基础入门
篇(4)
单片机(STC89C51)单片机开发
板学习入门篇(3)
单片机(STM32)基础入门篇(3)
单片机(STM32)综合应用系列
(16)
更多

阅读排行榜

1. ESP8266使用详解(AT,LUA, SDK)(174295)
2. 1-安装MQTT服务器(Windo ws),并连接测试(105128)
3. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(ESP8266篇)(67830)
4. ESP8266刷AT固件与node mcu固件(66903)
5. 有人WIFI模块使用详解(39415)
6. (一)基于阿里云的MQTT远程控制(Android 连接MQTT服务器,ESP8266连接MQTT服务器实现远程通信控制----简单的连接通信)(37063)
7. C#中public与private与static(35920)
8. 关于TCP和MQTT之间的转换(35278)
9. android 之TCP客户端编程(33020)
10. android服务端+eps8266+单片机+路由器之远程控制系统(31685)

推荐排行榜

说明

这一节是模组采集完一幅图片以后通过UDP把图片数据发送到UDP客户端显示.

4G模组只能往公网地址上传数据,这节是把UDP上位机放到云端服务器上,

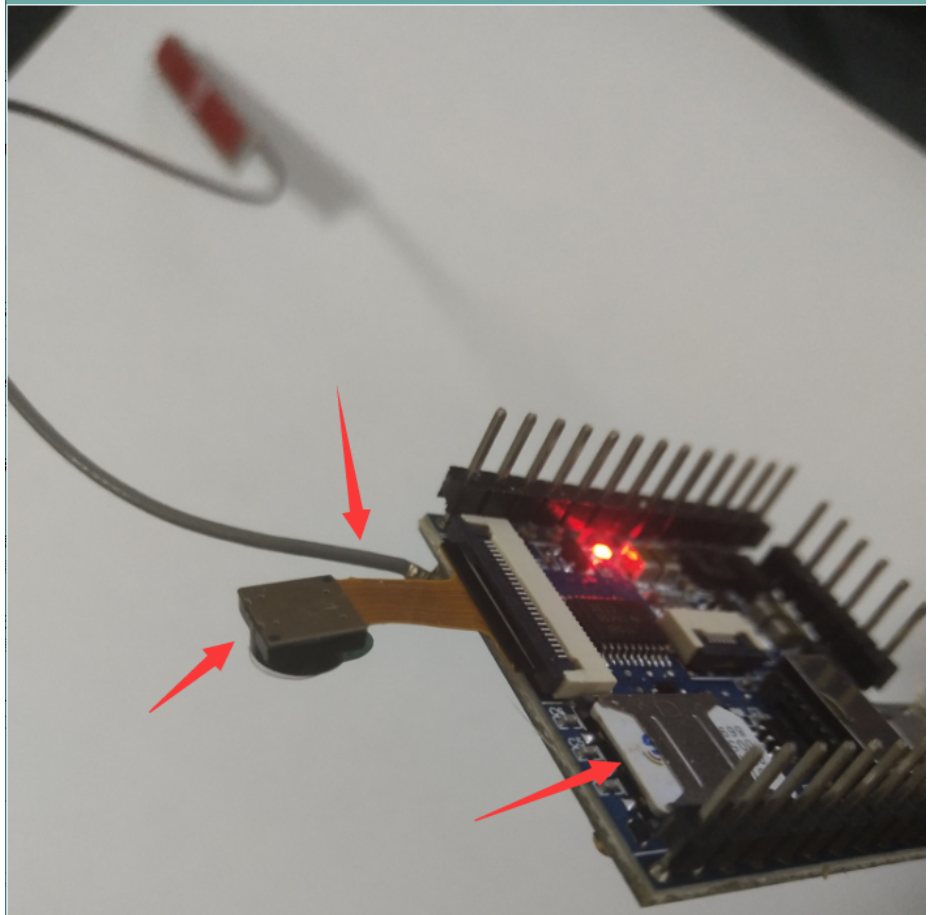
当然如果想传到自己的电脑上也可以使用花生壳映射下自己的电脑.

模组需要安装好,摄像头,手机卡,天线

1. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(ESP8266篇)(9)
2. C#委托+回调详解(9)
3. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(Android 软件)(6)
4. 我的大学四年(6)
5. ESP8266使用详解(AT,LUA,SDK)(6)

最新评论

1. Re:2-6-1-视频传输,监控,直播方案-手机连接ESP32的热点,使用微信小程序查看摄像头图像(WiFi视频小车,局域网视频监控)
赞赞赞,感谢大佬无私奉献
--SJA2C2A
2. Re:中移动M5311模块使用手册(TCP,MQTT)
请问你用的usb转ttl是哪一种呢,我用的ch340可是开机串口助手没有SIM识别显示
--夏洛的网娅



测试

- 1.把软件复制粘贴到云服务器(这个是C#编写的,所以放到windows上)

UDPCom > UDPCom > bin > Debug

名称	修改日期	类型
UDPCom	2021/11/28 15:40	应用
UDPC		
UDPC		
UDPC		

集的摄像头照片

on

打开(O)

Enable/Disable Digital Signature Icons

以管理员身份运行(A)

Edit with PhpStorm

上传到迅雷云盘

通过 Code 打开

兼容性疑难解答(Y)

固定到"开始"屏幕(P)

保存到360安全云盘

7-Zip >

CRC SHA >

添加到科来网络分析系统 2020 技术交流版 >

使用 360杀毒 扫描

比较选定项目

手动选择项目 >

UltraEdit

添加到压缩文件(A)...

添加到 "UDPCom.rar"(T)

压缩并 E-mail...

压缩到 "UDPCom.rar" 并 E-mail

固定到任务栏(K)

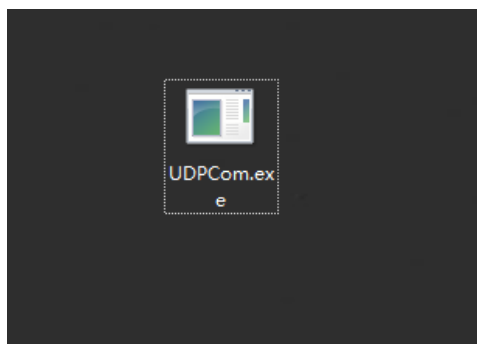
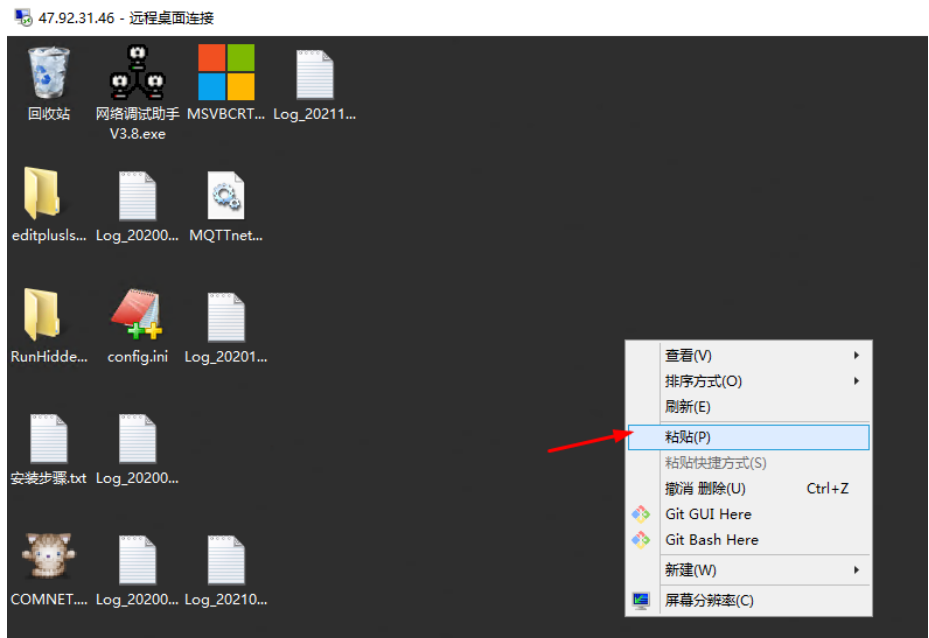
还原以前的版本(V)

发送到(N) >

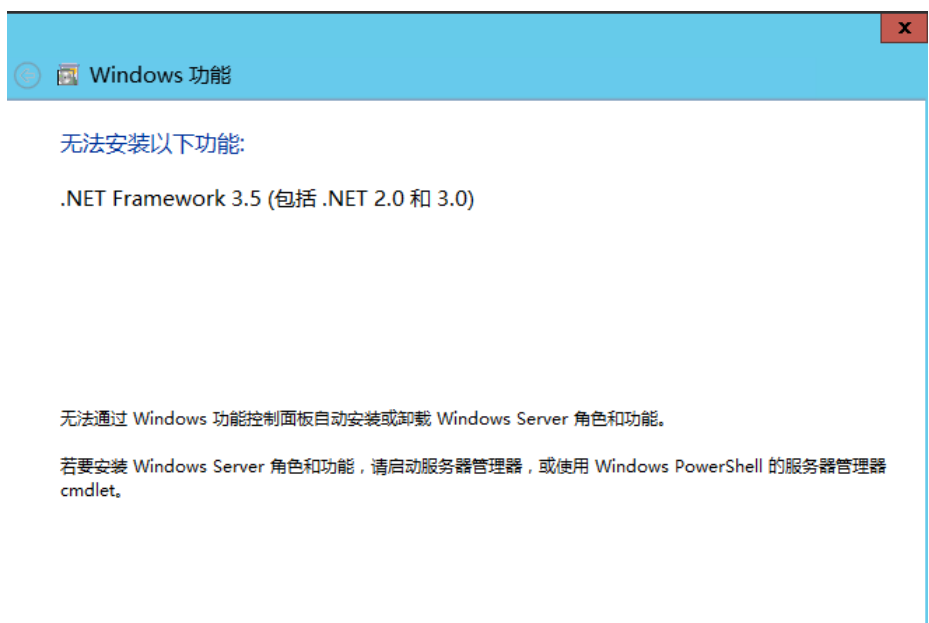
扫描病毒(电脑管家)

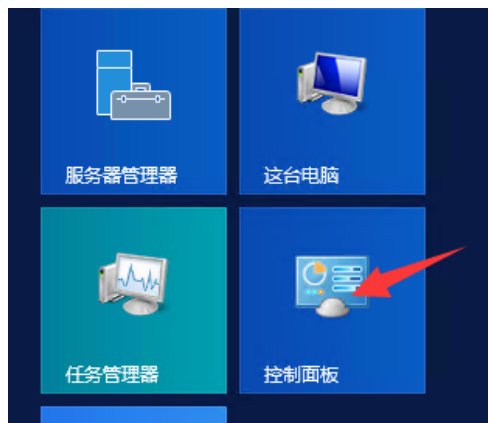
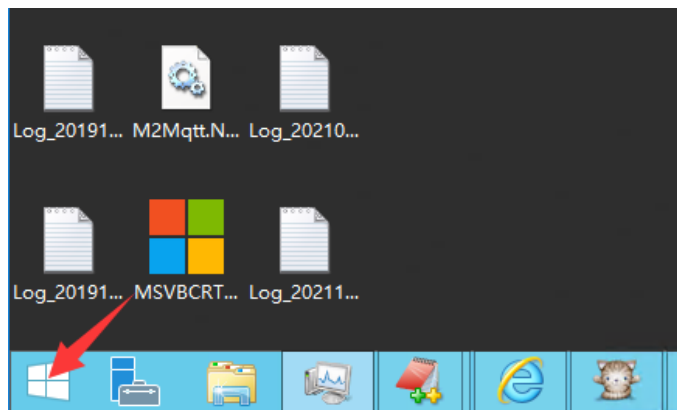
剪切(T)

复制(C)

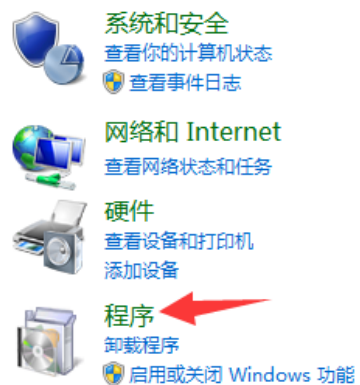


2.双击运行(如果运行不起来出现如下提示(这是缺少.net库)...跟着下面的步骤做)





调整计算机的设置





程序和功能

[卸载程序](#) | [启用或关闭 Windows 功能](#) | [查看已安装的更新](#) |
[运行为以前版本的 Windows 编写的程序](#) | [如何安装程序](#)



默认程序

[更改媒体或设备的默认设置](#) | [始终使用指定的程序打开某种文件类型](#) | [设置默认程序](#)



Java

添加角色和功能向导

目标服务器
iZvqdlzfp62noZ

开始之前

开始之前

安装类型

服务器选择

服务器角色

功能

确认

结果

该向导可帮助你安装角色、角色服务或功能。你需要根据组织的计算要求(例如共享文档或托管网站)确定要安装的角色、角色服务或功能。

要删除角色、角色服务或功能,请执行以下操作:
[启动“删除角色和功能”向导](#)

在继续之前,请确认完成以下任务:

- 管理员帐户使用的是强密码
- 静态 IP 地址等网络设置已配置完成
- 已从 Windows 更新安装最新的安全更新

如果你必须验证是否已完成上述任何先决条件,请关闭向导,完成这些步骤,然后再次运行向导。

单击“下一步”继续。

☐ 默认情况下将跳过此页(S)

< 上一步(B)

下一步(N) >

安装(I)

取消

添加角色和功能向导

目标服务器
iZvqdlzfp62noZ

选择安装类型

开始之前

安装类型

服务器选择

服务器角色

功能

确认

结果

选择安装类型。你可以在正在运行的物理计算机、虚拟机或脱机虚拟硬盘(VHD)上安装角色和功能。

☒ **基于角色或基于功能的安装**
通过添加角色、角色服务和功能来配置单个服务器。

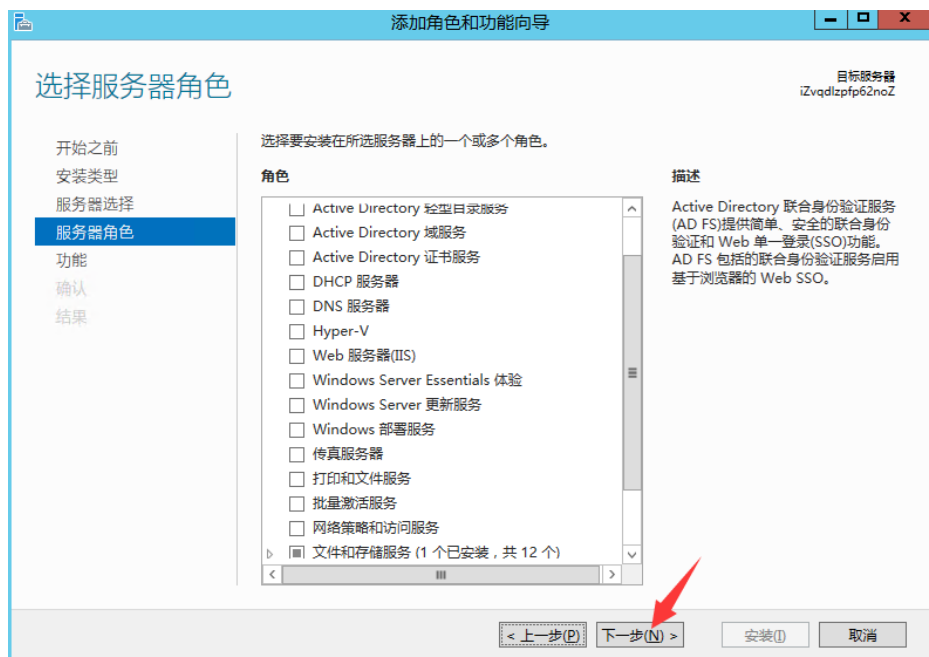
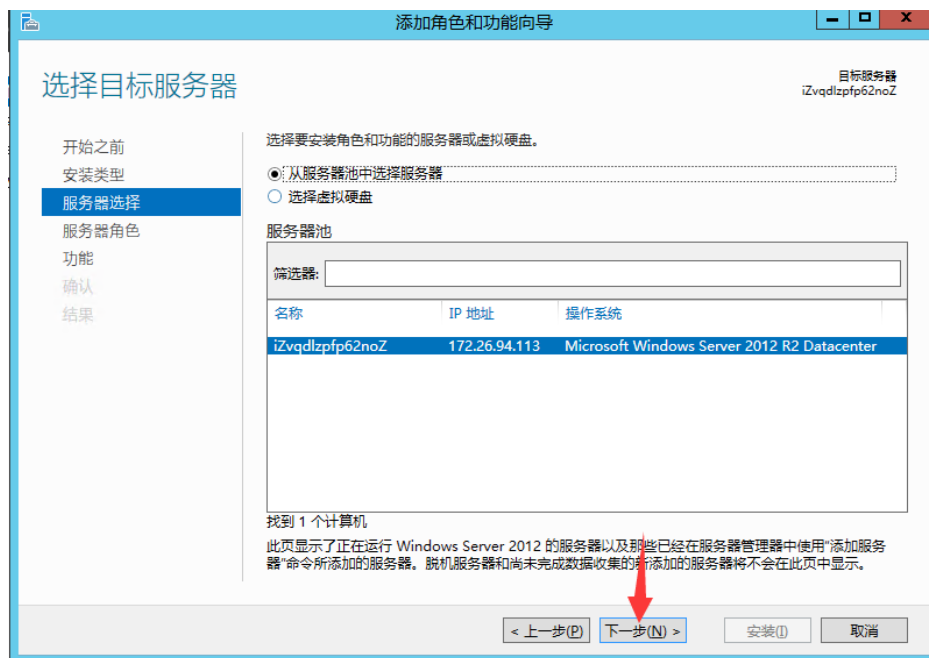
☐ **远程桌面服务安装**
为虚拟桌面基础结构(VDI)安装所需的角色服务以创建基于虚拟机或基于会话的桌面部署。

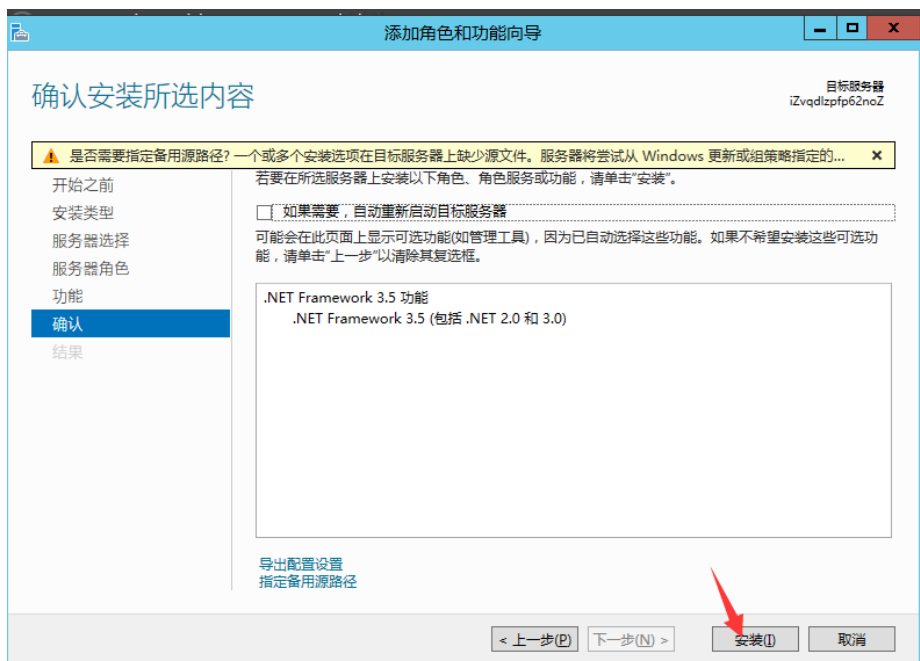
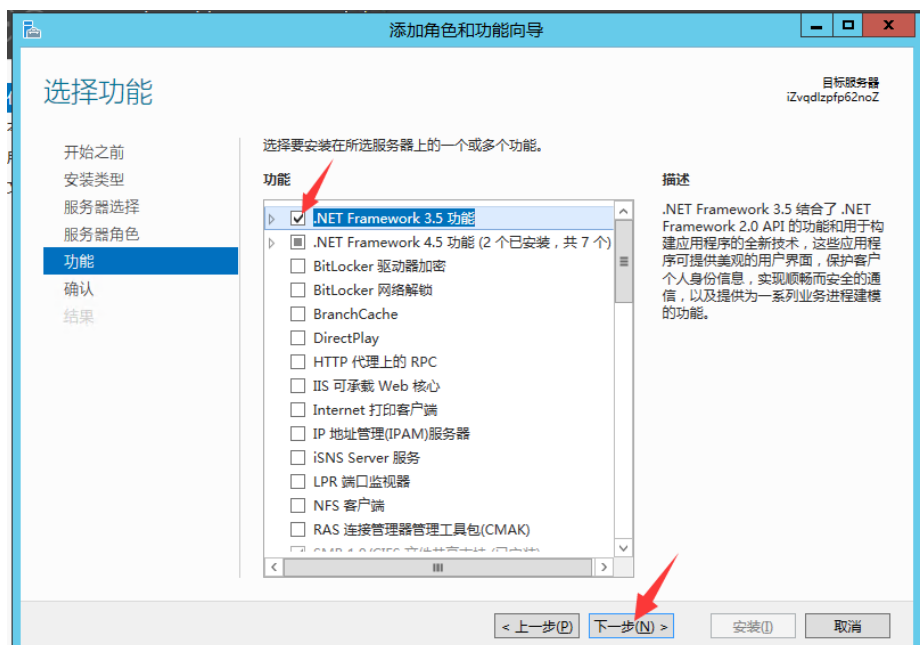
< 上一步(B)

下一步(N) >

安装(I)

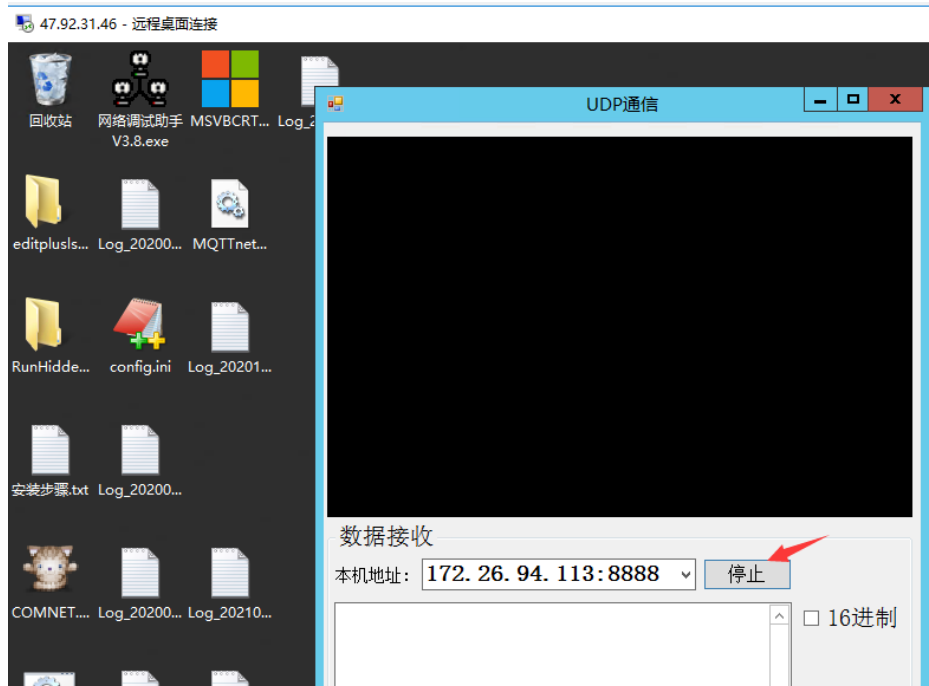
取消














3.双击运行

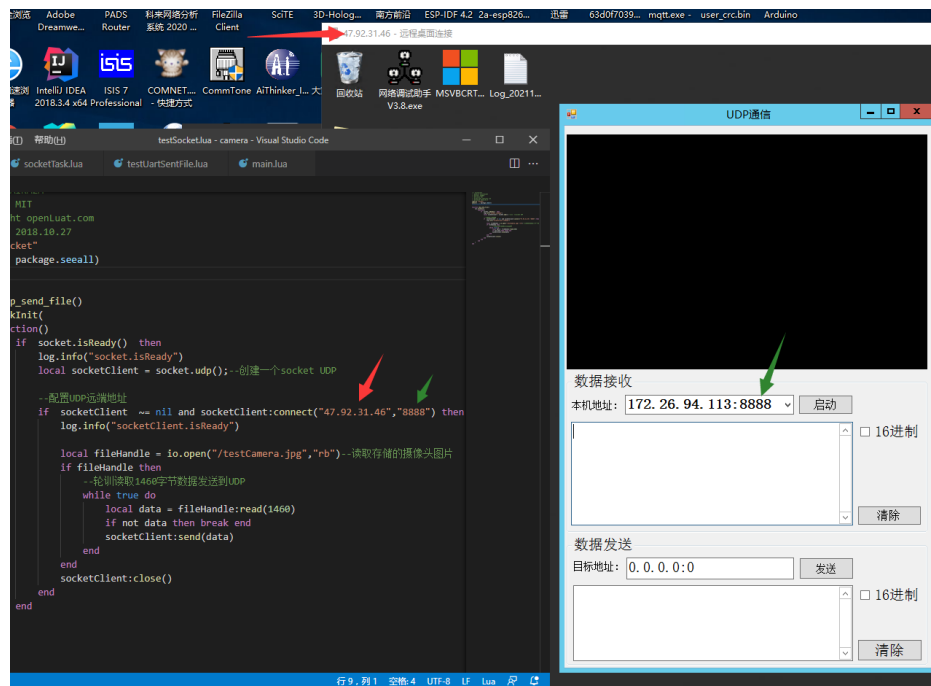


4.改一下Air724UG程序里面的UDP发送地址

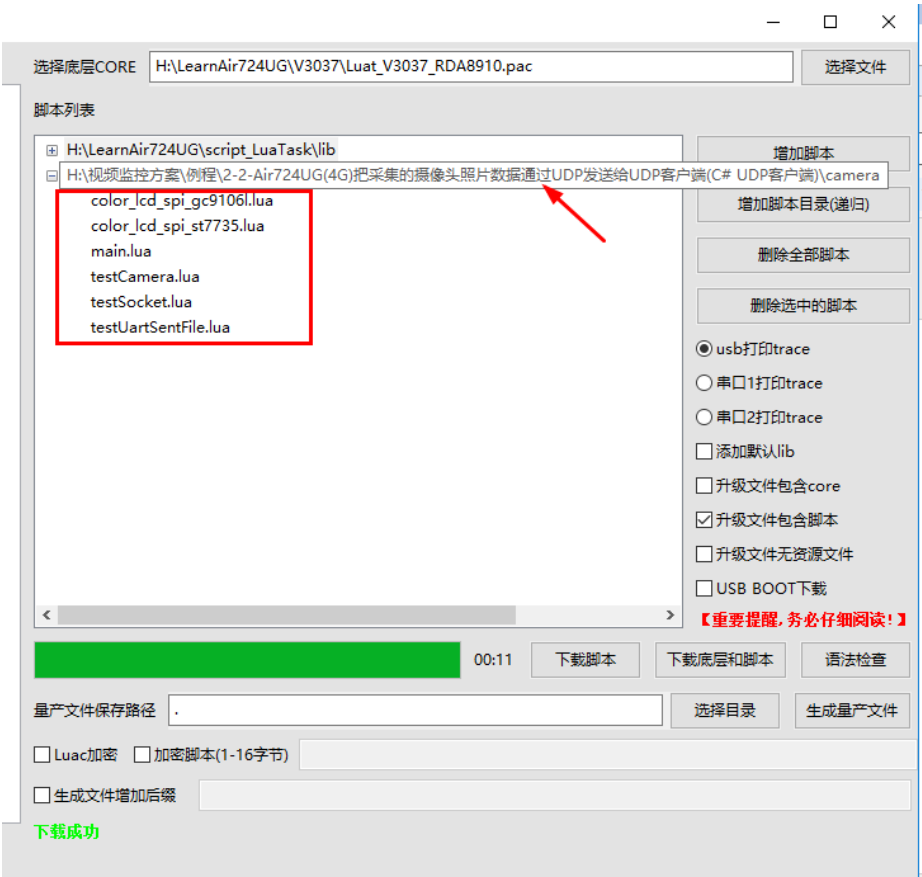
- camera
- UDPCom

 color_lcd_spi_gc9106l.lua	2020/5/20 17:43
 color_lcd_spi_st7735.lua	2020/6/27 22:04
 main.lua	2021/11/28 20:2
 testCamera.lua	2021/11/28 20:2
 testSocket.lua 	2021/11/28 20:2
 testUartSentFile.lua	2021/11/28 20:2

注意哈, IP地址要填写服务器的IP地址(外网IP)

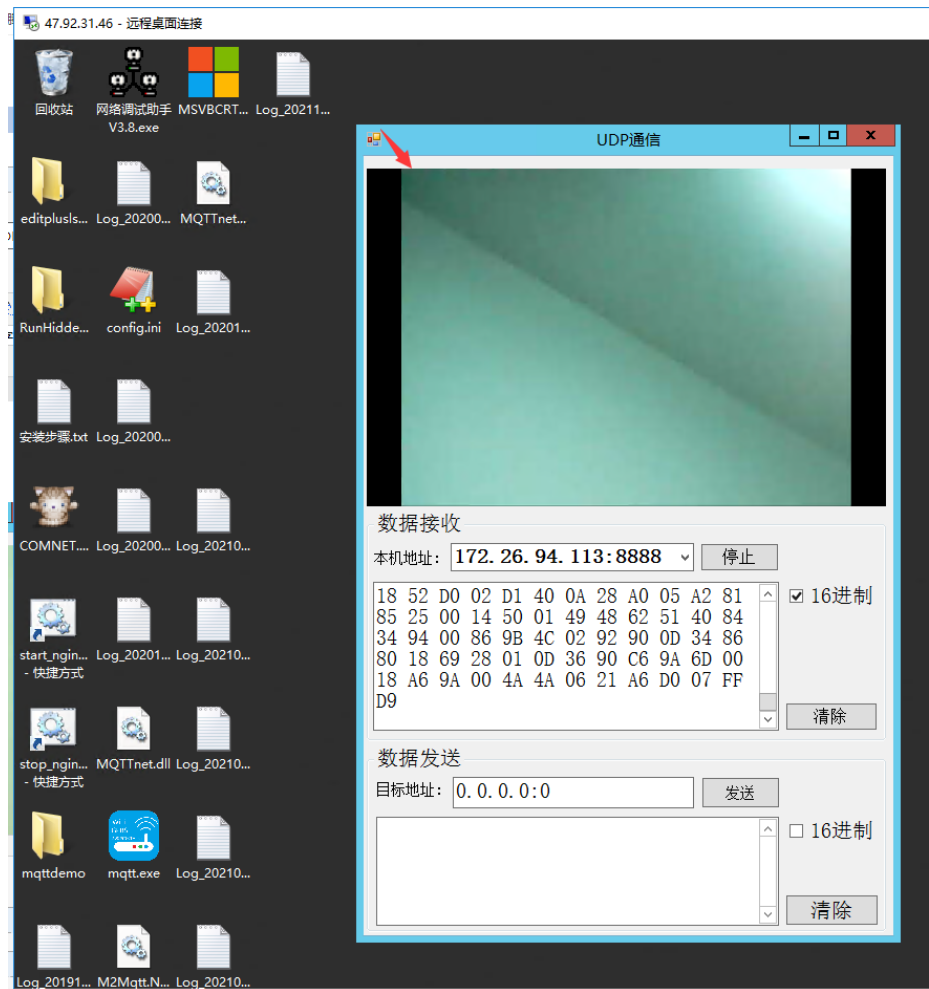


5.然后把程序下载到开发板



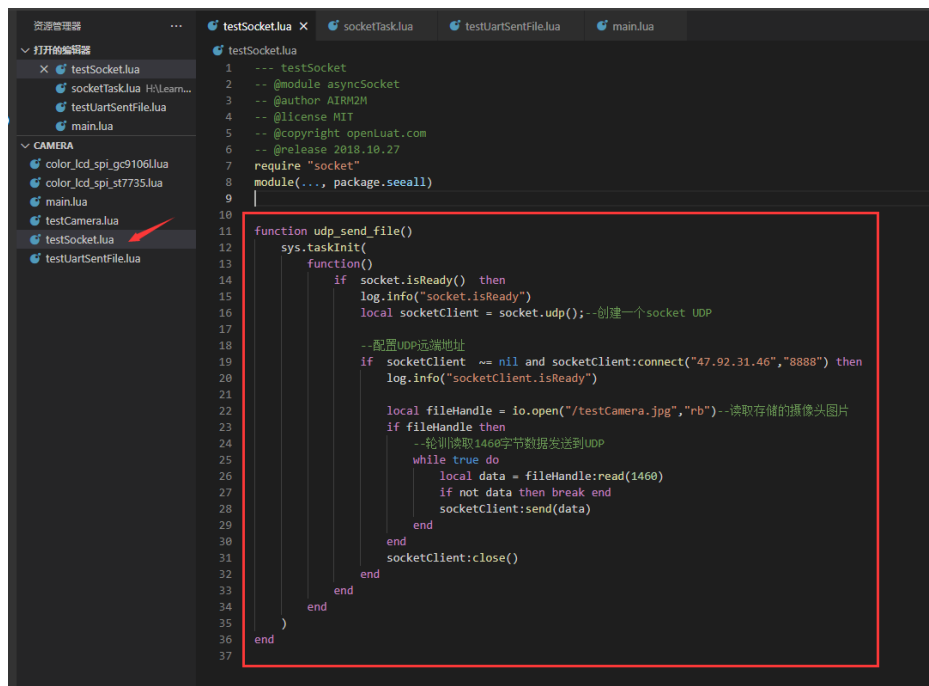
6.正常情况下就可以看到图像了

提示1:如果出现花屏,可使用VCC供电

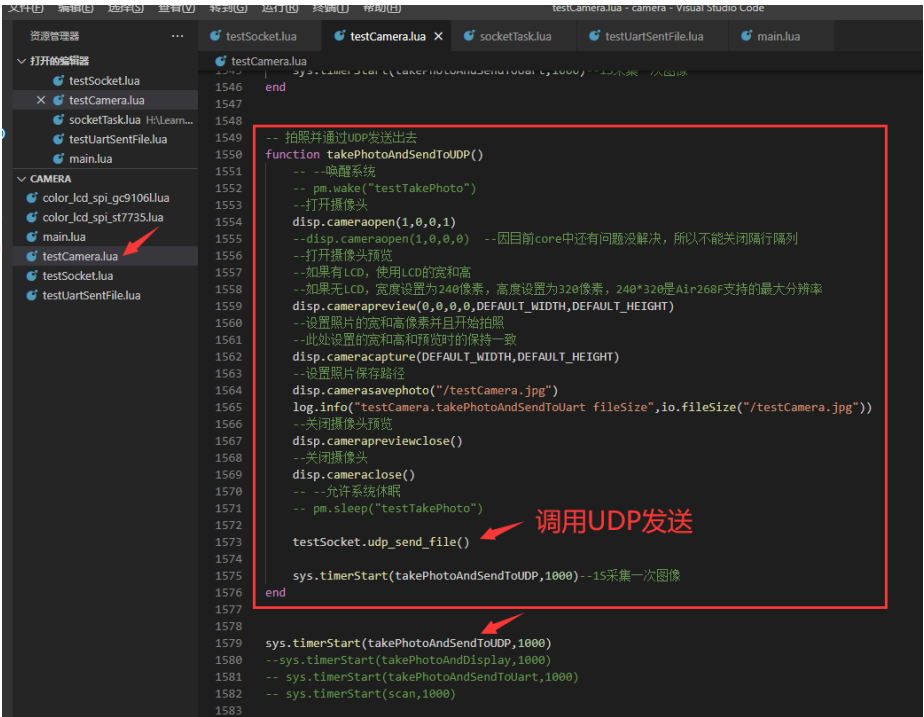


源码说明(Air724UG源码)

1.例程是在官方例程上增加了UDP功能

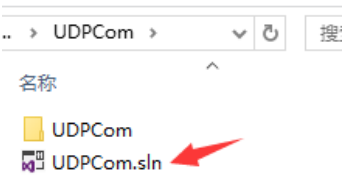


2.采集完一幅图片以后调用UDP发送程序



源码说明(C#源码)

1.打开工程



2.启动程序的时候获取本机的IP地址

```
m1.cs Form1.cs [设计] UDPCom.Form1
70 }
71
72 1 个引用 | 0 项更改 | 0 名作者, 0 项更改
73 private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
74 {
75     getIPAddress();
76 }
77
78 /// <获取本机 IP 地址>
79 ///
80 /// </summary>
81 /// <returns></returns>
82 1 个引用 | 0 项更改 | 0 名作者, 0 项更改
83 private void getIPAddress()
84 {
85     IPAddress[] hostipspool = Dns.GetHostAddresses("");
86     comboBoxIPAddress.Items.Clear();
87     foreach (IPAddress ipa in hostipspool)
88     {
89         if (ipa.AddressFamily == AddressFamily.InterNetwork)
90         {
91             //comboBoxIPAddress.Items.Add(ipa.ToString());
92             comboBoxIPAddress.Items.Add(ipa.ToString() + ":" + SocketPort);
93             comboBoxIPAddress.SelectedIndex = comboBoxIPAddress.Items.Count > 0 ? 0 : -1;
94         }
95     }
96 }
97
98 1 个引用 | 0 项更改 | 0 名作者, 0 项更改
99 private void textBoxSend_TextChanged(object sender, EventArgs e)
100 {
101 }
```

3. 点击启动按键

```
Form1.cs Form1.cs [设计] UDPCom.Form1
100
101 1 个引用 | 0 项更改 | 0 名作者, 0 项更改
102 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
103 {
104     if (button1.Text == "启动")
105     {
106         try
107         {
108             // 创建负责监听的套接字, 注意其中的参数;
109             socketWatch = new Socket(AddressFamily.InterNetwork, SocketType.Dgram, ProtocolType.Udp);
110             // 获得文本框中的IP对象;
111             string ListenAddress = comboBoxIPAddress.Text.Trim();
112             string[] ListenAddressTemp = ListenAddress.Split(':');
113             IPAddress address = IPAddress.Parse(ListenAddressTemp[0]);
114             // 创建包含ip和端口号的网络节点对象;
115             IPEndPoint endPoint = new IPEndPoint(address, int.Parse(ListenAddressTemp[1]));
116
117             try
118             {
119                 // 将负责监听的套接字绑定到唯一的ip和端口上;
120                 socketWatch.Bind(endPoint);
121             }
122             catch (SocketException se)
123             {
124                 MessageBox.Show("异常: " + se.Message);
125                 return;
126             }
127             button1.Text = "停止";
128
129             threadReadData = new Thread(ReadDataMethod);
130             threadReadData.IsBackground = true;
131             threadReadData.Start();
132
133         }
134         catch (Exception e1)
135         {
136             MessageBox.Show(e1.ToString());
137         }
138     }
139     else
140     {
141         try
142         {
143             socketWatch.Close();
144         }
145         catch (Exception)
146         {
147             button1.Text = "启动";
148         }
149     }
150 }
```

4. 接收并持续显示图片数据

```
orm1.cs  Form1.cs [设计]
UDPCom  UDPCom.Form1  @_getIPAddress()

150
151 // <summary>
152 // 接收数据
153 // </summary>
154 // 1 个引用 | 0 项更改 | 0 名作者, 0 项更改
155 void ReadDataMethod()
156 {
157     while (button1.Text == "停止") // 持续不断的监听客户端的连接请求;
158     {
159         try
160         {
161             EndPoint point = new IPEndPoint(IPAddress.Any, 0); // 用来保存发送方的ip和端口号
162             byte[] buffer = new byte[1024000];
163             int length = socketWatch.ReceiveFrom(buffer, ref point); // 接收数据报
164             byte[] buff = new byte[length];
165             Array.Copy(buffer, buff, length); // 拷贝数据
166
167             if (length > 2)
168             {
169                 /*判断接收到了图片数据头*/
170                 if ((buff[0] & 0xff) == 0xff && (buff[1] & 0xff) == 0xd8 && (buff[2] & 0xff) == 0xff)
171                 {
172                     image_data_start = true;
173                     image_buff_cnt = 0;
174                 }
175             }
176
177             if (image_data_start) // 开始接收数据
178             {
179                 /*数据不得超过缓存数组*/
180                 if (image_buff_cnt < image_buff.Length - length)
181                 {
182                     Buffer.BlockCopy(buff, 0, image_buff, image_buff_cnt, length);
183                     image_buff_cnt = image_buff_cnt + length;
184                 }
185                 else
186                 {
187                     image_buff_cnt = 0;
188                     image_data_start = false;
189                 }
190             }
191
192             /*接收到图片结束*/
193             if (image_buff_cnt > 2 && (image_buff[image_buff_cnt - 1] & 0xff) == 0xd9 && (image_buff[image_buff_cnt - 2] & 0xff) == 0xff)
194             {
195                 try
196                 {
197                     MemoryStream ms = new MemoryStream(image_buff, 0, image_buff_cnt);
198                     Image img = Image.FromStream(ms, true);
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
```

UDP接收数据

判断图片数据,显示图片

```
orm1.cs  Form1.cs [设计]
UDPCom  UDPCom.Form1  @_getIPAddress()

186
187 {
188     image_buff_cnt = 0;
189     image_data_start = false;
190 }
191
192 /*接收到图片结束*/
193 if (image_buff_cnt > 2 && (image_buff[image_buff_cnt - 1] & 0xff) == 0xd9 && (image_buff[image_buff_cnt - 2] & 0xff) == 0xff)
194 {
195     try
196     {
197         MemoryStream ms = new MemoryStream(image_buff, 0, image_buff_cnt);
198         Image img = Image.FromStream(ms, true);
199         image_data_start = false;
200
201         Invoke((new Action() =>
202             {
203                 /*C# 3.0以后代替委托的新方法*/
204                 pictureBox1.Refresh();
205                 pictureBox1.Image = img; // 显示图片
206             }
207         ));
208     }
209     catch (Exception)
210     {
211     }
212 }
213
214 /*把接收到的数据显*/
215 Invoke((new Action() =>
216     {
217         if (checkBox1.Checked)
218             // 16进制显示
219             textBoxDataRes.AppendText(byteToHexStr(buff));
220         else
221             // 默认显示
222             textBoxDataRes.AppendText(Encoding.Default.GetString(buff)); // 对话框追加显示数据
223     }
224 ));
225 }
226 }
227 catch (Exception)
228 {
229 }
230 }
231 }
232 }
233 }
```

分类: [Air724UG学习开发](#)

好文要顶

关注我

收藏该文



杨奉武

关注 - 1

粉丝 - 693

0

0

« 上一篇: [801-Air724UG模块\(4G全网通GPRS开发\)-Air724UG把采集的摄像头照片数据通过串口输出到串口上位机显示\(C#\)](#)


posted on 2021-12-10 13:32 杨奉武 阅读(0) 评论(0) 编辑 收藏 举报

发表评论

编辑 预览

B    

支持 Markdown

 自动补全

[退出](#)

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】跨平台组态\工控\仿真\CAD 50万行C++源码全开放免费下载！

【推荐】华为 HMS Core 线上 Codelabs 挑战赛第4期，探索“智”感生活

编辑推荐：

- 如何在 ASP.NET Core 中构建轻量级服务
- 理解ASP.NET Core - 模型绑定&验证
- [翻译].NET 6 中的 dotnet monitor
- .NET Core 如何配置 TLS Cipher（套件）？
- 记一次 .NET 某智能服装智造系统 内存泄漏分析

最新新闻：

- 元宇宙哲学考：生活在虚拟世界，会迷失自我吗？（2021-12-10 11:55）
- “内忧外患”，薄荷健康危局乍现（2021-12-10 11:40）
- 小米手机卖不动了：利润低、创新弱，8000家门店也没用（2021-12-10 11:34）
- 联想控股内网发声明：2009年联想控股29%股权转让合法依规（2021-12-10 11:30）
- B站笼络中年人（2021-12-10 11:27）

» [更多新闻...](#)

历史上的今天：

2020-12-10 2-STM32+BC26/260Y基本控制篇-整体运行测试-APP扫码绑定BC26,并通过MQT...
2019-12-10 ESP8266 AT指令开发(基于STC89C52(58)单片机): 硬件使用说明
2016-12-10 备用电源

Powered by:

博客园

Copyright © 2021 杨奉武

Powered by .NET 6 on Kubernetes



单片机,物联网,上位机,...

单片机,物联网,上位机,...

扫一扫二维码, 入群聊。