# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 (1~12번)

※ 4지선다형, 정답 미포함 / 실제 시험처럼 연습하세요.

1. 1. 다음 중 Flutter의 특징으로 옳지 않은 것은?

* A. 다양한 플랫폼에 대응할 수 있다.
* B. Hot reload를 지원하여 빠른 개발이 가능하다.
* C. Native 방식보다 성능이 매우 떨어진다.
* D. iOS와 Android 각각의 디자인 시스템을 모두 지원한다.

1. 2. 앱 개발 방식 중에서 Cross-platform 방식에 해당하는 예는?

* A. iOS 앱을 Swift로 따로 개발
* B. 웹앱을 포장한 하이브리드 앱
* C. Flutter로 하나의 코드로 여러 플랫폼에 배포
* D. Android 앱을 Java로 제작

1. 3. Flutter 환경 구성 검사 명령어로 알맞은 것은?

* A. flutter check
* B. flutter verify
* C. flutter doctor
* D. flutter clean

1. 4. 다음 중 Dart의 숫자 타입을 모두 포함하는 타입은?

* A. int
* B. float
* C. double
* D. num

1. 5. final과 const의 설명으로 옳은 것은?

* A. final은 컴파일 시점에 값이 결정된다.
* B. const는 런타임 중 할당된다.
* C. const는 컴파일 타임 상수이다.
* D. 둘은 언제나 동일한 방식으로 작동한다.

1. 6. Dart에서 객체가 특정 타입인지 확인할 때 사용하는 키워드는?

* A. as
* B. is
* C. new
* D. like

1. 7. 선택 매개변수에 대한 설명 중 틀린 것은?

* A. 중괄호로 묶어 선언한다.
* B. 호출 시 매개변수 이름을 함께 써야 한다.
* C. 기본값 지정이 가능하다.
* D. 필수 매개변수보다 뒤에 오면 안 된다.

1. 8. 익명함수 또는 람다식의 문법으로 옳은 것은?

* A. (x) => { return x + 1 };
* B. (x) => x + 1;
* C. (x) { return x + 1 }
* D. x => x + 1

1. 9. 다음 코드의 출력 결과는?  
   int? age;  
   print(age ?? 0);

* A. null
* B. 0
* C. age
* D. 오류 발생

1. 10. 아래 코드에 대한 설명으로 옳은 것은?  
   class MyClass implements Interface1 {  
    @override  
    void doSomething() {}  
   }

* A. Interface1의 메서드를 선택적으로 구현할 수 있다.
* B. Interface1은 반드시 추상 클래스여야 한다.
* C. Interface1의 모든 메서드를 구현해야 한다.
* D. Interface1은 extends로 상속해야 한다.

1. 11. 다음 중 일급 객체(first-class citizen)에 대한 설명으로 옳은 것은?

* A. 변수에 함수를 저장할 수 없다.
* B. 함수는 객체가 아니다.
* C. 함수는 값처럼 변수에 저장하거나 전달 가능하다.
* D. 함수형 언어에서만 지원되는 개념이다.

1. 12. 다음 코드의 출력 결과는?  
   var menu = ['Home', 'Profile', if (false) 'Logout'];  
   print(menu);

* A. ['Home', 'Profile', 'Logout']
* B. ['Home', 'Profile']
* C. ['Logout']
* D. 오류 발생

# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 (13~30번)

1. 13. Flutter에서 pubspec.yaml 파일의 역할로 옳지 않은 것은?

* A. 앱의 종속성과 리소스를 관리한다.
* B. 앱의 라우팅 경로를 설정한다.
* C. 패키지, 이미지, 폰트 등을 정의한다.
* D. 변경 시 flutter pub get을 실행해야 한다.

1. 14. StatelessWidget과 StatefulWidget의 차이로 옳은 것은?

* A. StatelessWidget은 상태를 가질 수 있다.
* B. StatefulWidget은 build() 없이도 작동한다.
* C. StatefulWidget은 상태 변경 시 setState()를 사용한다.
* D. StatelessWidget은 createState()를 가진다.

1. 15. 다음 중 화면 배치 위젯으로 옳지 않은 것은?

* A. Column
* B. Row
* C. Stack
* D. Button

1. 16. 다음 중 위젯을 겹쳐서 배치할 수 있도록 해주는 위젯은?

* A. ListView
* B. PageView
* C. Stack
* D. Align

1. 17. ListView에 ListTile을 사용하는 이유로 적절한 것은?

* A. 라우팅 처리를 위해
* B. 리스트 형태의 UI 제공
* C. 입력 필드를 추가하기 위해
* D. 데이터를 카드 형태로 표현하기 위해

1. 18. 여러 페이지를 슬라이드 형태로 넘길 수 있는 위젯은?

* A. GridView
* B. PageView
* C. Card
* D. AppBar

1. 19. AppBar 아래에 탭을 구성하려면 필요한 요소가 아닌 것은?

* A. TabBar
* B. TabBarView
* C. DefaultTabController
* D. GridView

1. 20. BottomNavigationBar에 대한 설명으로 틀린 것은?

* A. 하단에 위치한 탭바이다.
* B. 최대 5개까지 아이템을 추가할 수 있다.
* C. 각 항목은 icon과 label로 구성된다.
* D. StatelessWidget에서만 사용할 수 있다.

1. 21. 다음 중 입력용 위젯이 아닌 것은?

* A. TextField
* B. CheckBox
* C. DropDownButton
* D. ListTile

1. 22. AlertDialog의 기본 구성 요소로 알맞은 것은?

* A. margin, padding, text
* B. title, content, actions
* C. appBar, body, drawer
* D. items, controller, scroll

1. 23. GestureDetector 위젯의 주요 용도는?

* A. 애니메이션 효과 적용
* B. 라우트 관리
* C. 텍스트 입력 처리
* D. 이벤트 감지

1. 24. 화면 전환 시 애니메이션 효과를 줄 수 있는 위젯은?

* A. Hero
* B. Stack
* C. Align
* D. SizedBox

1. 25. iOS 스타일의 UI를 위한 위젯은?

* A. MaterialApp
* B. CupertinoNavigationBar
* C. AndroidDialog
* D. PlatformWidget

1. 26. 새로운 화면으로 이동하는 명령은?

* A. Navigator.open()
* B. Navigator.start()
* C. Navigator.push()
* D. Navigator.show()

1. 27. 다음 중 routes 기능에 대한 설명으로 틀린 것은?

* A. 앱 전체 라우팅 경로를 전역으로 설정할 수 있다.
* B. pushNamed()를 통해 호출된다.
* C. URL 기반 웹 라우팅과는 관련이 없다.
* D. Map 형식으로 정의된다.

1. 28. Flutter에서 화면 생명주기의 순서로 옳은 것은?

* A. build() → dispose() → initState()
* B. dispose() → initState() → build()
* C. initState() → build() → dispose()
* D. build() → initState() → dispose()

1. 29. 다음 중 null safety 관련 문법으로 옳지 않은 것은?

* A. String? name = null;
* B. print(name!);
* C. print(name ?? '익명');
* D. int b = null;

1. 30. Dart에서 late 키워드의 주요 목적은?

* A. 변수를 nullable로 선언
* B. 변수를 final로 고정
* C. 나중에 초기화할 변수를 선언
* D. 변수를 외부 파일로 옮김

# 모의고사 1회 - 정답 및 해설

1번 정답: C  
해설: Flutter는 네이티브에 가까운 성능을 제공한다.

2번 정답: C  
해설: Flutter는 Cross-platform 개발 방식의 대표적인 예이다.

3번 정답: C  
해설: `flutter doctor`는 개발 환경 상태를 확인하는 명령어이다.

4번 정답: D  
해설: `num`은 int와 double을 모두 포함하는 상위 타입이다.

5번 정답: C  
해설: const는 컴파일 타임 상수, final은 런타임에 할당된다.

6번 정답: B  
해설: `is`는 객체가 특정 타입인지 확인할 때 사용한다.

7번 정답: D  
해설: 선택 매개변수는 필수 매개변수 뒤에 와야 한다.

8번 정답: B  
해설: 람다식은 `(x) => x + 1;` 형태로 작성한다.

9번 정답: B  
해설: null 병합 연산자 ??는 null일 경우 기본값을 사용한다.

10번 정답: C  
해설: `implements` 사용 시 모든 메서드를 반드시 구현해야 한다.

11번 정답: C  
해설: Dart에서 함수는 일급 객체로 변수처럼 다룰 수 있다.

12번 정답: B  
해설: if (false)는 실행되지 않으므로 'Logout'은 출력되지 않는다.

13번 정답: B  
해설: pubspec.yaml은 라우팅 설정이 아닌 리소스와 의존성 관리에 사용된다.

14번 정답: C  
해설: StatefulWidget은 상태 변경 시 setState()를 통해 UI를 갱신한다.

15번 정답: D  
해설: `Button`은 배치 위젯이 아니다.

16번 정답: C  
해설: `Stack`은 위젯을 겹쳐 배치할 수 있다.

17번 정답: B  
해설: `ListTile`은 리스트 형식의 간단한 UI 구성에 적합하다.

18번 정답: B  
해설: `PageView`는 슬라이드 방식으로 여러 페이지를 넘길 수 있다.

19번 정답: D  
해설: GridView는 탭 UI 구성과 관련이 없다.

20번 정답: D  
해설: BottomNavigationBar는 Stateless/Stateful 모두에서 사용할 수 있다.

21번 정답: D  
해설: `ListTile`은 입력용이 아니라 리스트 항목 표현에 사용된다.

22번 정답: B  
해설: AlertDialog는 title, content, actions로 구성된다.

23번 정답: D  
해설: `GestureDetector`는 터치/제스처 이벤트를 감지한다.

24번 정답: A  
해설: `Hero` 위젯은 전환 시 애니메이션을 제공한다.

25번 정답: B  
해설: `Cupertino`는 iOS 스타일의 UI를 위한 위젯이다.

26번 정답: C  
해설: `Navigator.push()`는 새 화면으로 이동할 때 사용한다.

27번 정답: C  
해설: routes는 웹 URL과 유사한 라우팅 방식과 관련 있다.

28번 정답: C  
해설: Stateful 위젯의 생명주기는 initState → build → dispose 순이다.

29번 정답: D  
해설: `int b = null;`은 Null Safety에서 오류가 발생한다.

30번 정답: C  
해설: `late`는 나중에 초기화할 non-null 변수 선언에 사용한다.