# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 3회차

## ✅ 문제지 (1~30번)

1. 다음 중 Cross-platform 방식의 장점으로 옳은 것은?

- A. 플랫폼 별로 각각 별도 코드 작성

- B. 하드웨어 의존성이 높음

- C. 하나의 코드로 여러 플랫폼 대응 가능

- D. UI 일관성이 부족함

2. Flutter의 특징으로 올바른 설명은?

- A. Hot Reload를 지원하지 않는다

- B. 안드로이드 전용 개발 도구이다

- C. Dart 언어를 기반으로 한다

- D. 자바스크립트 기반으로 실행된다

3. Flutter 설치 후 개발 환경 확인을 위한 명령어는?

- A. flutter check

- B. flutter pub get

- C. flutter doctor

- D. flutter run

4. Dart에서 final 변수의 특징은?

- A. 변경 가능하다

- B. 런타임 중 값 변경 가능

- C. 선언 후 값 재할당 불가

- D. null만 저장 가능

5. Dart에서 Set 컬렉션의 특징은?

- A. 키-값 쌍 저장

- B. 순서 유지

- C. 중복 허용

- D. 중복 허용 안 함

6. pubspec.yaml의 역할로 옳은 것은?

- A. UI 구성

- B. 변수 선언

- C. 패키지 및 리소스 설정

- D. 앱 실행 제어

7. Column 위젯은 어떤 방향으로 자식을 배치하는가?

- A. 가로

- B. 세로

- C. 겹침

- D. 무작위

8. TextField에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- A. 사용자 입력을 받는다

- B. 버튼 역할을 한다

- C. 텍스트 수정이 가능하다

- D. 이벤트 처리를 할 수 있다

9. Navigator.pop의 기능은?

- A. 화면 추가

- B. 화면 제거

- C. 새 앱 실행

- D. 앱 종료

10. Dart에서 타입 검사에 사용되는 연산자는?

- A. as

- B. is

- C. typeof

- D. like

11. Flutter에서 Hot Reload 기능의 설명으로 옳은 것은?

- A. 코드를 수정할 때 앱을 재실행해야 한다

- B. UI 변경을 빠르게 반영할 수 있다

- C. 프로젝트를 완전히 빌드한다

- D. Flutter 설치를 위한 명령어이다

12. 다음 중 const 키워드의 설명으로 옳은 것은?

- A. 런타임 상수

- B. 컴파일 타임 상수

- C. 변수에 여러 번 할당 가능

- D. 객체 변경 가능

13. Dart에서 Set의 올바른 선언은?

- A. var s = {1, 2, 3};

- B. var s = [1, 2, 3];

- C. var s = (1, 2, 3);

- D. var s = <1, 2, 3>;

14. Dart에서 클래스 상속에 사용하는 키워드는?

- A. inherit

- B. implements

- C. extends

- D. super

15. Dart에서 nullable 타입 선언 방법으로 옳은 것은?

- A. int! x = null;

- B. int? x = null;

- C. var x: int = null;

- D. int x = null;

16. Flutter에서 화면 간 전환에 사용되는 함수는?

- A. Navigator.push

- B. Route.pop

- C. Context.route

- D. App.move

17. Cupertino 디자인은 어떤 플랫폼 UI를 모방하는가?

- A. Android

- B. Windows

- C. iOS

- D. Linux

18. Flutter 프로젝트 생성 명령어는?

- A. flutter start

- B. flutter doctor

- C. flutter new

- D. flutter create

19. Dart에서 익명함수를 표현하는 올바른 형식은?

- A. def(x) => x \* 2

- B. (x) { return x \* 2; }

- C. function(x) x \* 2

- D. x => return x \* 2;

20. Flutter에서 테마나 라우트를 설정하는 최상위 위젯은?

- A. Scaffold

- B. Container

- C. MaterialApp

- D. Theme

21. Row 위젯에서 주축 정렬에 사용하는 속성은?

- A. crossAxisAlignment

- B. rowAlign

- C. mainAxisAlignment

- D. direction

22. 다음 중 애니메이션 위젯은?

- A. Column

- B. AnimatedContainer

- C. ListView

- D. SizedBox

23. Flutter에서 named route를 등록할 때 설정하는 속성은?

- A. namedRoutes

- B. routeMap

- C. routeName

- D. routes

24. null safety 도입의 목적은?

- A. 변수를 무조건 null로 설정하기 위해

- B. 컴파일 시 null 오류 방지를 위해

- C. 모든 변수를 dynamic으로 처리하기 위해

- D. 런타임 오류를 허용하기 위해

25. GestureDetector 위젯의 기능은?

- A. 애니메이션 적용

- B. 이미지 출력

- C. 제스처 인식

- D. 앱 종료

26. 다음 중 build 메서드를 반드시 포함해야 하는 위젯은?

- A. StatelessWidget

- B. Image

- C. MaterialApp

- D. Text

27. 아래 중 Dart에서 함수형 프로그래밍 요소로 사용되는 것은?

- A. forEach

- B. print

- C. return

- D. import

28. 리스트 생성 시 조건문을 포함하는 Dart 문법은?

- A. var list = [1, 2, 3 if true];

- B. var list = [1, 2, if (x > 0) 3];

- C. list = new List if true

- D. for i in list:

29. Flutter에서 앱 실행 명령어는?

- A. flutter open

- B. flutter start

- C. flutter run

- D. flutter test

30. Flutter의 기본 실행 함수는?

- A. beginApp()

- B. startApp()

- C. main()

- D. rootApp()

---

## 🧠 정답 및 해설 (1~30번)

1. C – 하나의 코드로 다양한 플랫폼 대응

2. C – Flutter는 Dart 기반

3. C – flutter doctor는 환경 점검 명령어

4. C – final은 값 재할당 불가

5. D – Set은 중복 허용 안 함

6. C – pubspec.yaml은 패키지 및 리소스 설정 파일

7. B – Column은 세로 방향 배치

8. B – TextField는 버튼이 아님

9. B – pop은 현재 화면 제거

10. B – is는 타입 검사 연산자

11. B – Hot Reload는 UI를 빠르게 반영

12. B – const는 컴파일 타임 상수

13. A – Set은 중괄호 { }

14. C – extends는 상속

15. B – int? 는 nullable 타입

16. A – push는 화면 이동

17. C – Cupertino는 iOS 스타일

18. D – flutter create는 프로젝트 생성

19. B – 익명 함수는 `(x) { return ... }`

20. C – MaterialApp이 최상위

21. C – mainAxisAlignment는 주축 정렬

22. B – AnimatedContainer는 애니메이션

23. D – routes는 named route 등록

24. B – null safety는 컴파일 시 null 방지

25. C – GestureDetector는 제스처 인식

26. A – StatelessWidget은 build() 필요

27. A – forEach는 함수형 문법

28. B – 리스트 정의에 if 사용 가능

29. C – flutter run으로 앱 실행

30. C – main()이 앱 시작점