# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 4회차

## ✅ 문제지 (1~30번)

1. Flutter가 네이티브 성능을 제공하는 이유는?

- A. JavaScript 엔진 사용

- B. 플랫폼 위에 웹뷰 사용

- C. 자체 렌더 엔진으로 직접 UI 구성

- D. 안드로이드 전용으로 최적화

2. Cross-platform 프레임워크가 아닌 것은?

- A. React Native

- B. Flutter

- C. Kotlin

- D. Xamarin

3. Flutter CLI 명령 중 프로젝트 생성을 위한 명령은?

- A. flutter doctor

- B. flutter create

- C. flutter run

- D. flutter build

4. Dart에서 타입 검사에 사용되는 연산자는?

- A. as

- B. is

- C. typeof

- D. like

5. final과 const의 차이로 옳은 것은?

- A. const는 런타임에 결정된다

- B. final은 재할당 가능하다

- C. const는 컴파일 타임 상수이다

- D. final은 컴파일 타임 상수이다

6. StatelessWidget과 StatefulWidget의 공통점은?

- A. 모두 상태를 가진다

- B. 모두 build 메서드를 가진다

- C. 모두 상태를 변경할 수 있다

- D. 모두 setState를 사용한다

7. Stack 위젯의 특징으로 옳은 것은?

- A. 위젯을 수평 배치

- B. 위젯을 세로 배치

- C. 위젯을 겹쳐 배치

- D. 리스트 형태로 출력

8. ElevatedButton의 기능은?

- A. 이미지 출력

- B. 스크롤 처리

- C. 버튼 클릭 이벤트 처리

- D. 텍스트 입력

9. Navigator.pushNamed()를 사용하려면 필요한 설정은?

- A. Widget에 route 속성 지정

- B. MaterialApp의 routes 설정

- C. Stack 위젯과 결합

- D. AppBar와 연동

10. null safety의 도입 목적은?

- A. 변수를 자유롭게 쓰기 위해

- B. null 오류를 컴파일 타임에 방지하기 위해

- C. 변수에 무조건 null을 할당하기 위해

- D. 타입스크립트와 호환을 위해

11. Flutter의 Hot Reload 기능 설명으로 옳은 것은?

- A. 앱을 종료하고 재시작함

- B. 코드 변경 후 앱을 빌드해야 적용됨

- C. 수정 사항을 빠르게 반영함

- D. UI가 아닌 로직에만 적용됨

12. Dart에서 익명함수를 정의하는 올바른 방식은?

- A. def(x) => x \* 2

- B. (x) { return x \* 2; }

- C. function(x) return x \* 2

- D. fn(x) -> x \* 2

13. Column 위젯의 정렬 속성 중 주축 방향 정렬에 해당하는 것은?

- A. crossAxisAlignment

- B. mainAxisAlignment

- C. alignAxis

- D. textAlign

14. pubspec.yaml 파일의 기능으로 옳지 않은 것은?

- A. 패키지 의존성 관리

- B. 이미지 및 폰트 리소스 지정

- C. 앱의 상태 변경 감지

- D. assets 폴더 등록

15. Cupertino 위젯의 특징으로 옳은 것은?

- A. Android 스타일의 UI

- B. iOS 스타일의 UI

- C. 웹 페이지 전용 UI

- D. 리눅스 전용 UI

16. Dart에서 nullable 타입을 지정하는 방법으로 옳은 것은?

- A. int a = null;

- B. int! a = null;

- C. int? a = null;

- D. nullable int a = null;

17. GestureDetector 위젯의 역할은?

- A. 이미지 표시

- B. 제스처 인식

- C. 애니메이션 처리

- D. 텍스트 입력

18. 다음 중 상태를 가지는 위젯은?

- A. StatelessWidget

- B. StatefulWidget

- C. Theme

- D. Scaffold

19. MaterialApp에서 routes를 설정할 때 사용하는 자료형은?

- A. List

- B. Set

- C. Map

- D. Widget

20. 다음 중 화면 간 이동(push)을 수행하는 코드로 올바른 것은?

- A. Navigator.move(context, route)

- B. Navigator.run(context, page)

- C. Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: ...))

- D. Navigator.open(context, Widget)

21. Column 위젯에서 자식 위젯을 수직으로 배치하는 방법은?

- A. crossAxis: Vertical

- B. mainAxis: Row

- C. children: []

- D. align: Vertical

22. Text 위젯에서 텍스트 정렬을 위한 속성은?

- A. textAlign

- B. alignItems

- C. direction

- D. crossAxisAlign

23. Flutter에서 화면을 쌓는 구조는?

- A. Queue

- B. Tree

- C. Stack

- D. Map

24. SizedBox 위젯의 주요 용도는?

- A. 스크롤 가능 영역

- B. 위젯 간 간격 및 크기 지정

- C. 사용자 입력 처리

- D. 버튼 클릭 처리

25. Flutter에서 앱의 진입점(시작점) 함수는?

- A. start()

- B. launch()

- C. runApp()

- D. mainApp()

26. Dart에서 List에 조건문을 삽입할 수 있는 기능은?

- A. filter list

- B. list if syntax

- C. collection if

- D. map if

27. Flutter에서 테마를 지정하는 최상위 위젯은?

- A. Theme

- B. MaterialApp

- C. AppBar

- D. Scaffold

28. 다음 중 Column 위젯에 사용할 수 있는 속성은?

- A. children

- B. title

- C. value

- D. hint

29. showDialog()를 사용할 때 필수로 설정해야 하는 속성은?

- A. onPressed

- B. title

- C. builder

- D. content

30. 다음 중 Flutter에서 UI를 그리는 함수는?

- A. render()

- B. build()

- C. paint()

- D. draw()

---

## 🧠 정답 및 해설 (1~30번)

1번 정답: C

해설: Flutter는 Skia 렌더 엔진을 통해 네이티브 UI를 직접 그림

2번 정답: C

해설: Kotlin은 프로그래밍 언어이지 Cross-platform 프레임워크가 아님

3번 정답: B

해설: flutter create는 새로운 Flutter 프로젝트 생성 명령어

4번 정답: B

해설: is는 타입 검사를 위한 연산자

5번 정답: C

해설: const는 컴파일 타임 상수이며, final은 런타임 상수

6번 정답: B

해설: 두 위젯 모두 build() 메서드를 반드시 구현해야 함

7번 정답: C

해설: Stack 위젯은 위젯을 겹쳐 배치할 수 있음

8번 정답: C

해설: ElevatedButton은 클릭 이벤트를 처리하는 버튼

9번 정답: B

해설: pushNamed()를 사용하려면 MaterialApp의 routes 설정이 필요

10번 정답: B

해설: null safety는 null 오류를 컴파일 타임에 미리 방지하기 위해 도입됨

11번 정답: C

해설: Hot Reload는 앱을 재실행하지 않고 빠르게 코드 변경을 반영하는 기능이다.

12번 정답: B

해설: 익명 함수는 `(x) { return x \* 2; }` 형식으로 작성한다.

13번 정답: B

해설: mainAxisAlignment는 주축(main axis) 방향의 정렬을 설정할 때 사용된다.

14번 정답: C

해설: pubspec.yaml은 상태 변경 감지 기능과는 무관하다.

15번 정답: B

해설: Cupertino는 iOS 디자인을 모방한 Flutter UI 구성 방식이다.

16번 정답: C

해설: Dart에서 nullable 타입은 `int?`와 같이 ?를 붙여 선언한다.

17번 정답: B

해설: GestureDetector는 탭, 스와이프 등 제스처를 인식한다.

18번 정답: B

해설: StatefulWidget은 내부 상태를 가질 수 있다.

19번 정답: C

해설: routes 설정은 Map<String, WidgetBuilder> 구조를 사용한다.

20번 정답: C

해설: 화면 전환은 Navigator.push + MaterialPageRoute로 구현한다.

21번 정답: C

해설: children 속성에 여러 자식 위젯을 리스트로 배치할 수 있다.

22번 정답: A

해설: textAlign 속성은 Text 위젯의 정렬을 제어한다.

23번 정답: C

해설: Navigator는 스택(Stack) 구조로 화면을 쌓고 제거한다.

24번 정답: B

해설: SizedBox는 간격 확보나 크기 지정에 사용된다.

25번 정답: D

해설: Flutter 앱은 main() 함수 안에서 runApp()을 호출하여 실행된다.

26번 정답: C

해설: Dart의 collection if 문법은 리스트 내 조건 분기 가능

27번 정답: B

해설: MaterialApp은 앱 전반의 테마 및 라우트를 관리하는 최상위 위젯

28번 정답: A

해설: Column 위젯은 반드시 children 속성으로 자식을 가진다.

29번 정답: C

해설: showDialog 호출 시 builder 속성은 필수로 지정해야 한다.

30번 정답: B

해설: build() 함수는 위젯이 UI를 그릴 때 호출되는 필수 메서드이다.