# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 6회차

## ✅ 문제지 (1~30번)

1. 다음 중 Cross-platform 앱 개발 방식의 장점은?

- A. 플랫폼마다 개별 앱을 개발해야 한다

- B. 실행 속도가 느리다

- C. 하나의 코드로 여러 플랫폼에서 앱 실행이 가능하다

- D. UI는 직접 구성할 수 없다

2. Flutter의 Hot Reload 기능 설명으로 옳은 것은?

- A. 전체 앱을 다시 빌드해야 적용된다

- B. 앱 재시작 없이 UI 변경 사항을 즉시 반영할 수 있다

- C. 프로젝트 생성 시 자동으로 적용된다

- D. pubspec.yaml 파일과 관련된다

3. Flutter 개발 환경 점검 명령어는?

- A. flutter build

- B. flutter pub get

- C. flutter doctor

- D. flutter create

4. Dart에서 타입 추론으로 변수를 선언할 수 있는 키워드는?

- A. int

- B. var

- C. dynamic

- D. type

5. const와 final의 차이점으로 옳은 것은?

- A. const는 런타임 상수이다

- B. final은 컴파일 타임 상수이다

- C. const는 컴파일 타임 상수이다

- D. final은 수정 가능하다

6. Dart에서 타입 검사에 사용하는 키워드는?

- A. like

- B. check

- C. as

- D. is

7. 함수형 프로그래밍 문법 중 하나로 적절한 것은?

- A. List에 요소를 추가한다

- B. forEach 함수를 사용하여 반복 수행

- C. while문을 이용한 반복

- D. 조건문으로 제어

8. 컬렉션 if 문법이 사용 가능한 위치는?

- A. 함수 정의 내부

- B. 클래스 선언부

- C. 리스트 리터럴 내부

- D. for문 조건부

9. 익명 함수의 문법으로 옳은 것은?

- A. function(x) => x + 1

- B. (x) { return x + 1; }

- C. def x -> x + 1

- D. class(x) => x + 1

10. 선택 매개변수 문법으로 올바른 것은?

- A. void f(int x, int y)

- B. void f([int x, int y])

- C. void f{int x, int y}

- D. void f(int? x, y?)

11. 클래스 내부에 생성자를 정의할 수 있는 언어는?

- A. Python

- B. Dart

- C. HTML

- D. CSS

12. Dart에서 인터페이스를 구현하는 키워드는?

- A. extends

- B. use

- C. implements

- D. import

13. 다음 중 Dart에서 Set을 정의하는 방법으로 옳은 것은?

- A. var a = [1, 2, 3];

- B. var a = {1, 2, 3};

- C. var a = <int>{1, 2, 3};

- D. var a = (1, 2, 3);

14. pubspec.yaml 파일에서 설정할 수 있는 항목이 아닌 것은?

- A. dependencies

- B. assets

- C. layouts

- D. fonts

15. StatefulWidget에 대한 설명으로 옳은 것은?

- A. 상태를 변경할 수 없다

- B. 상태를 가지고 있으며 setState로 UI 갱신 가능

- C. StatelessWidget의 하위 클래스이다

- D. build 메서드가 없다

16. Container 위젯의 역할로 옳은 것은?

- A. 사용자 입력을 처리한다

- B. 라우트를 설정한다

- C. 여백, 정렬, 배경 등을 제어한다

- D. 화면 전환 기능을 담당한다

17. Column 위젯은 어떤 방향으로 자식을 배치하는가?

- A. 수평

- B. 겹침

- C. 수직

- D. 자유

18. Stack 위젯은 어떤 용도로 사용되는가?

- A. 요소를 겹쳐 배치

- B. 수직 정렬

- C. 리스트 스크롤

- D. 조건문 처리

19. ListView 위젯에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- A. 스크롤 가능한 리스트를 구성

- B. 여러 위젯을 수직으로 나열

- C. 중첩된 위젯 배치 가능

- D. 정해진 개수의 요소만 사용 가능

20. crossAxisAlignment는 무엇을 설정하는가?

- A. 메인 축 방향

- B. 보조 축 정렬 방식

- C. 색상

- D. 글꼴 크기

21. ElevatedButton을 누르면 실행되는 함수는 어디에 연결하는가?

- A. style

- B. onTap

- C. onPressed

- D. onClick

22. TextField의 주 기능은?

- A. 텍스트 출력

- B. 텍스트 입력

- C. 이미지 출력

- D. 버튼 처리

23. showDialog를 사용하기 위한 필수 항목은?

- A. child

- B. title

- C. builder

- D. context

24. 사용자의 터치를 감지하려면 어떤 위젯을 사용해야 하는가?

- A. Container

- B. GestureDetector

- C. TextFormField

- D. InkWell

25. Flutter에서 애니메이션 효과를 제공하는 위젯은?

- A. Text

- B. Container

- C. AnimatedContainer

- D. Column

26. iOS 스타일의 다이얼로그를 생성하는 위젯은?

- A. CupertinoAlertDialog

- B. MaterialDialog

- C. AndroidDialog

- D. FluentAlert

27. Navigator.pop()의 기능은?

- A. 새 화면을 추가

- B. 현재 화면 제거 및 이전 화면으로 이동

- C. 앱 종료

- D. 다이얼로그 출력

28. Navigator.push() 함수의 역할은?

- A. 새로운 페이지를 스택에 추가

- B. 화면을 덮어쓴다

- C. 이전 화면 제거

- D. 앱을 종료한다

29. MaterialApp에서 named route를 설정하는 속성은?

- A. routes

- B. routeMap

- C. pageList

- D. router

30. 다음 중 null safety를 고려한 Dart 변수 선언으로 옳은 것은?

- A. int x = null;

- B. int! x = null;

- C. int? x = null;

- D. int x! = null;

---

## 🧠 정답 및 해설 (1~30번)

1. C – 하나의 코드로 여러 플랫폼에서 앱 실행 가능

2. B – Hot Reload는 재시작 없이 UI를 빠르게 반영함

3. C – flutter doctor는 환경 점검 명령

4. B – var은 타입 추론을 위한 키워드

5. C – const는 컴파일 타임 상수

6. D – is는 타입 검사에 사용됨

7. B – forEach는 함수형 프로그래밍 문법

8. C – 리스트 정의 내부에서 if 사용 가능

9. B – (x) { return x + 1; }는 익명 함수

10. B – 선택 매개변수는 대괄호 [] 또는 중괄호 {} 사용

11. B – Dart는 클래스와 생성자를 지원함

12. C – implements는 인터페이스 구현에 사용

13. C – <int>{1, 2, 3}은 Set 표기

14. C – layouts는 pubspec.yaml 항목 아님

15. B – Stateful은 상태 관리 가능

16. C – Container는 레이아웃 조정용

17. C – Column은 수직 배치

18. A – Stack은 겹쳐 배치

19. D – ListView는 요소 개수 제한 없음

20. B – crossAxis는 보조 축 정렬

21. C – onPressed는 버튼 클릭 이벤트

22. B – TextField는 텍스트 입력용

23. C – showDialog는 builder 필요

24. B – GestureDetector는 사용자 입력 감지

25. C – AnimatedContainer는 애니메이션 효과

26. A – CupertinoAlertDialog는 iOS 스타일

27. B – pop은 현재 화면 제거하고 이전 화면으로 복귀

28. A – push는 새로운 화면을 스택에 추가

29. A – routes는 named route 설정 속성

30. C – int?는 null 허용 변수 선언