# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 7회차

## ✅ 문제지 (1~30번)

1. Cross-platform 앱 개발 방식의 핵심 이점은?

- A. 네이티브 개발보다 복잡한 코드 구조

- B. 웹 환경에서만 실행 가능

- C. 하나의 코드로 여러 플랫폼에서 앱 실행 가능

- D. Android에만 최적화됨

2. Flutter의 Hot Reload 기능에 대한 설명으로 옳은 것은?

- A. 앱 전체를 다시 시작해야 변경 사항 반영됨

- B. 상태를 유지하며 UI를 빠르게 갱신할 수 있음

- C. 프로젝트 최초 실행 시만 적용

- D. 웹 앱에서만 작동함

3. Flutter 개발 환경을 확인하는 명령어는?

- A. flutter setup

- B. flutter env

- C. flutter doctor

- D. flutter run

4. Dart에서 타입 명시 없이 변수 선언에 사용하는 키워드는?

- A. let

- B. val

- C. var

- D. auto

5. const 키워드의 의미로 옳은 것은?

- A. 변수 재할당 가능

- B. 런타임 상수

- C. 컴파일 타임 상수

- D. 외부 입력값 저장

6. Dart에서 특정 변수의 타입을 확인하는 방법은?

- A. typeof

- B. is

- C. type

- D. check

7. 함수형 스타일로 반복을 수행하는 방식은?

- A. list.forEach((item) => print(item));

- B. for (var item in list) print(item);

- C. while (condition) print(item);

- D. if (item) print(item);

8. Dart에서 리스트 정의 중 조건을 삽입할 수 있는 문법은?

- A. collection if

- B. function filter

- C. data map

- D. loop filter

9. 익명 함수를 표현하는 올바른 문법은?

- A. def x => x + 1

- B. (x) => x + 1

- C. function(x) return x + 1

- D. (x) then return x + 1

10. 다음 중 중괄호로 감싸서 사용하는 Dart의 선택 매개변수는?

- A. void fun(int x, int y)

- B. void fun([int x, int y])

- C. void fun({int x, int y})

- D. void fun(<int x, int y>)

11. Dart에서 클래스를 정의할 때 반드시 포함할 수 있는 것은?

- A. CSS 속성

- B. 메서드와 생성자

- C. only 변수

- D. 템플릿 전용

12. Dart에서 여러 인터페이스를 구현하려면 사용하는 키워드는?

- A. mixin

- B. override

- C. implements

- D. inherit

13. 다음 중 Dart의 Set 컬렉션 정의로 적절한 것은?

- A. var data = [1, 2, 3];

- B. var data = (1, 2, 3);

- C. var data = <int>{1, 2, 3};

- D. var data = <1, 2, 3>;

14. pubspec.yaml에서 설정할 수 없는 항목은?

- A. dependencies

- B. assets

- C. widgets

- D. fonts

15. StatelessWidget과 StatefulWidget의 차이에 대한 설명으로 옳은 것은?

- A. StatefulWidget은 상태 변경이 불가능하다

- B. StatelessWidget은 setState()를 사용할 수 있다

- C. StatefulWidget은 상태 변경을 반영할 수 있다

- D. 둘 다 상태 변경 가능하다

16. 다음 중 Container 위젯으로 할 수 없는 작업은?

- A. 배경색 설정

- B. 자식 위젯 감싸기

- C. 이벤트 감지

- D. 여백(padding) 설정

17. Row 위젯은 어떤 방식으로 위젯을 배치하는가?

- A. 겹침

- B. 수직

- C. 수평

- D. 정중앙

18. Stack 위젯의 역할로 옳은 것은?

- A. 수직 정렬

- B. 중첩 배치

- C. 리스트 출력

- D. 상태 관리

19. ListView의 기능 중 옳은 것은?

- A. 한 줄에 모든 위젯 나열

- B. 수평 스크롤 전용

- C. 스크롤 가능한 리스트 구성

- D. Flutter에서 지원하지 않음

20. Row 위젯에서 수직 방향 정렬에 사용하는 속성은?

- A. crossAxisAlignment

- B. verticalAlign

- C. alignmentAxis

- D. crossAlign

21. ElevatedButton을 클릭했을 때 실행할 함수는 어디에 연결하는가?

- A. onClick

- B. pressed()

- C. onPressed

- D. trigger

22. TextField는 어떤 작업을 위해 사용하는가?

- A. 텍스트 표시

- B. 이미지 출력

- C. 사용자 입력

- D. 애니메이션 설정

23. showDialog를 사용할 때 반드시 포함되어야 하는 속성은?

- A. child

- B. theme

- C. builder

- D. title

24. GestureDetector 위젯은 무엇을 감지하는 데 사용되는가?

- A. 애니메이션 상태

- B. 터치 및 제스처

- C. 스타일 속성

- D. 라우팅 상태

25. AnimatedContainer의 기능은?

- A. 고정 배경 설정

- B. 상태 변화에 따라 애니메이션 적용

- C. 입력 필드 연결

- D. 탭 동작 설정

26. Cupertino 스타일은 어떤 플랫폼 UI를 모방한 것인가?

- A. Android

- B. Web

- C. iOS

- D. Linux

27. Flutter에서 pop() 함수의 역할은?

- A. 새 페이지 추가

- B. 현재 페이지 제거 후 이전 페이지로 이동

- C. 앱 종료

- D. 홈 화면 이동

28. Flutter에서 push() 함수는 무엇을 수행하는가?

- A. 앱 재시작

- B. 새로운 화면을 스택에 추가

- C. 화면 제거

- D. 라우트 초기화

29. MaterialApp에서 라우트를 등록할 때 사용하는 속성은?

- A. routeList

- B. routeMap

- C. routes

- D. namedRoutes

30. null safety가 적용된 변수 선언은?

- A. int a = null;

- B. int? a = null;

- C. var a = null!;

- D. int! a = null;

---

## 🧠 정답 및 해설 (1~30번)

1. C – Cross-platform은 여러 플랫폼에서 하나의 코드로 실행

2. B – Hot Reload는 UI 변경 즉시 반영 가능

3. C – flutter doctor는 환경 점검 명령

4. C – var은 타입 추론에 사용

5. C – const는 컴파일 타임 상수

6. B – is는 타입 검사 연산자

7. A – forEach는 함수형 반복 처리

8. A – collection if는 리스트 내부 조건 사용

9. B – 익명 함수는 (x) => 표현식 형태

10. C – 중괄호는 이름 있는 선택 매개변수

11. B – 클래스에는 생성자와 메서드를 정의 가능

12. C – implements는 인터페이스 구현

13. C – <int>{1, 2, 3}은 Set 표기법

14. C – widgets는 pubspec.yaml 항목 아님

15. C – StatefulWidget은 상태 변경 가능

16. C – 이벤트 감지는 GestureDetector로 처리함

17. C – Row는 수평 배치 위젯

18. B – Stack은 겹쳐 배치할 때 사용

19. C – ListView는 스크롤 가능한 리스트 구성

20. A – crossAxisAlignment는 보조 축 정렬

21. C – 버튼 클릭 함수는 onPressed에 연결

22. C – TextField는 입력 필드 위젯

23. C – builder는 showDialog 필수 매개변수

24. B – GestureDetector는 제스처 감지

25. B – AnimatedContainer는 상태 변화 시 애니메이션 적용

26. C – Cupertino는 iOS 스타일 UI

27. B – pop()은 이전 화면으로 되돌아감

28. B – push()는 새 화면을 스택에 추가

29. C – routes는 라우트 등록 속성

30. B – int?는 null을 허용하는 변수 선언