# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 8회차

## ✅ 문제지 (1~30번)

1. Cross-platform 앱 개발 방식에 대한 설명으로 옳은 것은?

- A. 플랫폼마다 코드를 따로 작성해야 한다

- B. 동일한 UI는 구현할 수 없다

- C. 하나의 코드로 다양한 플랫폼에서 실행 가능하다

- D. 안드로이드 전용 앱 제작 방식이다

2. Flutter의 주요 기능이 아닌 것은?

- A. Hot Reload

- B. 네이티브 컴파일

- C. JavaScript 기반 실행

- D. Dart 언어 기반

3. Flutter 설치 후 환경 점검을 위한 명령어는?

- A. flutter run

- B. flutter pub get

- C. flutter check

- D. flutter doctor

4. Dart에서 타입을 명시하지 않고 변수 선언에 사용하는 키워드는?

- A. val

- B. let

- C. var

- D. type

5. const와 final의 차이로 옳은 것은?

- A. final은 컴파일 타임 상수이다

- B. const는 런타임 상수이다

- C. final은 런타임 상수이며 const는 컴파일 타임 상수이다

- D. 둘 다 실행 중 변경 가능하다

6. Dart에서 타입 검사를 위한 연산자는?

- A. check

- B. ==

- C. is

- D. ?

7. 함수형 프로그래밍 스타일을 반영한 코드는?

- A. list.add(5);

- B. list.clear();

- C. list.forEach((x) => print(x));

- D. for (var i in list) print(i);

8. 컬렉션 if 문법이 사용되는 위치는?

- A. 클래스 정의 내부

- B. 리스트 리터럴 내부

- C. 함수 이름

- D. 조건문 내

9. 익명 함수의 정의 방식으로 옳은 것은?

- A. function(x) return x;

- B. (x) => x + 1;

- C. def x -> x + 1;

- D. let x = x => x + 1;

10. Dart의 선택 매개변수 중 이름 있는 형태로 정의된 문법은?

- A. ([int x, int y])

- B. {int x, int y}

- C. (int? x, y?)

- D. <int x, int y>

11. Dart 클래스 정의에 포함되지 않는 요소는?

- A. 생성자

- B. 메서드

- C. 템플릿

- D. 변수

12. Dart에서 여러 인터페이스를 구현하는 키워드는?

- A. extends

- B. override

- C. implements

- D. bind

13. Set을 정의하는 Dart 문법으로 올바른 것은?

- A. var s = (1, 2, 3);

- B. var s = [1, 2, 3];

- C. var s = <int>{1, 2, 3};

- D. var s = {1, 2, 3};

14. pubspec.yaml에서 설정할 수 없는 항목은?

- A. assets

- B. themes

- C. fonts

- D. dependencies

15. StatelessWidget과 StatefulWidget의 공통점은?

- A. 둘 다 상태 변경 가능

- B. 둘 다 build 메서드 필요

- C. 둘 다 상태를 저장함

- D. 둘 다 상태가 없다

16. Container 위젯에서 설정 가능한 속성이 아닌 것은?

- A. padding

- B. decoration

- C. title

- D. margin

17. Row 위젯의 주된 배치 방향은?

- A. 세로

- B. 수직

- C. 수평

- D. 겹침

18. Stack 위젯의 기능으로 옳은 것은?

- A. 수평 나열

- B. 위젯을 겹쳐서 배치

- C. 리스트 출력

- D. 텍스트 편집

19. ListView 위젯의 용도는?

- A. 정적 배치

- B. 텍스트 편집

- C. 스크롤 가능한 리스트

- D. 다이얼로그 출력

20. mainAxisAlignment는 어떤 방향의 정렬인가?

- A. 가로

- B. 세로

- C. 주축 방향

- D. 반대 축

21. ElevatedButton에서 클릭 이벤트 처리 속성은?

- A. onClick

- B. onPressed

- C. action

- D. tapped

22. TextField 위젯은 어떤 용도인가?

- A. 텍스트 표시

- B. 이미지 삽입

- C. 사용자 입력

- D. 라우팅

23. showDialog에서 반드시 포함해야 하는 매개변수는?

- A. child

- B. builder

- C. title

- D. body

24. GestureDetector 위젯은 어떤 기능을 제공하는가?

- A. 입력값 저장

- B. 제스처 감지

- C. 애니메이션 설정

- D. 라우트 등록

25. AnimatedContainer 위젯의 기능은?

- A. 정적 박스 출력

- B. 상태 변화 시 애니메이션 적용

- C. 입력 이벤트 처리

- D. 텍스트 출력

26. CupertinoAlertDialog는 어떤 디자인 스타일을 따른 것인가?

- A. Android

- B. Windows

- C. iOS

- D. Web

27. Flutter에서 화면을 닫고 이전 화면으로 이동하는 함수는?

- A. close()

- B. dismiss()

- C. Navigator.pop()

- D. exit()

28. Navigator.push()의 역할은?

- A. 새 화면을 스택에 추가

- B. 현재 화면을 닫음

- C. 이전 화면 복원

- D. 홈 화면 이동

29. routes 설정이 포함되는 위젯은?

- A. MaterialApp

- B. Stack

- C. AlertDialog

- D. Column

30. null safety를 만족하는 Dart 선언은?

- A. int x = null;

- B. var x: int = null;

- C. int? x = null;

- D. int x! = null;

---

## 🧠 정답 및 해설 (1~30번)

1. C – 하나의 코드로 다양한 플랫폼에서 실행

2. C – JavaScript가 아니라 Dart 기반

3. D – flutter doctor는 환경 점검

4. C – var은 타입 추론 선언

5. C – final은 런타임, const는 컴파일 타임 상수

6. C – is는 타입 검사

7. C – forEach는 함수형 반복

8. B – 리스트 내부에서 조건 사용 가능

9. B – 익명 함수는 (x) => 표현식

10. B – 이름 있는 선택 매개변수는 중괄호 사용

11. C – 템플릿은 클래스 구성 요소가 아님

12. C – implements는 인터페이스 구현

13. C – <int>{...}은 Set 정의

14. B – themes는 pubspec.yaml에 없음

15. B – 둘 다 build 메서드를 가진다

16. C – title은 Container 속성 아님

17. C – Row는 수평 배치

18. B – Stack은 겹쳐 배치

19. C – ListView는 스크롤 리스트 구성

20. C – mainAxis는 주축 정렬

21. B – 버튼 클릭 이벤트는 onPressed

22. C – TextField는 입력용 위젯

23. B – builder는 필수 매개변수

24. B – GestureDetector는 제스처 감지

25. B – AnimatedContainer는 애니메이션 적용

26. C – Cupertino는 iOS 스타일

27. C – Navigator.pop()은 화면 닫고 이전으로 이동

28. A – push는 새 화면 추가

29. A – routes는 MaterialApp에 포함

30. C – int?는 null 허용 선언