# 앱프로그래밍응용 중간고사 모의고사 9회차

## ✅ 문제지 (1~30번)

1. Cross-platform 앱 개발 방식의 대표적인 장점은?

- A. 앱을 웹에서만 실행 가능

- B. 안드로이드 전용으로 개발 가능

- C. 하나의 코드로 다양한 플랫폼에 대응 가능

- D. HTML과 CSS로만 구성됨

2. Flutter의 특징으로 올바른 설명은?

- A. Dart 언어를 사용하며, Hot Reload 기능을 제공한다

- B. JavaScript 기반 프레임워크이다

- C. 웹앱 전용 UI를 제공한다

- D. 상태 관리 기능이 없다

3. Flutter 개발 환경 점검에 사용하는 명령어는?

- A. flutter test

- B. flutter run

- C. flutter doctor

- D. flutter config

4. Dart에서 타입 추론을 위한 변수 선언 방식은?

- A. auto

- B. var

- C. int x := 10;

- D. let x = 10;

5. 다음 중 final 키워드의 특징으로 옳은 것은?

- A. 변수 재선언 가능

- B. 값이 한 번만 할당됨

- C. 런타임 변경 가능

- D. null 값 자동 저장

6. Dart에서 타입 검사를 위한 연산자는?

- A. typeof

- B. check

- C. is

- D. as

7. 다음 중 함수형 프로그래밍 특징에 해당하는 예시는?

- A. 리스트 요소 직접 수정

- B. 변수 값 반복 변경

- C. forEach 함수로 리스트 순회

- D. if 문으로 필터링

8. 다음 중 collection if 문법을 적용할 수 있는 위치는?

- A. 클래스 정의 내부

- B. 리스트 정의 내부

- C. 함수 정의 외부

- D. 상속 선언부

9. 익명 함수의 문법으로 올바른 것은?

- A. (x) => { return x; }

- B. def(x) => x

- C. (x) => x \* 2

- D. let x = function(x)

10. Dart의 선택 매개변수 중 중괄호를 사용하는 방식은?

- A. ([int x, int y])

- B. {int x, int y}

- C. (int x, int y)

- D. <<int x, int y>>

11. Dart 클래스는 어떤 기능을 제공하는가?

- A. UI 디자인만 정의

- B. 데이터 입력만 처리

- C. 생성자, 변수, 메서드 정의

- D. 외부 라이브러리만 상속 가능

12. Dart에서 인터페이스를 다중 구현할 때 사용하는 키워드는?

- A. use

- B. import

- C. implements

- D. call

13. 다음 중 Set 컬렉션 정의로 옳은 것은?

- A. var s = [1, 2, 3];

- B. var s = <int>{1, 2, 3};

- C. var s = new List();

- D. var s = (1, 2, 3);

14. pubspec.yaml에서 설정할 수 없는 항목은?

- A. dependencies

- B. fonts

- C. layouts

- D. assets

15. StatefulWidget의 주된 특징은?

- A. 상태 변경 불가능

- B. build 메서드가 없음

- C. 상태 저장 및 setState 사용 가능

- D. StatelessWidget을 상속함

16. Container 위젯의 역할로 올바른 것은?

- A. 라우트 이동

- B. 입력 감지

- C. 패딩, 배경색 설정

- D. 앱 종료

17. Column 위젯의 배치 방향은?

- A. 수직

- B. 수평

- C. 겹침

- D. 랜덤

18. Stack 위젯은 어떤 경우 사용되는가?

- A. 요소 수평 나열

- B. 요소를 겹쳐 배치할 때

- C. 텍스트 감싸기

- D. 입력 필드

19. ListView 위젯은 어떤 기능을 제공하는가?

- A. 입력 저장

- B. 스크롤 리스트 생성

- C. 수직 고정 배치

- D. 단일 텍스트 표시

20. crossAxisAlignment는 어떤 축에 대한 정렬인가?

- A. 세로

- B. 주축

- C. 보조축

- D. 중앙축

21. ElevatedButton 위젯의 클릭 이벤트 처리 속성은?

- A. onTap

- B. click

- C. onPressed

- D. press

22. TextField 위젯은 어떤 용도로 사용되는가?

- A. 버튼 스타일 지정

- B. 입력 필드 구성

- C. 이미지 출력

- D. 네비게이션 설정

23. showDialog에서 반드시 포함되는 속성은?

- A. theme

- B. child

- C. builder

- D. body

24. GestureDetector 위젯은 어떤 동작을 처리하는가?

- A. 스타일 지정

- B. 사용자 터치 감지

- C. 이미지 배치

- D. 입력 필드 제공

25. AnimatedContainer 위젯의 용도는?

- A. 정적 UI 구성

- B. 상태 변화에 따른 애니메이션 제공

- C. 리스트 정렬

- D. 라우트 처리

26. iOS 스타일의 알림창을 구성할 때 사용하는 위젯은?

- A. MaterialDialog

- B. CupertinoAlertDialog

- C. AlertWindow

- D. InfoDialog

27. Navigator.pop() 함수의 역할은?

- A. 현재 화면을 닫고 이전 화면으로 이동

- B. 새로운 화면을 열기

- C. 앱 초기화

- D. UI 갱신

28. Navigator.push() 함수의 역할은?

- A. 현재 화면 제거

- B. 새로운 화면을 스택에 추가

- C. 앱 종료

- D. 이전 화면으로 이동

29. named route를 설정하는 속성은?

- A. path

- B. router

- C. routes

- D. url

30. null safety를 만족하는 Dart 변수 선언 방식은?

- A. int? x = null;

- B. int x = null;

- C. int x := null;

- D. var x null

---

## 🧠 정답 및 해설 (1~30번)

1. C – 하나의 코드로 다양한 플랫폼 대응

2. A – Flutter는 Dart + Hot Reload 지원

3. C – flutter doctor는 환경 점검

4. B – var은 타입 추론 변수 선언

5. B – final은 한 번만 값 할당 가능

6. C – is는 타입 검사 연산자

7. C – forEach는 함수형 반복 방식

8. B – 리스트 정의 내부에서 if 사용

9. C – 익명 함수 문법은 (x) => x \* 2

10. B – 중괄호는 이름 있는 선택 매개변수

11. C – Dart 클래스는 생성자, 메서드 등 포함

12. C – implements는 인터페이스 구현

13. B – <int>{1, 2, 3}은 Set

14. C – layouts는 설정 항목 아님

15. C – Stateful은 상태 저장 및 변경 가능

16. C – Container는 배경색, padding 등 레이아웃 담당

17. A – Column은 수직 배치

18. B – Stack은 겹쳐 배치

19. B – ListView는 스크롤 리스트 생성

20. C – 보조축 정렬은 crossAxisAlignment

21. C – onPressed는 버튼 클릭 이벤트 처리

22. B – TextField는 입력 위젯

23. C – showDialog에서 builder는 필수

24. B – GestureDetector는 제스처 감지

25. B – AnimatedContainer는 애니메이션 가능

26. B – CupertinoAlertDialog는 iOS 스타일

27. A – pop()은 현재 화면 제거

28. B – push()는 새 화면 스택 추가

29. C – routes는 named route 등록 속성

30. A – int?는 null 허용 선언