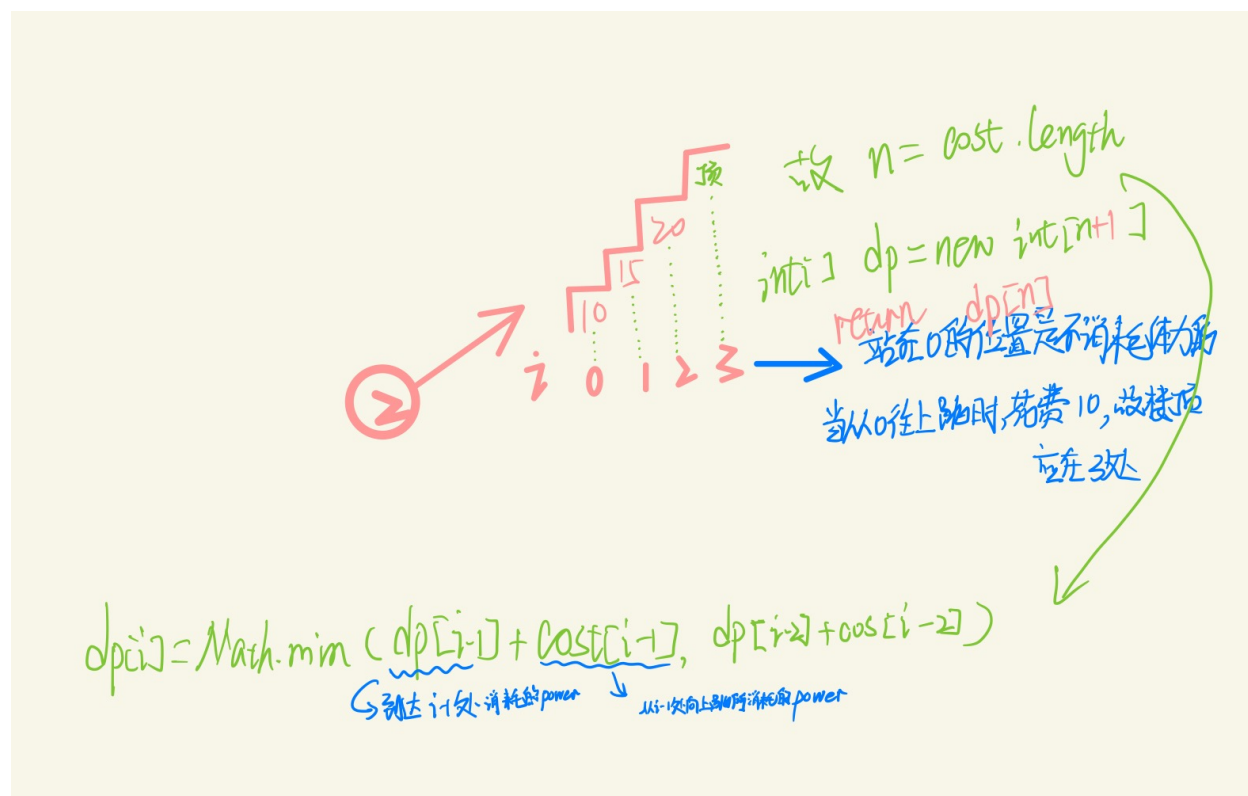




动态规划

使用最小花费爬楼梯

#第一步不消耗体力



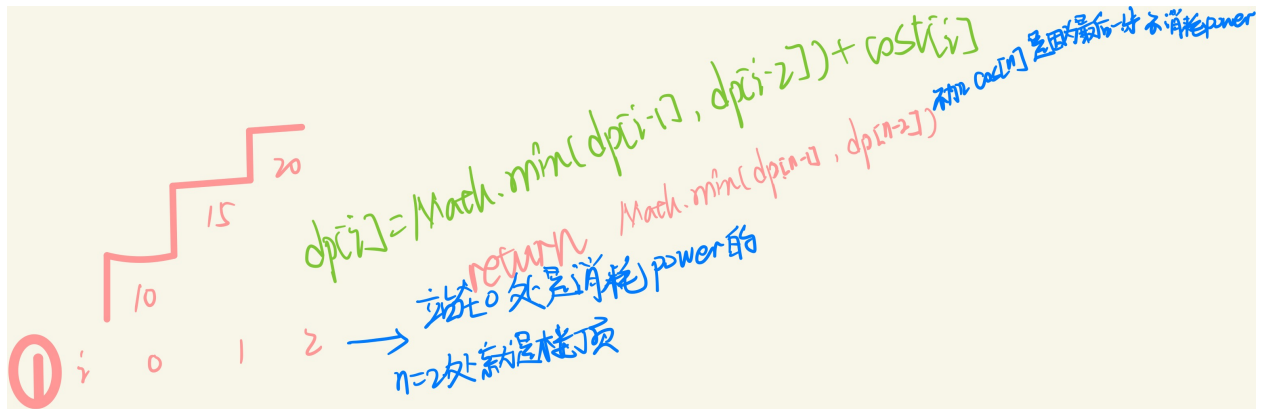
```
class Solution {
    public int minCostClimbingStairs(int[] cost) {
        int n=cost.length;
        int[] dp=new int[n+1]; //到达第i个台阶需要花费的最少体力为dp[i]
        dp[0]=0; //第0或1步不需要耗费体力 (第一步)
        dp[1]=0;
        for(int i=2;i<=n;i++){
            dp[i]=Math.min(dp[i-1]+cost[i-1], dp[i-2]+cost[i-2]);
        }
        //最后一步需要耗费体力
        return dp[n];
    }
}
```

```

    }
}

```

#第一步消耗体力



```

class Solution {
    public int minCostClimbingStairs(int[] cost) {
        int n=cost.length;
        int[] dp=new int[n]; //到达第i个台阶需要花费的最少体力为dp[i]
        dp[0]=cost[0]; //第0或1步需要耗费体力
        dp[1]=cost[1];
        for(int i=2;i<n;i++){
            dp[i]=Math.min(dp[i-1], dp[i-2])+cost[i];
        }
        //最后一步不需要耗费体力，故不再+cost[n]
        return Math.min(dp[n-1], dp[n-2]);
    }
}

```