

计算机程序设计员四级（中级）理论知识试卷

姓名	准考证号	单位名称

……考……生……答……题……不……准……超……过……此……线……

注意事项：

- 1、考试时间：90 分钟。
- 2、请在试卷标封处填写姓名、准考证号、所在单位名称。
- 3、请仔细阅读答题要求，在规定位置填写答案。

	一	二	三	总分
得分				

一．选择题（每题 1 分，共 60 分）

1. 程序测试的目的是（ C ）。
A、发现并改正程序中的错误 B、诊断和改正程序中的错误
C、发现程序中的错误 D、执行测试用例
2. 建立数据库系统的主要目标是减少数据的冗余，提高数据的独立性，并集中检查（ B ）。
A、数据操作性 B、数据完整性 C、数据兼容性 D、数据可维护性
3. （ C ）是一种广泛应用于各行各业的技术管理过程。
A、技术管理 B、软件工程 C、项目管理 D、系统工程
4. 爱岗敬业作为职业道德的重要内容，是指员工应该（ C ）。
A、热爱自己喜欢的岗位 B、热爱高收入的岗位
C、强化职业责任 D、不应该多转行
5. 下列不属于职业道德社会功能的有（ B ）。
A、有利于调整职业利益关系 B、有利于提高从业人员工作效率
C、有利于完善人格 D、有利于提高人民的道德水平
6. SQA 又称（ C ）。
A、软件过程保证 B、软件性能保证 C、软件质量保证 D、软件功能保证
7. 随着信息技术的飞速发展，软件项目的生命周期（ B ）
A、越来越长 B、越来越短 C、没有变化 D、视情况而定

8. 从公司角度看, (A) 阶段是项目的开始。
- A、识别需求 B、提出解决方案 C、执行项目 D、结项
9. 计算机程序设计员要严格按照工作程序及相关文档的规范开展工作, 指的是 (D)。
- A、胸襟宽阔 B、谦虚谨慎 C、严肃认真 D、办事规范
10. 网络操作系统和分布式操作系统的主要区别是 (B)。
- A、是否连接多台计算机 B、多台计算机有没有主次之分
C、计算机之间能否通信 D、网上资源能否共享
11. 当个人计算机以拨号方式接入 Internet 网时, 必须使用的设备是 (B)。
- A、网卡 B、调制解调器 C、电话机 D、浏览器软件
12. 下列不会危害计算机安全的是 (D)。
- A、黑客的攻击 B、信息的加密 C、操作码和操作数 D、计算机和地址
13. 8 个二进制位至多可表示 (D) 个数据。
- A、8 B、64 C、255 D、256
14. (C) 是实现信息隐蔽的一种技术, 其目的是使类的定义与实现相互分离。
- A、引用 B、继承 C、封装 D、多态
15. 计算机中数据的表示形式是 (C)。
- A、八进制 B、十进制 C、二进制 D、十六进制
16. 在计算机领域中, 通常用英文单词 “BYTE” 来表示 (D)。
- A、字 B、字长 C、二进制位 D、字节
17. 计算机病毒是指 (C)。
- A、能传染给用户的磁盘病毒 B、已感染病毒的磁盘
C、具有破坏性的特制程序 D、已感染病毒的程序
18. 采用面向对象技术开发的应用系统的特点是 (A)。
- A、运行速度更快 B、重用性更强 C、占用存储量小 D、维护更复杂
19. 动态网页是由 (D) 根据客户的请求在运行时刻产生的 Web 页面。
- A、Web 客户机 B、控件服务器 C、数据库服务器 D、Web 服务器
20. 由我国信息产业主管部门批准发布, 在信息产业范围内统一使用的标准, 称为 (B)。
- A、地方标准 B、行业标准 C、修改权 D、企业标准
21. 在数据库技术中, 未提交的随后又被撤销的数据称为 (B)。
- A、冗余数据 B、脏数据 C、过期数据 D、错误数据

22. 数据库系统中, DBA 表示 (C)。

- A、应用程序设计者
- B、数据库使用者
- C、数据库管理员
- D、数据库结构

23. (C) 就是总结在测试工作中所找到的一切东西。

- A、测试日志
- B、测试事件报告
- C、测试总结报告
- D、漏洞追查报告

24. 系统开发的需求分析阶段的重要工作之一是 (D)。

- A、数据结构实现
- B、数据维护
- C、数据库设计
- D、数据定义

25. 内存地址的最重要特点是 (B)。

- A、随机性
- B、唯一性
- C、顺序性
- D、连续性

26. 关于计算机的主要特点, 表述正确的是 (C)。

- A、运算速度快、运算精度高、应用范围广、能连续的、自动地运行工作
- B、运算速度快、运算精度高、存储容量大、处理信息多
- C、运算速度快、运算精度高、存储容量大、能连续的、自动地运行工作
- D、运算速度快、运算精度高、应用范围广、能连续的、处理信息多

27. 下列属于计算机辅助系统的是 (B)。

- A、ACD
- B、CAI
- C、CAN
- D、CAP

28. 计算机工作原理是建立在 (B) 基础上, 逻辑代数是逻辑运算的理论依据。

- A、数据运算
- B、逻辑运算
- C、物理运算
- D、集合运算

29. 下列属于非授权访问行为的是 (A)。

- A、避开系统访问机制, 非正常的使用网络资源
- B、删除信息
- C、窃取数据的使用权
- D、传播病毒

30. 信息具有时滞性和 (C)。

- A、相对性
- B、迅速性
- C、时效性
- D、增值性

31. 二进制数 (10101000)₂ 转换为十进制数的结果是 (D)。

- A、128
- B、138
- C、158
- D、168

32. 当运算结果超过了定点数表示范围时, 则产生 (B)。

- A、进位
- B、溢出
- C、移位
- D、舍弃

33. 在栈中, 不允许插入和删除的一端称为 (D)。

- A、进栈
- B、出栈
- C、栈顶
- D、栈底

34. 经典的结构化程序设计只用 3 种基本控制结构, 下列 (D) 不属于其中之一。

- A、循环结构
- B、分支结构
- C、顺序结构
- D、星型结构

35. 接口是一种引用类型, 在接口中可以声明 (B), 但不可以声明公有的域或私有的成员变量。

- A、方法、属性信息、属性
- B、方法、属性、索引器和事件
- C、索引器和字段
- D、事件和字段

36. 在程序流程图中，“菱形”代表（ A ）。
- A、条件判断 B、起、终点 C、输入、输出 D、过程
37. 以下不属于.net 编程语言的是（ B ）。
- A、C# B、Java C、vb.net D、vc.net
38. （ D ）是研究用户要求以得到系统或软件需求的定义的过程。
- A、系统测试 B、系统编码 C、系统设计 D、需求分析
39. 下列关于 Windows 程序的命名规则叙述错误的是（ D ）。
- A、少用缩写词
- B、类的静态成员变量在一般变量前加上 static
- C、命名时避免使用国际组织占用的格式
- D、在名字中多用数字编号
40. （ B ）将错误处理直接置于编程语言中。
- A、错误处理 B、异常处理 C、警告处理 D、失误处理
41. 以下数组声明中，不正确的有（ B ）。
- A、int[] a B、int a[2]={1,2,3} C、int [] a={1,3} D、int [] a=int [] {1,3}
42. 下列叙述错误的是（ D ）。
- A、面向对象设计的详细设计与面向过程设计的详细设计方法大致相同
- B、面向对象设计的详细设计与步骤与其他各种软件设计大致相同
- C、面向对象设计和面向过程设计的详细设计的结果都可以用程序流程图来表示
- D、面向对象设计的详细设计与步骤与其他各种软件设计不具可比性
43. 为了提高程序效率，应尽量避免采用多维数组和（ B ）。
- A、逻辑变量 B、复杂的表格 C、构造变量 D、枚举类型
44. 请问经过表达式 $a=3+1>5?0:1$ 的运算，变量 a 的最终值是什么（ B ）
- A、3 B、1 C、0 D、5
45. 下列描述错误的是（ D ）。
- A、类不可以多重继承而接口可以；
- B、抽象类自身可以定义成员而接口不可以；
- C、抽象类和接口都不能被实例化；
- D、一个类可以有多个基类和多个基接口；
46. 判断一个表达式中左右括号是否匹配，采用（ D ）实现较为方便。
- A、线性表的顺序存储 B、队列 C、线性表的链式存储 D、栈
47. 可以使用（ A ）命令修改用户账号。
- A、usermod B、useradd C、userdel D、userfind
48. logon 表示（ A ）。
- A、注册 B、撤销 C、退出 D、登录
49. （ C ）是区分操作系统的用户的数据。
- A、用户密码 B、用户服务 C、用户账号 D、用户名称

50. (D) 是一种先入后出的线性表。
A、线性表 B、串 C、队列 D、栈
51. 用于设置时间的控件是以下哪一个 (C)。
A、Date B、ComboBox C、DateTimePicker D、DatePicker
52. 以下关于构造函数说法正确的是 (B)。
A、构造函数可以在类外定义 B、构造函数必须和类名同名
C、构造函数不能带参数 D、构造函数不能用 private 修饰
53. (A) 是以数据库技术为核心，实现一个部门的全面管理，以提高工作效率。
A、电子数据处理 B、智能数据收集 C、管理信息系统 D、决策支持系统
54. 在实际编程中，往往需要基于 TCP/IP 的网络 (D) 处理。
A、分频 B、分时 C、同步 D、异步
55. 黑盒测试也称为功能测试。黑盒测试不能发现 (D)。
A、终止性错误 B、输入是否正确接收
C、界面是否有误 D、是否存在冗余代码
56. 下列关于白盒测试说法不正确的是 (B)。
A、对代码的测试比较彻底 B、无法揭示隐藏在代码中的错误
C、不验证规格的正确性 D、最优化
57. 性能测试即测试软件处理事务的 (C)。
A、正确性 B、完整性 C、速度 D、功能
58. 系统测试是在 (D) 环境下的测试。
A、模拟 B、测试 C、开发 D、实际运行
59. 下列关于编写功能需求文档建议不正确的是 (D)。
A、保持语句和段落的简短
B、用的术语和词汇表中所定义的应当一致
C、采用主动语态的表达方式
D、多使用比较性的词汇
60. 软件测试作为软件工程的一个阶段，它的根本任务是 (D)。
A、验证软件的正确性 B、保证开发进度
C、发现和纠正所有错误 D、保证软件的质量

二. 判断题 (正确的填√, 不正确的填×, 每题 1 分, 共 10 分)

1. 职业道德是人们在职业活动中形成的一个技能规范 (×)
2. 用例分析法是来自面向对象的分析方法 (√)
3. 注册表是一个保存 Windows 配置信息的数据库 (√)
4. 二维数组是其数组元素为线性表的线性表 (×)
5. 数据库的完整性是指数据的正确性和相容性 (√)

- 6. 面向对象主要包括两项工作，面向对象程序设计；编写面向对象程序（ × ）
- 7. 当程序执行到断点处就会中断而进入中断模式（ √ ）
- 8. `String str;` 可以表示一个字符串的变量的定义（ √ ）
- 9. `Aapplication.Exit()`；可以退出应用程序的执行（ × ）
- 10. 表达式由运算符、变量、常量即函数等构成（ √ ）

三. 简答题（每题 15 分，共 30 分）

1. 什么是预编译？何时需要预编译？

参考答案：

预编译又称预处理，是整个编译过程最先做的工作，即程序执行前的一些预处理工作。主要处理#开头的指令。如拷贝#include 包含的文件代码、替换#define 定义的宏、条件编译#if 等。

何时需要预编译：

- 1、总是使用不经常改动的大型代码体。
- 2、程序由多个模块组成，所有模块都使用一组标准的包含文件和相同的编译选项，在这种情况下，可以将所有包含文件预编译为一个预编译头。

2. 进程和线程的区别？

进程：是执行中一段程序，即一旦程序被载入到内存中并准备执行，它就是一个进程。进程是表示资源分配的的基本概念，又是调度运行的基本单位，是系统中的并发执行的单位。

线程：单个进程中执行中每个任务就是一个线程。线程是进程中执行运算的最小单位。一个线程只能属于一个进程，但是一个进程可以拥有多个线程。