参赛细则

一般条款

- 1. 同意本参赛协议即视为同意平台<u>《用户协议》</u>,并同意报名所指向赛事主页所有公开信息与《科学竞赛规则》。
- 2. 报名所指向的赛事主页信息与本参赛细则条款相冲突的,以赛事主页信息为准。
- 3. 赛事组委会指赛事主页约定组委会组成,若赛事主页未明确约定组委会组成,则组委会一般代指主办方、承办方。

账号使用

- 1. 参赛者有义务保证账号信息的真实性和有效性,因为信息无效或错误造成的相关后果由参赛者自行承担。
- 2. 参赛者对参赛账号的使用及其遗失自行承担责任。若参赛账号遭到未获授权的使用或发生其他任何安全问题时,应立即通知组委会。
- 3. 参赛账号仅限于参赛者本人使用,不得将参赛账号以任何形式向 除团队队友(以页面团队信息为准)外第三方转让、出租、出借、 出售、披露、泄露等,参赛账号上的任何操作,视为参赛者本人或 者本团队的的操作。
- 4. 参赛者禁止使用多账号参赛,同一参赛者不可使用多个账号进行

提交、刷分等操作。

5. 如根据判断认为参赛账号存在异常或参赛者行为违背以上条例,组委会可以单方面暂停或终止该账号登陆"赛事"平台。情节严重的,根据中国人民共和国相关法律法规之规定,组委会保留追究违规参赛者法律责任的权利,并视情节严重程度,交由公安机关处理。

数据使用授权

- 1. 主办方与数据提供方授权参赛人员使用提供的数据进行指定比赛的模型训练工作,参赛人员不得将数据用于本协议约定的目的以外的其他任何商业及非商业用途。
- 2. 参赛人员须在规定的工作环境中使用数据,并且仅在主办方与数据提供方授权的范围及目的下合法合规的使用数据。
- 3. 参赛人员不得对提供的加密信息/脱敏数据进行效仿、逆向工程、 反编译、试图破译源代码及潜在信息等行为。
- 4. 参赛人员不得使用数据从事危害国家安全、社会公共利益和他人合法权益的活动。
- 5. 由参赛人员对数据的不当使用造成的损失,主办方与数据提供方将追究法律责任。
- 6. 未经主办方与数据提供方书面同意,不得将主办方与数据提供方

授权使用的数据许可或者授权他人使用。

知识产权保护

- 1. 参赛作品的知识产权归参赛人员或者团队所有,主办方及相关方有权在参赛作品的基础上进行二次开发,并对二次开发成果享有相应的知识产权及其他权利,同时有权将参赛作品、作品相关信息、参赛团队信息等其他与本次比赛有关的信息用于宣传品、相关出版物、指定及授权媒体发布、官方网站浏览及下载、展览(含巡展)等活动项目。
- 2. 参赛人员必须保证参赛作品的原创性,不违反任何中华人民共和国的有关法律、法规,不侵犯任何第三方知识产权或者其他权利;一经发现或经他人提出并查证,组委会将取消其比赛成绩并进行严肃处理,视情节严重程度,追究参赛人员相关责任。
- 3. 参赛人员需要配合组委会对比赛作品的有效性与真实性进行验证。
- 4. 参赛人员需要自行检查提交作品的正确性,确认无误后再进行提交,比赛作品提交后,则无法进行更改和调整。

其他限制

- 1. 数据使用:对于大赛提供的数据(数据集),参赛者须仅在比赛场景下使用。对于不提供下载的比赛数据,参赛者不得以任何形式擅自复制、下载或获取。参赛者如发现任何出现数据未授权访问的可能,应立即通知组委会并积极提供相关信息。
- 2. 计算资源: 若竞赛限制了计算资源,则参赛人员只可以使用规定的资源。任何使用竞赛规定外计算资源的成绩为无效成绩,若此行为对竞赛公平性和组委会声誉造成严重损害的,组委会将根据情节严重性追究相关责任。
- 3. 代码开源:在大赛举办期间,未经组委会书面同意,参赛者禁止公开分享与赛事相关的数据、模型和代码;大赛结束之后,参赛者可以在拥有模型和代码的知识产权的情况下自行选择公开分享,但需要确保此类公开共享不会侵犯任何第三方的知识产权、商业秘密及其他合法权益。
- 4. 若大赛主页约定与上述限制冲突,以大赛主页实际信息为准。
- 5. 参赛人员或者队伍因参加竞赛了解、获悉的主办方及相关方的一切保密信息,未经主办方及相关方的书面同意,不得向任何第三人泄露与使用,若参赛人员或者参赛团队泄露相关保密信息对主办发造成损害的,主办方及相关方将追究其相关责任。

组委会权责说明

1. 组委会保留对大赛主页信息及本参赛细则进行调整修改的权利, 并拥有对大赛主页信息及本参赛细则的最终解释权。

- 2. 组委会拥有比赛作弊行为的判定权利和处置权利。
- 3. 组委会保留修改比赛作品的提交截止日期和路演日期的权利,组委会有权在特殊条件下暂停或终止比赛。
- 4. 组委会保留调整比赛各阶段入选团队数量的权利,以及调整奖项设置的权利。
- 5. 对影响比赛组织及比赛公平性的参赛团队,组委会保留收回或拒绝授予其奖项的权利。
- 6. 若因故出现数据更新、评审代码更新、作弊检查等原因组委会有权对参赛结果进行重新测评并更新排行榜。
- 7. 参赛人员经组委会评估后确认获奖资格后,如拒绝或未在组委会规定时间内提供相应代码和文档或者提供的代码、文档不完整、错误或者无效,则组委会有权取消其获奖资格。
- 8. 所有参赛者参加本次竞赛后均视为已详细阅读本细则,并同意遵守本细则的规定。