上机实验报告三

顺序结构程序设计

1. 目的要求
2. 熟悉I/O流
3. 进一步熟悉C语言的基本语句
4. 熟悉顺序结构程序中语句的执行过程
5. 能设计简单的顺序结构程序
6. 预习内容

熟悉I/O流中的各种控制符，掌握顺序结构程序设计的流程，了解一些简单的算法

1. 小结
2. Cout<<”Please input three numbers:”; 这是为了人机互动，是人可以更清楚的看懂程序
3. 三角形的面积：sqrt（s(s-a)（s-b）（s-c））