

网络编程提升篇

NTP:网络世界时间到本地时间的统一

目录

- 基础知识
- 工作原理
- 具体实例
- 注意事项



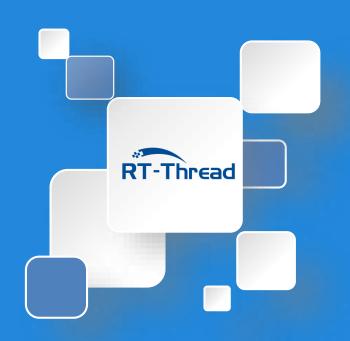


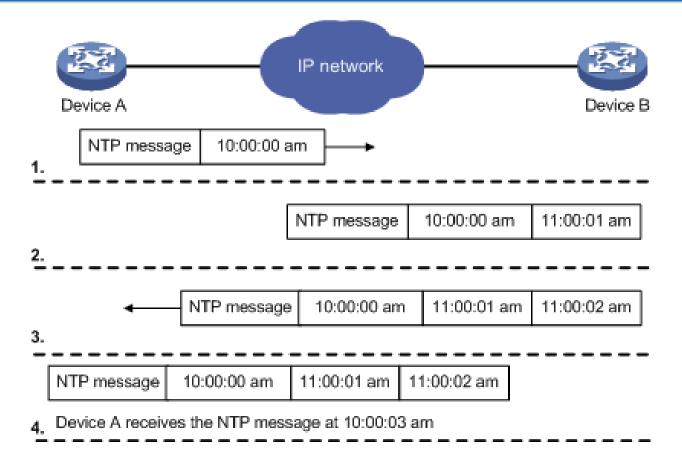
基础知识

基础知识

- NTP (Network Time Protocol, 网络时间协议)是用来在分布式时间服务器和客户端之间进行时间同步的协议。NTP 基于 UDP 报文进行传输,使用的UDP端口号为 123。
- 使用 NTP 的目的是对网络内所有具有时钟的设备进行时钟同步,使网络内所有设备的时钟保持一致,从而使设备能够提供基于统一时间的多种应用。
- 对于运行 NTP 的本地系统,既可以接收来自其他时钟源的同步,又可以作为时钟源同步其他的时钟,并且可以和其他设备互相同步。









- NTP的基本工作原理如所示。Device A 和 Device B 通过网络相连,Device A 和 Device B 的时间不同,需要通过 NTP 实现时间的自动同步。为便于理解,作如下假设:
 - 在 Device A 和 Device B 的时间同步之前, Device A 的时间为10:00:00 am,
 Device B 的时间为 11:00:00 am。
 - DeviceB 作为 NTP 时间服务器。
 - NTP 报文从 Device A 到 Device B、从 Device B 到 Device A 单向传输所需要的时间均为 1 秒。
 - DeviceB 处理 NTP 报文所需的时间是1秒。



- Device A 和 Device B 时间同步的工作过程如下:
 - 1. Device A 发送一个 NTP 报文给 Device B, 该报文带有它离开 Device A 时的时间戳,该时间戳为10:00:00 am (T1)。
 - 2. 当此 NTP 报文到达 Device B 时,Device B 在 NTP 报文上增加该报文到达 Device B 时的时间戳,该时间戳为11:00:01 am(T2)。
 - 3. 当此 NTP 报文离开 Device B 时,Device B 再在 NTP 报文上增加 该报文离开 Device B 时的时间戳,该时间戳为11:00:02 am(T3)。
 - 4. 当 Device A 接收到该响应报文时, Device A 的本地时间为10:00:03 am (T4)。



- 至此, Device A可以根据上述时间戳计算两个重要的参数:
 - NTP 报文的往返时延 Delay = (T4-T1) (T3-T2) = 2秒。
 - DeviceA 相对 Device B 的时间差 offset = ((T2-T1) + (T3-T4)) / 2= 1小时。
- 这样, Device A 就能够根据这些信息来设定自己的时间, 使之与 Device B 的时间同步。
- 本节课将介绍如何开启 NTP 软件包(一个运行在 RT_Thread 上的 NTP 客户端),并且当连接上网络后,如何利用这个软件包,获取 当前的 UTC 时间。





具体实例

工程配置

- 开启 NTP client 软件包
- 打开 env 工具输入 menuconfig 按照下面的路径开启 NTP client 软件包

```
RT-Thread online packages

IoT - internet of things --->

[*] netutils: Networking utilities for RT-Thread --->

[*] Enable NTP(Network Time Protocol) client
```

• NTP client 软件包的配置按下图所示

```
[*] Enable NTP(Network Time Protocol) client
(8) Timezone for calculate local time
(cn.ntp.org.cn) NTP server name
```



工程配置

• 配置项介绍

- (8) Timezone for calculate local time: 配置本地的时区
- (cn.ntp.org.cn) NTP server name: 配置 NTP 服务器的地址



运行示例代码

- 保存并更新软件包 pkgs --update
- 编译工程 scons
- 然后运行 qemu
- 系统运行起来后,在 msh 命令行下输入 ntp_sync 命令即可让示例代码运行。

```
msh> ntp_sync
```

• 运行结果如下图所示

```
msh />ntp_sync
Get local time from NTP server: Thu Sep 6 14:43:27 2018
The system time is updated. Timezone is 8.
msh />
```





注意事项

注意事项

• NTP client 提供如下 API 供外部函数调用。

API	描述
time_t ntp_get_time(void)	获取 UTC 时间
time_t ntp_get_local_time(void)	获取本地时间
time_t ntp_sync_to_rtc(void)	同步本地时间至 RTC



注意事项

- NTP API 方法执行时会占用较多的线程堆栈,使用时保证堆栈空间充足(≥1.5K);
- NTP API 方法 不支持可重入 , 并发使用时, 请注意加锁。
- 电脑需要关闭防火墙

