

网络编程提升篇

MQTT: 物联网领域的即时通讯

目录

- 基础知识
- 具体示例
- 示例代码讲解
- 注意事项





基础知识

基础知识

- MQTT (Message Queuing Telemetry Transport,消息队列遥测传输协议),是一种基于发布/订阅 (publish/subscribe)模式的"轻量级"通讯协议,该协议构建于 TCP/IP 协议上,由 IBM 在1999年发布。
- MQTT 协议运行在 TCP/IP 或其他网络协议之上,它将建立客户端到服务器的连接,提供两者之间的一个有序的、无损的、基于字节流的双向传输。
- MQTT 最大优点在于,可以以极少的代码和有限的带宽,为连接远程设备提供实时可靠的消息服务。作为一种低开销、低带宽占用的即时通讯协议,使其在物联网、小型设备、移动应用等方面有较广泛的应用。



基础知识

- MQTT 是一个基于客户端-服务器的消息发布/订阅传输协议。MQTT 协议是轻量、简单、开放和易于实现的,这些特点使它的适用范围非常广泛。
- MQTT可以应用在很多情况下,包括受限的环境中,如:机器与机器通信 (M2M)和物联网(IoT),其中在通过卫星链路通信传感器、偶尔拨号的医疗设备、智能家居、及一些小型化设备中已广泛使用。
- 本教程就是介绍如何利用 RT-Thread 开发的 Paho MQTT 软件包与 MQTT 服务器进行通信的。



MQTT 功能介绍

- 当应用数据通过 MQTT 网络发送时, MQTT 会把与之相关的服务质量(QoS)和主题名(Topic)相关连,其特点包括:
 - 使用发布/订阅消息模式,它提供了一对多消息分发,以实现与应用程序的解耦。
 - 对负载内容屏蔽的消息传输机制。
 - 传输消息有三种服务质量(QoS):
 - 最多一次,这一级别会发生消息丢失或重复,消息发布依赖于底层 TCP/IP 网络。即: <=1
 - 至少一次,这一级别会确保消息到达,但消息可能会重复。即: >=1
 - 只有一次,确保消息只有一次到达。即: =1。在一些要求比较严格的计费系统中,可以使用此级别。
 - 数据传输和协议交换的最小化(协议头部只有2字节),以减少网络流量。
 - 通知机制,异常中断时通知传输双方。



MQTT 功能介绍

MQTT 协议中的方法

- MQTT协议中定义了一些方法(也被称为动作),用来表示对确定资源所进行操作。这个资源可以代表预先存在的数据或动态生成数据,这取决于服务器的实现。通常来说,资源指服务器上的文件或输出。
 - Connect: 等待与服务器建立连接。
 - Disconnect: 等待 MQTT 客户端完成所做的工作,并与服务器断开 TCP/IP 会话。
 - Subscribe: 等待完成订阅。
 - UnSubscribe: 等待服务器取消客户端的一个或多个 Topics 订阅。
 - Publish: MQTT 客户端发送消息请求,发送完成后返回应用程序线程。





具体示例

工程配置

- 开启 Paho MQTT 软件包
- 打开 env 工具输入 menuconfig 按照下面的路径开启 Paho MQTT 软件包

```
RT-Thread online packages

IoT - internet of things --->

[*] Paho MQTT: Eclipse Paho MQTT C/C++ client for Embedded platforms --->
```

• 进入 Paho MQTT 软件包的配置菜单按下图所示配置

```
--- Paho MQTT: Eclipse Paho MQTT C/C++ client for Embedded platforms

MQTT mode (Pipe mode: high performance and depends on DFS) --->

[*] Enable MQTT example

[ ] Enable MQTT test

[ ] Enable support tls protocol

(4096) Set MQTT thread stack size

(1) Max pahomqtt subscribe topic handlers

[*] Enable debug log output

version (latest) --->
```



工程配置

• 配置项介绍

- Enable MQTT example: 开启 MQTT 示例
- Enable MQTT test: 开启测试例程
- Enable support tls protocol: 开启 TLS 安全传输选项
- Set MQTT thread stack size: 配置 MQTT 线程堆栈大小
- Max pahomqtt subscribe topic handlers: 配置 MQTT 能订阅的最大 topic 主题数量
- Enable debug log output: 开启调试日志
- latest_version: 配置包版本选为最新版



运行示例代码

- 保存并更新软件包 pkgs --update
- 编译工程 scons
- 然后运行qemu
- 系统运行起来后,在 msh 命令行下输入 mq_start 命令即可让示例代码运行。 msh> mq_start
- 运行结果如下图所示

```
[AT] ESP8266 WIFI is connected.
[AT] AT network initialize success!
msh />mq_start
MQTTinter mqtt_connect_callback!
MQTTipv4 address port: 1883
MQTTHOST = 'iot.eclipse.org'
msh />MQTTMQTT server connect success
MQTTSubscribe #0 /mqtt/test OK!
MQTTinter mqtt_online_callback!
```

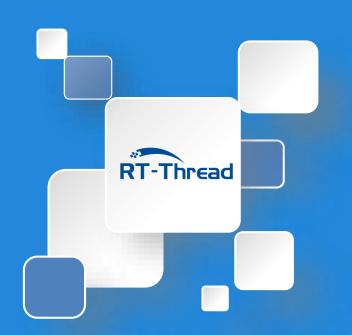


预期结果

• 发布消息用命令 mq_pub,用于向固定的 MQTT Topic 发送数据,同时 MQTT 服务器会立刻向该 Topic 发送同样数据,MQTT 示例测试完成,如下图所示:

```
MQTTMQTT server connect success
MQTTSubscribe #0 /mqtt/test OK!
MQTTinter mqtt online callback!
msh />mq_pub hello-rtthread
msh />MQTTmqtt sub callback: /mqtt/test hello-rtthread
```





```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdint.h>
#include <rtthread.h>
#define DBG ENABLE
#define DBG SECTION NAME "MQTT"
#define DBG LEVEL
                     DBG LOG
#define DBG COLOR
#include <rtdbg.h>
#include "paho mqtt.h"
#define MQTT URI
                           "tcp://iot.eclipse.org:1883" // 配置测试服务器地址
                           "admin"
                                         //设置账号
#define MQTT USERNAME
#define MQTT_PASSWORD
                           "admin"
                                         //设置密码
                           "/mqtt/test" // 设置订阅主题
#define MQTT SUBTOPIC
                                         // 设置推送主题
                           "/mqtt/test"
#define MQTT PUBTOPIC
                                          // 设置遗言消息
#define MQTT WILLMSG
                           "Goodbye!"
/* 定义 MQTT 客户端环境结构体 */
static MQTTClient client;
```



```
/* MQTT 订阅事件自定义回调函数 */
static void mqtt_sub_callback(MQTTClient *c, MessageData *msg_data)
  *((char *)msg_data->message->payload + msg_data->message->payloadlen) = '\0';
  LOG D("mqtt sub callback: %.*s %.*s",
       msg data->topicName->lenstring.len,
       msg data->topicName->lenstring.data,
       msg data->message->payloadlen,
       (char *)msg data->message->payload);
 return;
/* MQTT 订阅事件默认回调函数 */
static void mqtt_sub_default_callback(MQTTClient *c, MessageData *msg_data)
  *((char *)msg data->message->payload + msg data->message->payloadlen) = '\0';
  LOG D("mgtt sub default callback: %.*s %.*s",
       msg data->topicName->lenstring.len,
       msg data->topicName->lenstring.data,
       msg data->message->payloadlen,
       (char *)msg_data->message->payload);
 return;
```

```
/* MQTT 连接事件回调函数 */
static void mqtt_connect_callback(MQTTClient *c)
  LOG_D("inter mqtt_connect_callback!");
/* MQTT 上线事件回调函数 */
static void mqtt_online_callback(MQTTClient *c)
  LOG_D("inter mqtt_online_callback!");
/* MQTT 下线事件回调函数 */
static void mqtt_offline_callback(MQTTClient *c)
  LOG_D("inter mqtt_offline_callback!");
```



```
*这个函数创建并配置 MQTT 客户端。
static void mq_start(void)
 /* 使用 MQTTPacket_connectData_initializer 初始化 condata 参数 */
 MQTTPacket_connectData condata = MQTTPacket_connectData_initializer;
 static char cid[20] = \{0\};
 static int is_started = 0;
 if (is_started)
   return;
 /* 配置 MQTT 结构体内容参数 */
   client.uri = MQTT URI;
   /* 产生随机的客户端 ID */
   rt snprintf(cid, sizeof(cid), "rtthread%d", rt tick get());
```



```
/* 配置连接参数 */
   memcpy(&client.condata, &condata, sizeof(condata));
   client.condata.clientID.cstring = cid;
   client.condata.keepAliveInterval = 60;
   client.condata.cleansession = 1;
   client.condata.username.cstring = MQTT USERNAME;
                                                        //设置账号
                                                        //设置密码
   client.condata.password.cstring = MQTT PASSWORD;
   /* 配置 MQTT 遗言参数 */
   client.condata.willFlag = 1;
   client.condata.will.qos = 1;
   client.condata.will.retained = 0;
   client.condata.will.topicName.cstring = MQTT PUBTOPIC; //设置推送主题
   client.condata.will.message.cstring = MQTT WILLMSG; //设置断开通知消息
   /* 分配缓冲区 */
   client.buf size = client.readbuf size = 1024;
   client.buf = malloc(client.buf size);
   client.readbuf = malloc(client.readbuf size);
   if (!(client.buf && client.readbuf))
     LOG E("no memory for MQTT client buffer!");
     goto exit;
```



```
/* 设置事件回调函数 */
  client.connect_callback = mqtt_connect_callback; //设置连接回调函数
  client.online_callback = mqtt_online_callback;
                                         //设置上线回调函数
   client.offline callback = mqtt offline callback;
                                         //设置下线回调函数
  /* 设置订阅表和事件回调函数*/
  client.messageHandlers[0].topicFilter = MQTT_SUBTOPIC;
                                               //设置第一个订阅的 Topic
  client.messageHandlers[0].callback = mqtt_sub_callback; //设置该订阅的回调函数
                                                //设置该订阅的消息等级
   client.messageHandlers[0].gos = QOS1;
  /* 设置默认的订阅主题*/
  client.defaultMessageHandler = mqtt_sub_default_callback;
  //设置一个默认的回调函数,如果有订阅的 Topic 没有设置回调函数,则使用该默认回调函数
 /* 运行 MQTT 客户端 */
 paho mqtt start(&client);
 is started = 1;
exit:
 return;
```



```
/**
*这个函数推送消息给特定的 MQTT 主题。
* @param send_str publish message
* @return none
static void mq_publish(const char *send_str)
 MQTTMessage message;
 const char *msg_str = send_str;
 const char *topic = MQTT PUBTOPIC; //设置指定 Topic
                                //消息等级
 message.qos = QOS1;
 message.retained = 0;
 message.payload = (void *)msg_str; //设置消息内容
 message.payloadlen = strlen(message.payload);
 MQTTPublish(&client, topic, &message); //开始向指定 Topic 推送消息
 return;
```



```
#ifdef RT USING FINSH
#include <finsh.h>
FINSH FUNCTION EXPORT(mg start, startup mgtt client);
FINSH FUNCTION EXPORT(mg publish, publish mgtt msg);
#ifdef FINSH USING MSH
MSH CMD EXPORT(mq start, startup mqtt client);
int mq_pub(int argc, char **argv)
  if (argc != 2)
    rt kprintf("More than two input parameters err!!\n");
    return 0;
  mq_publish(argv[1]);
  return 0;
MSH CMD EXPORT(mq pub, publish mqtt msg);
#endif /* FINSH USING MSH */
#endif /* RT USING FINSH */
```





注意事项

注意事项

需要注意正确填写 MQTT_USERNAME 和 MQTT_PASSWORD,如果 MQTT_USERNAME 和 MQTT_PASSWORD 填写错误,MQTT 客户端无法正确连接到 MQTT 服务器。

• 如果使用 MQTT TLS 加密连接,MQTT 线程栈至少需要 6144 字节。

• 电脑需要关闭防火墙



参考资料

- <u>源码</u>
- MQTT 官网
- Paho 官网
- IBM MQTT 介绍
- Eclipse paho.mqtt 源码

