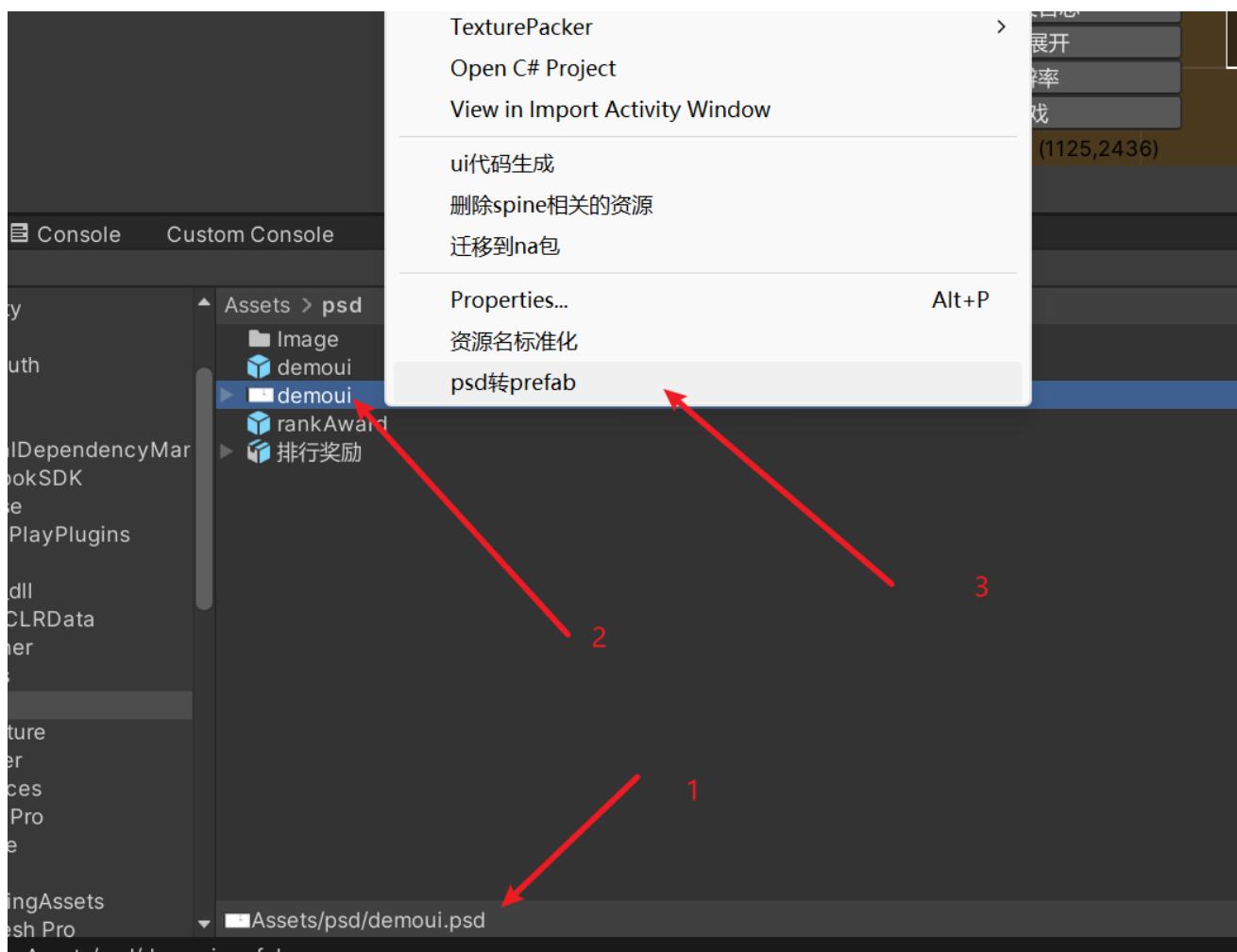


1.如何进行psd转预设的功能

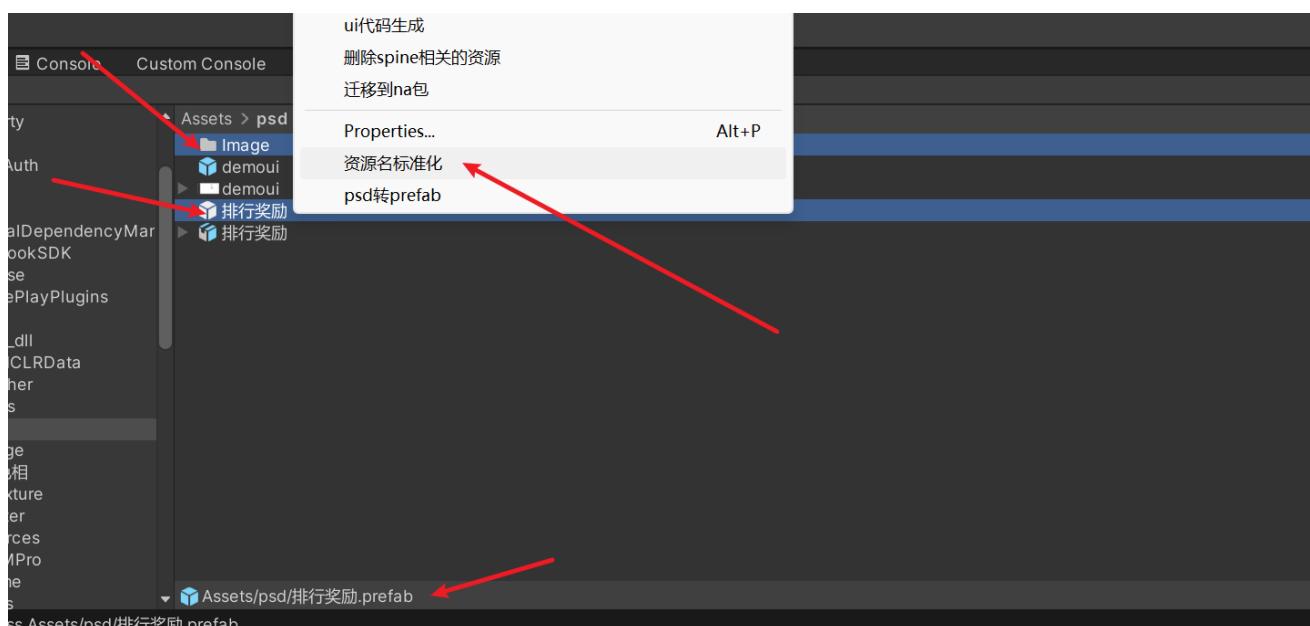
选中psd文件，然后右键点击，点击最底部的psd转prefab，需要等待几秒钟的时间，最后会生成同名的预设。
如果你的psd是中文也不要担心，后续还有教程



2.标准化资源命名

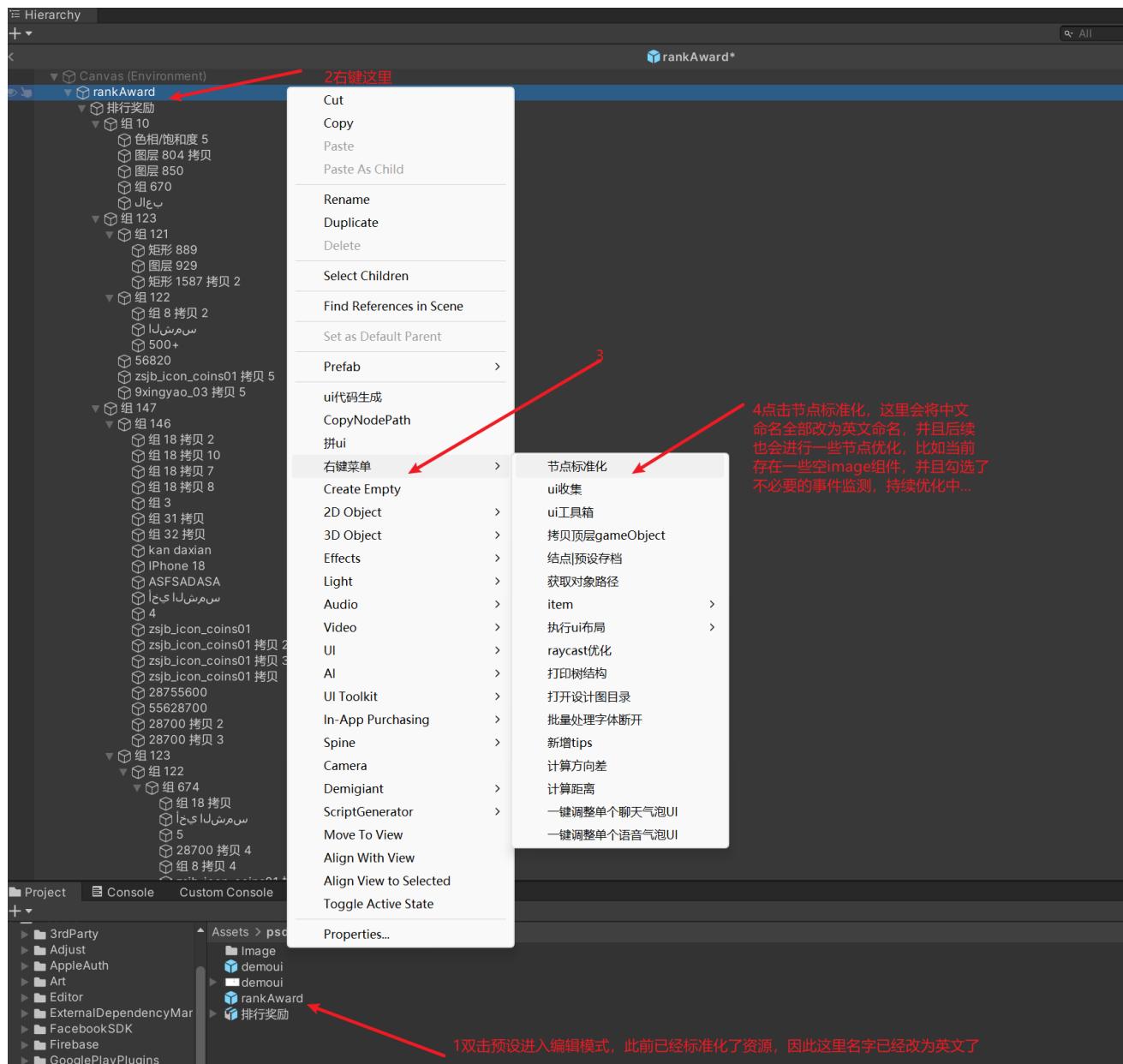
由于美术人员习惯中文命名，因此需要将中文转为英文字符，可参考下面的操作，截图如下

同时选中生成的预设（中文名）以及生成的Image文件夹（小图资源都在这里面，如果有中文）然后执行资源名标准化即可



3. 预设结点命名标准化

由于在ps中的命名有很多中文，因此也需要对生成的预设子节点进行标准化，使用截图如下



4. 说明

这里功能拆分了，这里不统一成一个功能了，统一成一个功能假如后续出现异常容易卡流程（即使后续右边问题也可以手动把工作进行下去），另外就是执行1之后可以方便的看到中文贴图对应的位置，方便和美术对效果