**仓储搬运设备远程故障诊断系统（BS服务器）详细设计说明书**

东南大学自动化学院

2016年11月22日

**版本历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版 本 号 | 更 改 描 述 | 更 改 日 期 | 修 订 人 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**目 录**

[1，引言 1](#_Toc467697029)

[1.1 编写目的 1](#_Toc467697030)

[1.2 项目背景 1](#_Toc467697031)

[1.3 术语定义及说明 2](#_Toc467697032)

[1.4参考资料 2](#_Toc467697033)

[2，设计概述 3](#_Toc467697034)

[2.1 任务和目标 3](#_Toc467697035)

[2.2操作系统及软件配置 3](#_Toc467697036)

[2.3开发工具 3](#_Toc467697037)

[3，软件需求分析 4](#_Toc467697038)

[3.1软件功能需求分析 4](#_Toc467697039)

[3.2软件性能需求分析 4](#_Toc467697040)

[4，总体方案 4](#_Toc467697041)

[4.1系统后台结构 4](#_Toc467697042)

[4.2程序后台线程及数据流向 7](#_Toc467697043)

[4.3通信协议 8](#_Toc467697044)

[4.4变量定义 9](#_Toc467697045)

[4.5数据类定义 11](#_Toc467697046)

[4.6系统界面设计 14](#_Toc467697047)

[5，模块详细设计 19](#_Toc467697048)

[5.1程序入口 19](#_Toc467697049)

[5.2数据接收模块 21](#_Toc467697050)

[5.3数据处理模块 23](#_Toc467697051)

[5.4故障检测模块 25](#_Toc467697052)

[5.5数据存储模块 27](#_Toc467697053)

[6，非功能部分设计 30](#_Toc467697054)

[6.1编程规范 30](#_Toc467697055)

[6.2软件性能及稳定性设计 31](#_Toc467697056)

[7，数据库系统设计 31](#_Toc467697057)

[7.1设计要求 31](#_Toc467697058)

[7.2 数据库设计 31](#_Toc467697059)

[7.2.1 设计依据 31](#_Toc467697060)

[7.2.2 数据库种类及特点 31](#_Toc467697061)

[7.2.3状态信息结构设计 31](#_Toc467697062)

[7.2.4 故障信息结构设计 33](#_Toc467697063)

[7.2.5 维修信息结构设计 33](#_Toc467697064)

[7.2.6区域分布信息结构设计 34](#_Toc467697065)

[7.2.7使用的数据库——ip地域信息数据库 34](#_Toc467697066)

# 1，引言

## 1.1 编写目的

本文档为 “基于物联网的仓储搬运设备远程故障诊断系统”中BS服务器软件的详细设计文档。经过认真的需求分析与系统论证之后确定了最终设计方案，包含网站实现的技术方案、项目的基本结构、用户认证、网站界面的设计、代理服务器的搭建等。

## 1.2 项目背景

随着工业技术的迅速发展，越来越多的自动化设备应用在了我们的日常生产生活当中，不断加快了工业化的进程。工业搬运车辆也被广泛应用在了港口、车站、机场、工厂车间、仓库、流通中心和配送中心等多个场所，叉车作为物料搬运设备中的主力军，在企业的物流系统中扮演着非常重要的角色。叉车主要发展于第二次世界大战期间，并于上世纪50年代逐渐开始在中国生产制造，而随着中国经济的快速发展，大部分企业的物料搬运工作已经脱离了原始的人工搬运模式，取而代之的是以叉车为主的机械化搬运。

仓储叉车是一种用于在仓库内搬运货物的叉车，其应用不仅能够节省人力物力，减少搬运的成本，还能进一步提高操作的安全性，避免事故的发生。大部分的仓储叉车都是以电动机驱动的，因其车体紧凑、移动灵活、自重轻和环保性能好等显著特点在仓储业中得到了广泛应用。

叉车等仓储搬运设备在使用过程中，不可避免的会出现各种类型的故障。现阶段生产过程中叉车出现故障后，一般还是采用传统的维修方法，即故障较为简单易诊断时，由用户自行在厂家指导下进行一些基础的维修工作；故障较为复杂难以诊断时，由厂家派出专业的维修人员前往现场对设备进行故障排除检查以及维修工作。厂家现场维护不仅会造成人力和物力上的浪费，增加维护成本，还会因为维修上的及时性影响用户的正常作业，导致生产无法正常运行。另一方面，当用户自行维护时，由于其对设备本身不够熟悉，也可能出现维护不当等问题，造成搬运设备的寿命下降。

物联网、云计算等技术的快速发展，为仓储搬运设备智能维护提供了新的解决方案。通过智能终端采集搬运设备操作和运行状态信息，并汇集到企业数据中心，通过故障分析与决策，可以实现搬运设备的远程监控，指导用户进行设备维护，从而可以提高搬运设备维护的智能化程度。因此，仓储搬运设备的远程监控的实现具有十分重要的意义。

## 1.3 术语定义及说明

文档中采用的专门术语的定义及缩略词简要如下：

**Python**：是一种面向对象的解释型计算机程序设计语言。

**Flask：**一个使用 Python 编写的轻量级 Web 应用框架。

**WSGI：**Web Server Gateway Interface，Web服务器网关接口。

**Werkzeug：**Flask的路由、调试和WSGI子系统。

**Jinja2：**Flask的模板系统。

**SQLAlchemy：**为高效和高性能的数据库访问设计，实现了完整的企业级持久模型。

**Apache：**最流行的Web服务器端软件。

**mod\_wsgi：**搭配Flask与Apache的Web服务器网关接口。

## 1.4参考资料

[1] 黄迪. 物联网的应用和发展研究[D].北京邮电大学,2011.

[2] 刘若冰. 物联网的研究进展与未来展望[J]. 物联网技术, 2011, 05:58-62.

[3] 周璞, 胡杰强, 龚军. 基于GPRS的电动汽车远程监控系统的开发设计: 第九届河南省汽车工程技术研讨会, 中国河南许昌, 2012[C].

[4] 朱炫鹏. 基于GPRS的远程监控系统的应用研究[D]. 东南大学,2005.

[5] 刘佳. 基于B/S结构的远程故障诊断系统研究与实现[D]. 南华大学, 2012.

[6] 尹洪珠. 基于Internet的机械设备的远程故障诊断中若干问题的研究[D]. 大连理工大学, 2002.

[7] 朱顺华. 基于GPRS的汽车远程故障诊断系统中车载终端的研究设计[D]. 国防科学技术大学, 2006.

# 2，设计概述

## 任务和目标

BS服务器的目标是搭建稳定可靠的叉车监控网站，用户通过电脑浏览器即可进行访问，快捷方便。网站的内容包括：设备实时状态监控、设备故障实时报警及分析、历史故障信息统计与分析、历史状态信息及故障信息查询等。

BS服务器通过部署编写的web应用程序到代理服务器完成网站搭建，其中网站展示的数据来源为数据库中已有数据。

## 2.2操作系统及软件配置

服务器的操作系统为Windows Server 2008 R2 SP1（64位），Apache的版本为2.4，使用的WSGI版本为X64VC9(与Python及Apache版本匹配)。

## 2.3开发工具

综合考虑软件的开发效率及稳定性要求，拟采用Python下的Flask框架进行开发，数据库采用MySQL进行数据存储与查询。

# 

# 3，软件需求分析

## 3.1软件功能需求分析

用户通过访问BS服务器软件进行叉车监控，获取叉车信息。因此BS服务器软件需要提供全面充分的服务，功能需求主要包括以下几方面：

* 用户登录权限认证
* 在线叉车状态显示
* 故障报警显示
* 历史故障信息显示
* 历史状态信息查询
* 维修保养记录及查询
* 故障统计

## 3.2软件性能需求分析

BS服务器软件需要提供稳定的web服务，满足多个用户同时访问操作的需要，同时网站访问稳定可靠。经分析，服务器性能需求包括以下几方面：

* 能够长时间稳定运行，不能因为异常问题出现无法访问的问题。
* 访问网站速度快，不出现响应慢的问题。
* 满足多用户同时访问的问题，不互相影响。

# 4，总体方案

## 4.1框架设计

BS服务器软件的开发采用Python下的Flask框架，该框架属于小型框架，具有一个包含基本服务的强健核心，扩展性好，可以自己挑选所需的扩展包，组成一个没有附加功能的精益组合，从而完全精确满足自身要求。

Flask有两个主要依赖：路由、调试和Web服务器网关接口（WSGI）子系统由Werkzeug提供；模板系统由Jinja2提供。

Flask的数据库访问以扩展的形式实现，本项目中采用SQLAlchemy作为数据库框架，易用性强，与Flask集成度高，可以简化配置和操作。

## 4.2项目基本结构

## 4.3通信协议

## 4.4变量定义

在监控软件中定义了一些全局变量，用于在保存实时的数据信息，如在线叉车的实时状态信息等。下表是整个中心软件使用到的全局变量的类型以及其代表的含义。

**表4**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 含义 | 定义位置 |
| parseip | Thread | 负责解析ip信息的线程 | main.cs |
| saveData | Thread | 负责将数据保存到数据库的线程 | main.cs |
| dataprocess | Thread | 负责数据处理的线程 | main.cs |
| updateDeviceInfo | Thread | 负责更新状态信息的线程 | main.cs |
| beginlisten | Thread | 负责开启TCP服务器，进行监听的线程 | main.cs |
| server | Socket | 服务器套接字 | main.cs |
| dictOfIdforClient | ConcurrentDictionary<string, Socket> | 叉车ID、客户端连接套接字字典 | main.cs |
| dictOfIdAndArea | ConcurrentDictionary<string, Location> | 叉车ID、地区信息字典 | main.cs |
| acceptdata | ConcurrentQueue<string> | 接收数据（字符串）的队列 | main.cs、standlone.cs |
| onlineDeviceDataQueue | ConcurrentQueue<dataStructure.device> | 在线设备状态更新（添加）队列 | main.cs、standlone.cs |
| onlineDeviceDatabaseQueue | ConcurrentQueue<dataStructure.device> | 在线设备状态更新数据库（添加）队列 | main.cs |
| ip2locationqueue | ConcurrentQueue<KeyValuePair<string,string>> | 叉车ID、ip地址组成的pair值的待查询队列 | main.cs |
| deviceStateSaveQueue | ConcurrentQueue<dataStructure.device> | 设备状态储存队列 | main.cs |
| errorDeviceDataQueue | ConcurrentQueue<dataStructure.WarnInfo> | 设备故障或（解除故障）储存队列 | main.cs |
| onlineDeviceNowTimeData | ConcurrentDictionary<string, dataStructure.device> | <叉车ID、实时信息对象>在线设备列表字典 | main.cs、standlone.cs |
| buffer | ConcurrentDictionary<string, string> | <IP、缓存字符串>字典 | main.cs |
| faultDevice | ConcurrentDictionary<KeyValuePair<string, int>, dataStructure.faultWarnData> | 以<ID,故障码>作为key，具体故障信息对象为value故障报警字典 | main.cs、standlone.cs |
| warnhistory | List<dataStructure.faultWarnData> | 历史故障信息缓存列表 | main.cs |
| language | string | 保存软件界面选择的语言（中文、english） | main.cs |
| selectStateName | string | 保存上次选择的状态信息节点的名字（历史状态信息查询中使用） | main.cs |
| selectNodeText | string | 保存上次选择的状态信息节点的文本信息（历史状态信息查询中使用） | main.cs |
| istoday | int | 判断是否过了一天，用于进入新的一天时将内存中故障信息清零 | main.cs |
| mainformhandle | Main | 主窗口类句柄，用于显示实时数据 | deviceInfo.cs、repair.cs |
| Stated | string | 叉车ID | deviceInfo.cs |
| Language | string | 保存软件界面选择的语言（中文、english） | deviceInfo.cs |
| Standloneid | string | 叉车ID（单机诊断软件） | standalone.cs |
| standlonerunningtime | string | 叉车运行时间（单机诊断软件） | standalone.cs |
| \_serialPort | SerialPort | 串口资源类对象 | standalone.cs |
| \_continue | bool | 串口是否打开标志 | standalone.cs |

## 4.5数据类定义

1. WarnInfo类（dataStructure.cs）

**表5**

|  |  |
| --- | --- |
| 成员 | 含义 |
| Id | 报警信息的叉车ID |
| Time | 报警时间 |
| errorValue | 报警值 |
| errorNumber | 故障码 |
| errorLevel | 故障等级 |
| errorState | 故障状态（故障状态为0时，故障开始报警，故障状态为1时，故障正在进行中，为2时故障警报解除） |

1. faultWarnData类（dataStructure.cs）

**表6**

|  |  |
| --- | --- |
| 成员 | 含义 |
| faultID | 报警信息的叉车ID |
| faultTime | 报警时间的列表，与报警值、报警状态一一对应 |
| errorValue | 报警值的列表，与报警时间、报警状态一一对应 |
| errorState | 故障状态的列表（故障状态为0时，故障开始报警，故障状态为1时，故障正在进行中，为2时故障警报解除），与报警时间、报警值一一对应 |
| errorNumber | 故障码 |
| errorLevel | 故障等级 |
| errorCount | 报警次数 |

1. repairData类（dataStructure.cs）

**表7**

|  |  |
| --- | --- |
| 成员 | 含义 |
| repairID | 维修养护信息的叉车ID |
| repairTime | 维修养护时间 |
| repairman | 维修人员工号 |
| Remark | 备注 |
| repairRecord | 维修内容 |

1. device类（dataStructure.cs）

**表8**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 成员 | 含义 | 对应字符串data数据部分位置 |
| Id | 叉车ID | 不属于数据部分，直接字符串传入赋值 |
| runningTime | 叉车运行时间 | 0-9 |
| Time | 信息采集时间 | 73-84 |
| hornSwitch | 喇叭正极 | 10 |
| Horn | 喇叭开关 | （11-12位）&0x80 |
| hornCount | 喇叭动作次数 | （11-12位）&0x7f |
| hornGround | 喇叭负极 | 27 |
| upBtnSwitch | 提升开关正极 | 13 |
| upBtnCount | 提升开关动作次数 | （14-15位）&0x80 |
| upBtnContactorCoilUpper | 提升接触器线圈进线端 | （14-15位）&0x7f |
| upBtnContactorCoilDown | 提升接触器线圈接地端 | 28 |
| upBtnContactorCount | 提升接触器动作次数 | （17-18位）&0x7f |
| upBtnContactUpper | 提升触点进线端 | 16 |
| upBtnContactDown | 提升触点出线端 | （17-18位）&0x80 |
| downBtnSwitch | 下降开关正极 | 19 |
| downBtnCount | 下降开关动作次数 | （20-21位）&0x7f |
| downBtnsolenoidvalveUpper | 下降电磁阀进线端 | （20-21位）&0x80 |
| downBtnsolenoidvalveDown | 下降电磁阀接地端 | 29 |
| masterContactorCoilUpper | 主接触器线圈进线端 | 22 |
| masterContactorCoilDown | 主接触器线圈接地端 | 30 |
| masterContactUpper | 主接触器触点进线端 | 23 |
| masterContactDown | 主接触器触点出线端 | （24-25位）&0x80 |
| masterContactorCount | 主接触器动作次数 | （24-25位）&0x7f |
| arresterUpper | 制动器线圈控制端 | 26 |
| arresterDown | 制动器线圈正极 | （31-32位）&0x80 |
| arresterCount | 制动器动作次数 | （31-32位）&0x7f |
| liftMotorCurrent | 提升电机电流 | 33-34 |
| liftMotorTemperature | 提升电机温度 | 35-36 |
| canDirectionandSpeedMode | 行走控制器运行方向及高低速模式选择、紧急反向以及interlock | 37-38  分别为该值与某个数取与的结果  紧急转向：canDirectionandSpeedMode & 0x0004  Interlock: canDirectionandSpeedMode & 0x0010  运行方向：canDirectionandSpeedMode & 0x0003  高低速模式：canDirectionandSpeedMode & 0x0008 |
| canSpeed | 行走控制器转速 | 39-42 |
| canError | 故障码 | 43-44  int数据最高位为故障标志位  canError&0x0080>0代表故障报警；  否则代表故障恢复 |
| canLowPowerMode | 行走控制器低功耗模式 | 45-46 |
| canCourse | 行走控制器小计里程 | 47-50 |
| canDirectVoltage | 行走控制器电机电压 | 55-58 |
| canMotorCurrent | 行走控制器电机电流 | 59-62 |
| canMotorTemperature | 行走控制器电机温度 | 63-66 |
| isCanConnection | 与行走控制器通信是否正常 | 53-54 71-72  两者均为ff时代表通信故障，否则代表通信正常 |

1. Location类（Location.cs）

**表9**

|  |  |
| --- | --- |
| 成员 | 含义 |
| ip\_from | ip起始值 |
| ip\_to | ip终止值 |
| country\_code | 国家代码 |
| country\_name | 国家名称 |
| region\_name | 省份名称 |
| city\_name | 城市名称 |

## 4.6系统界面设计

根据模块功能对系统界面进行划分，系统分为以下几个界面。

* 实时在线叉车运行状态显示界面

该界面中显示在线叉车的状态显示，具体内容包括：

* 区域分布树状图（根据地域信息按国家省市对叉车分类，方便查询）。
* 特定叉车查询区域（可以根据编号或者区域名称对叉车进行查询,显示满足特定条件的叉车）。
* 在线设备列表（显示满足i或ii条件的叉车列表，显示叉车基本信息，点击后可以查看叉车具体信息）。
* 日历、时间及搭配图片等，美化界面，方便用户。

实时在线叉车运行状态显示界面的设计如图6所示。



图6 实时在线叉车运行状态显示界面设计

* 叉车具体信息显示（在线叉车运行状态子界面）

该界面包含以下内容：

* 叉车基本信息（编号、运行时长等）。
* 行走控制器信息（数据来源为控制器can数据，包含电压、电流、温度、转速等）。
* 提升控制器信息（数据来源为智能终端采集的关于提升控制器的信息）。
* 喇叭等信息（数据来源为智能终端采集的非提升控制器部分的信息）。

叉车具体信息显示设计如图7所示。



图7 叉车具体信息界面设计

* 故障报警、历史故障显示界面

该界面中显示故障报警、历史故障，具体内容包括：

* 今日故障查询区域（可以根据叉车编号或者故障码对故障进行查询）。
* 今日故障显示列表（显示满足查询条件今日故障列表，故障按叉车编号与故障码的组合进行罗列）。
* 历史故障查询区域（可以根据叉车编号对故障进行查询）。
* 今日故障显示列表（显示满足查询条件的历史故障列表，故障按故障码的顺序进行罗列）。

故障报警、历史故障显示界面设计如图8所示。



图8 故障报警、历史故障显示界面设计

* 故障报警具体信息显示（故障报警、历史故障子界面）

该界面包含以下内容：

* 叉车基本信息（编号）。
* 故障代码、发生次数。
* 故障信息名称、故障处理方法。
* 开始报警、最近报警时间、故障报警时间列表。

故障报警具体信息显示设计如图9所示。



图9 故障报警具体信息显示界面设计

* 历史状态查询界面

该界面中显示历史状态信息，具体内容包括：

* 叉车信息查询项树状图（选取特定的查询项）。
* 查询选择区域（选取需要查询的编号、时间范围）。
* 模拟量显示（以图表曲线的形式显示模拟量的变化）。
* 数字量显示（显示一定时间范围内的数字量（开关等）变化次数）。

历史状态查询界面设计如图10所示。



图10 历史状态查询界面设计

* 维修信息的添加及查询界面

该界面中显示维修信息的添加及查询信息，具体内容包括：

* 维修信息添加及查询
* 历史维修信息列表。

维修信息的添加及查询界面设计如图11所示。



图11 维修信息的添加及查询界面设计

* 维修保养清单添加界面

包含以下内容：维修保养的叉车编号，维修人员、维修内容、维修时间。

维修保养清单添加界面设计如图12所示。



图12 维修保养清单添加界面设计

* 故障统计界面

该界面中显示故障统计信息，具体内容包括：

* 单辆叉车故障分布信息统计。
* 一定生产日期内叉车故障分布信息统计。
* 所有叉车故障分布信息统计。

故障统计界面设计如图13所示。



图13 故障统计界面设计

# 5，模块详细设计

## 5.1程序入口

整个程序的入口函数，在该函数中绑定线程调用函数，并启动以下线程：

* 解析ip线程：该线程通过ip查询地域信息数据库，获取叉车的地域信息。
* 储存线程：存储获取到的智能终端数据。
* 在线状态更新线程：更新在线叉车的状态信息。
* 数据处理线程：数据处理，对数据进行解析。
* 数据接收线程：接收来自智能终端的数据信息。

数据流向为数据接收->数据处理->在线状态更新、IP解析、数据存储线程，因此线程启动的顺序应该为在线状态更新、IP解析、数据存储线程->数据处理线程->数据接收线程。

相关源码如下：

public main(string lang) （main.cs）

{

……

//声明以下四个线程，并设置其为后台工作，并启动

Thread parseip = new Thread(Threadip2location);

Thread saveData = new Thread(ThreadSave);

Thread dataprocess = new Thread(ThreadPrease);

Thread updateDeviceInfo = new Thread(ThreadUpdate);

parseip.IsBackground = true;

updateDeviceInfo.IsBackground = true;

dataprocess.IsBackground = true;

saveData.IsBackground = true;

saveData.Start();

parseip.Start();

updateDeviceInfo.Start();

dataprocess.Start();

……

}

线程启动流程图如图14所示。

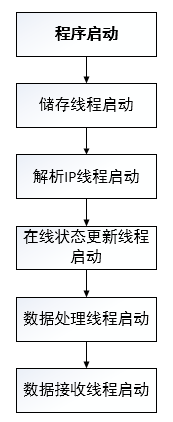


图14 线程启动流程图

## 5.2数据接收模块

数据接收模块采用基于select的IO复用的服务器模型进行端口监听。在该模块中，首先对服务器端口进行绑定并开始监听套接字变化状态：

* 当服务器套接字发生变化时，代表有新的智能终端连接；
* 其他套接字发生，代表有数据要读写或发生其他变化（断开连接等）。

相关源码如下：

public void ThreadTcpServer(object port) （main.cs）

{

try {

IPAddress ipaddress = GetLocalIPV4(); //获取本机ip地址

IPEndPoint iep = new IPEndPoint(ipaddress, (int)port);

server = new Socket(AddressFamily.InterNetwork, SocketType.Stream, ProtocolType.Tcp); //定义服务器对象

// 将套接字与本地终结点绑定

server.Bind(iep); //绑定ip

server.Listen(5000);//开始监听

List<Socket> socketList = new List<Socket>(); //套接字列表

socketList.Add(server);//将服务端添加进来

while (true)

{

List<Socket> temp = socketList.ToList(); //复制临时列表

Socket.Select(temp, null, null, 1000); //筛选出发生变化的套接字

int count = temp.Count;

for (int i = 0; i < count; i++)

{

if (temp[i].Equals(server)) //发生变化的是服务端，意味着有新的连接

{

Socket client = socketList[i].Accept(); //建立新的客户端连接

socketList.Add(client);//加入套接字列表

}

else //发生变化的是客户端，代表着数据需要接收

{

byte[] bytes = new byte[1024]; //缓存数组

if ((len = temp[i].Receive(bytes)) > 0)

……

}

数据接收模块流程图如图15所示。

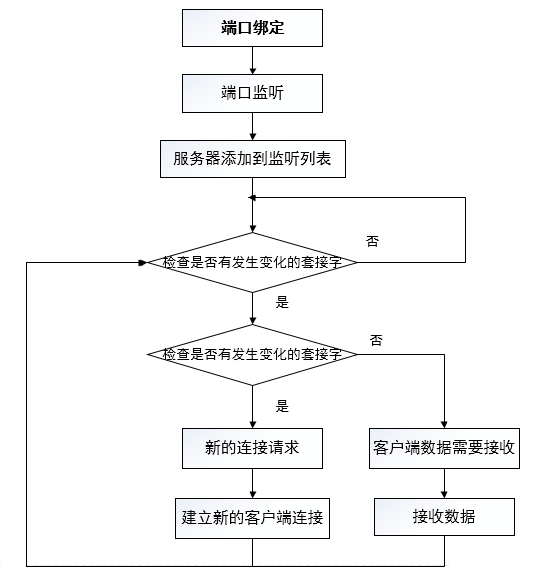


图15 数据接收模块流程图

## 5.3数据处理模块

数据处理模块对接收到智能终端信息，根据功能码不同分别进行解析：

* 状态信息，更新在线设备的状态，同时进行数据存储。
* 故障信息，检查状态信息中是否有故障，进行故障报警与存储。

相关源码如下：

private void dataprocess(string data) （main.cs）

{

……

string fc = data.Substring(dataHead + 19, 2);//获取功能码

……

switch (fc) //根据功能码不同分别进行解析

{

//状态采集信息处理

case "01":

dataStructure.device deviceState = new dataStructure.device(id, collectData);

//推入在线设备更新队列、设备状态信息存储队列

onlineDeviceDataQueue.Enqueue(deviceState);

deviceStateSaveQueue.Enqueue(deviceState);

//onlineDeviceDatabaseQueue.Enqueue(deviceState);

break;

case"02":

dataStructure.device FaultdeviceState = new dataStructure.device(id, collectData);

///检查状态信息中是否有故障

errorCheckAndShow(ref faultDevice, FaultdeviceState);

break;

default:

break;

}

数据处理模块流程图如图16所示。



图16 数据处理模块流程图

## 5.4故障检测模块

故障检测模块，首先判断故障信息高位状态：

* 高位为1代表有故障，检测故障类型，存储故障信息，并更新界面进行报警；
* 高位为0代表故障恢复，存储故障恢复信息，更新界面恢复对应故障。

相关源码如下：

public void errorCheckAndShow(ref ConcurrentDictionary<KeyValuePair<string, int>, dataStructure.faultWarnData> faultDevice, dataStructure.device deviceState) （main.cs）

{

if ((deviceState.canError&0x0080)>0) //如果有故障发生 canError高位为1代表有故障

{

……

errorDeviceDataQueue.Enqueue(save);//存储故障信息

this.Invoke((Action)( ……）//更新界面报警信息

}

else //高位不为零，代表故障恢复

{

……

errorDeviceDataQueue.Enqueue(save);

this.Invoke((Action)( ……）

}

}

故障检测模块流程图如图17所示。



图17 故障检测模块流程图

## 5.5数据存储模块

储存线程模块，对状态信息和故障信息进行存储。为了增快存储速度，采用MySQL的事务进行存储。首先检查存储队列是否为空，不为空的话，将存储的数据拼接成sql语句，打开数据库连接，按500个一次进行事务提交，提交完毕后关闭数据库。

相关代码如下：

public void ThreadSave()（main.cs）

{

while (true)

{

try

{

if (!deviceStateSaveQueue.IsEmpty) //在线状态储存队列是否为空，不空的话进行储存

{

List<string> SQLStringList = new List<string>(); //需要存储的事务列表

int m = 0;

while(!deviceStateSaveQueue.IsEmpty&&m<1000) //需要存储的队列已为空或者已经有1000条需要存储的信息

{

dataStructure.device device;

deviceStateSaveQueue.TryDequeue(out device); //取出字符串元素

string sql = ……

SQLStringList.Add(sql); //添加到事务列表中

}

//打开数据库连接，进行存储

using (MySqlConnection thisConnection = new MySqlConnection("Database=ruyi;Data Source=localhost;User ID=root;password=123456"))

{

try { thisConnection.Open();

MySqlCommand cmd = new MySqlCommand();

cmd.Connection = thisConnection;

MySqlTransaction tx = thisConnection.BeginTransaction();

cmd.Transaction = tx;

try

{

for (int n = 0; n < SQLStringList.Count; n++) //遍历列表中元素

{

string strsql = SQLStringList[n].ToString();

if (strsql.Trim().Length > 1) //加入事务中

{

cmd.CommandText = strsql;

cmd.ExecuteNonQuery();

}

//后来加上的

if (n >= 0 && (n % 500 == 0 || n == SQLStringList.Count - 1)) //500个或虽然没有到500，但包含所有的话就提交事务

{

tx.Commit();

tx = thisConnection.BeginTransaction();

}

}

//tx.Commit();//原来一次性提交

}

catch (System.Data.SqlClient.SqlException E)

{

// tx.Rollback();

throw new Exception(E.Message);

}

}catch(Exception e)

{

thisConnection.Close();

}

}

……

}

数据处理模块流程图如图18所示。



图18 数据存储模块流程图

# 6，非功能部分设计

## 6.1编程规范

采用以下编程规范，保证程序稳定性。

* 采用c#进行编程，该语言有智能回收功能，能有效避免内存泄漏。
* 所有程序体都用try……catch进行包裹，能够有效捕获异常，避免程序崩溃。
* 规范代码，调用对象之前检查是否为空指针，或者是否容器内元素为空。

## 6.2软件性能及稳定性设计

* 对软件进行了压力测试，模拟1万台智能终端向监控软件发送数据，检测是否能正常运行。
* 模拟数据库断开连接等故障，检测对软件的影响。
* 使用各种类型的误操作，检测是否会使软件崩溃。

# 7，数据库系统设计

## 7.1设计要求

设计的数据库系统可以存储1万台智能终端的状态及故障数据，在不发生断网故障的情况下能够稳定运行，长期运行后增删改查速度较快（ms级别）。

## 数据库设计

### 7.2.1 设计依据

由于监控软件每分钟会接收到智能终端的状态信息并进行存储，因此状态信息存储量较大，不适合放在一张表里；否则数据较多时会导致查询及插入速度很慢。因此对状态信息按叉车编号进行取余分表，分为100张表；同时对故障信息也进行取余分表，分为10张表。维修信息较少，放在一张表即可。叉车区域分布表存储根据ip数据库查询到的叉车区域分布信息。

### 7.2.2 数据库种类及特点

选用MySQL作为存储数据库。MySQL属于关系型数据库，在企业中应用广泛，且轻量级，使用方便。

### 7.2.3状态信息结构设计

将状态信息进行取余分表，将叉车的ID对100取余，放入对应表中。例如201602240001%100=1，所以放在deviceinfo\_1中；201602240028%100=28，所以放在deviceinfo\_28中。各字段的数据类型与含义如下表所示。

**表10**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 含义 | 是否主键 |
| Id | Char | 叉车ID | 是 |
| runningTime | Datetime | 叉车运行时间 | 否 |
| Time | Tinytext | 信息采集时间 | 是 |
| hornSwitch | Tinyint | 喇叭正极 | 否 |
| Horn | Tinyint | 喇叭开关 | 否 |
| hornCount | Int | 喇叭动作次数 | 否 |
| hornGround | Tinyint | 喇叭负极 | 否 |
| upBtnSwitch | Tinyint | 提升开关正极 | 否 |
| upBtnCount | Int | 提升开关动作次数 | 否 |
| upBtnContactorCoilUpper | Tinyint | 提升接触器线圈进线端 | 否 |
| upBtnContactorCoilDown | Tinyint | 提升接触器线圈接地端 | 否 |
| upBtnContactorCount | Int | 提升接触器动作次数 | 否 |
| upBtnContactUpper | Tinyint | 提升触点进线端 | 否 |
| upBtnContactDown | Tinyint | 提升触点出线端 | 否 |
| downBtnSwitch | Tinyint | 下降开关正极 | 否 |
| downBtnCount | Int | 下降开关动作次数 | 否 |
| downBtnsolenoidvalveUpper | Tinyint | 下降电磁阀进线端 | 否 |
| downBtnsolenoidvalveDown | Tinyint | 下降电磁阀接地端 | 否 |
| masterContactorCoilUpper | Tinyint | 主接触器线圈进线端 | 否 |
| masterContactorCoilDown | Tinyint | 主接触器线圈接地端 | 否 |
| masterContactUpper | Tinyint | 主接触器触点进线端 | 否 |
| masterContactDown | Tinyint | 主接触器触点出线端 | 否 |
| masterContactorCount | Int | 主接触器动作次数 | 否 |
| arresterUpper | Tinyint | 制动器线圈控制端 | 否 |
| arresterDown | Tinyint | 制动器线圈正极 | 否 |
| arresterCount | Int | 制动器动作次数 | 否 |
| liftMotorCurrent | Int | 提升电机电流 | 否 |
| liftMotorTemperature | Int | 提升电机温度 | 否 |
| canDirectionandSpeedMode | Int | 行走控制器运行方向及高低速模式选择、紧急反向以及interlock | 否 |
| canSpeed | Int | 行走控制器转速 | 否 |
| canError | Int | 故障码 | 否 |
| canLowPowerMode | Int | 行走控制器低功耗模式 | 否 |
| canCourse | Int | 行走控制器小计里程 | 否 |
| canDirectVoltage | Int | 行走控制器电机电压 | 否 |
| canMotorCurrent | Int | 行走控制器电机电流 | 否 |
| canMotorTemperature | Int | 行走控制器电机温度 | 否 |

### 7.2.4 故障信息结构设计

将故障信息进行取余分表，将叉车的ID对10取余，放入对应表中。例如201602240001%10=1，所以放在warninfo\_1中；201602240028%10=8，所以放在warninfo\_8中。各字段的数据类型与含义如下表所示。

**表11**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 含义 | 是否主键 |
| Id | Char | 叉车ID | 是 |
| errorNumber | Int | 故障码 | 是 |
| errorTime | Datetime | 故障发生时间 | 是 |
| errorValue | Int | 故障报警值 | 否 |
| errorLevel | Tinyint | 故障等级 | 否 |
| errorstate | Tinyint | 故障状态 | 是 |

### 7.2.5 维修信息结构设计

维修记录表记录维修的相关信息。各字段的数据类型与含义如下表所示。

**表12**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 含义 | 是否主键 |
| Id | Char | 叉车ID | 是 |
| repairTime | Datetime | 维修时间 | 是 |
| repairMan | Varchar | 维修人员工号 | 否 |
| remark | Text | 备注 | 否 |
| repairRecord | Text | 维修记录 | 否 |

### 7.2.6区域分布信息结构设计

根据叉车智能终端的IP信息，对叉车进行区域划分，将结果存入到该表中。各字段的数据类型与含义如下表所示。

**表13**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 含义 | 是否主键 |
| Id | Char | 叉车ID | 是 |
| ip | Datetime | 叉车IP值 | 否 |
| country\_code | Char | 国家代码 | 否 |
| country\_name | Varchar | 国家名称 | 否 |
| region\_name | Varchar | 省份名称 | 否 |
| city\_name | Varchar | 城市名称 | 否 |

### 7.2.7使用的数据库——ip地域信息数据库

原数据库为ip2location\_db3，覆盖所有ip地址，因为数据较多（400w行），分为ip2location\_1—ip2location\_9共10张表，分别存储部分ip区域信息。查询时将IP地址转换为整形，根据值的大小查询对应的数据表。各字段的数据类型与含义如下表所示。

**表14**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 含义 | 是否主键 |
| Id | Char | 叉车ID | 是 |
| ip | Datetime | 叉车IP值 | 否 |
| country\_code | Char | 国家代码 | 否 |
| country\_name | Varchar | 国家名称 | 否 |
| region\_name | Varchar | 省份名称 | 否 |
| city\_name | Varchar | 城市名称 | 否 |