물산한마당

2팀: 할수있조

김주영 양지욱 박수정 신지원

CAN YOU DO IT?

01.프로젝트 개요

1.1 추진 배경

1.2 목적/목표

02.팀구성 및 개발일정

2.1 팀 구성(R&R)

2.2 프로젝트 일정

03.기능정의서

3.1 구현 기능

04.프로세스 설계

4.1 프로세스 분할도

4.2 프로세스 설계서

05.테이블 설계

5.1 테이블 ERD

06.S/W 아키텍처 설계

6.1 소요 기술 6.2 S/W 아키텍처

07.화면 설계

7.1 메뉴 구조7.2 주요 화면 레이아웃

08.시연

8.1 시연 시나리오 8.2 동영상 시연 및 Demo 시연

09.질의 응답 및 후기

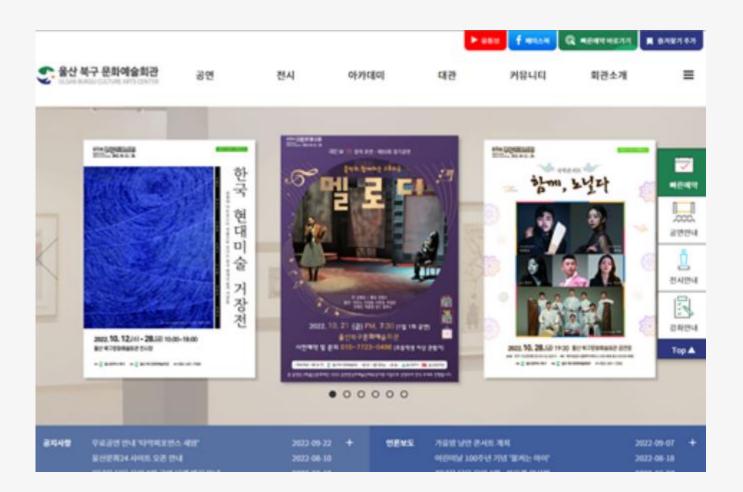
9.1 Q&A

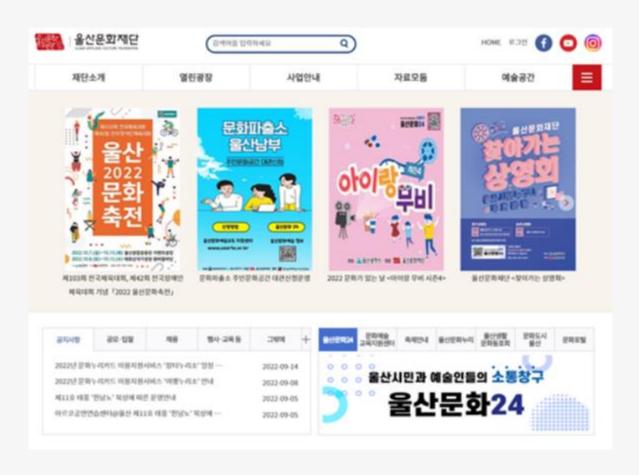
추진 배경

울산 지역의 문화 컨텐츠 소비 방법과 현황의 문제점

- 공업도시 이미지를 벗어나지 못한 컨텐츠 부재
- 각 지역의 문화 예술 회관 중심의 사이트 운영
- 단체별 목적이 중시되어 소비자 참여 공간 부족
- 문화 단체에 속하지 않은 시민들의 홍보 공간 부족







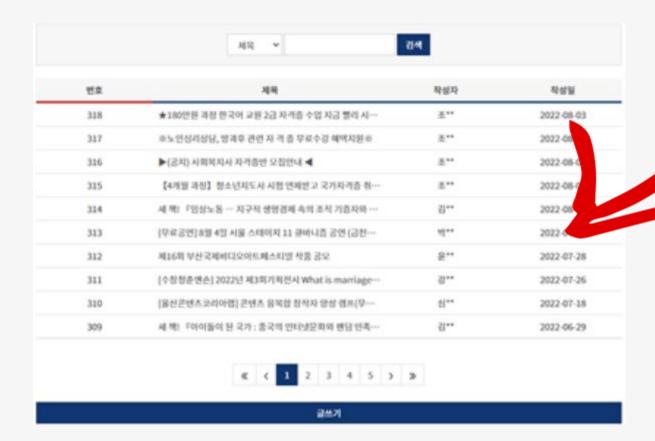
1. 프로젝트 개요

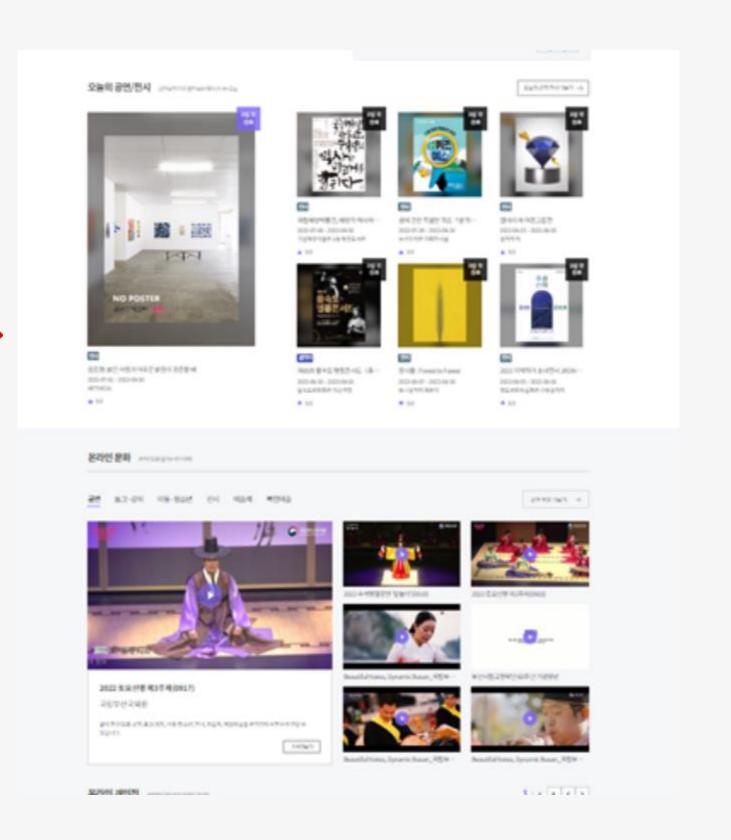
목적/목표

목적: 울산의 문화 정보를 통합해서 제공하고, 공연을 중심으로 정보 및 의견 소통의 장 마련

목표

- 울산 지역 공연 정보 제공
- 회원 간 의견 교환을 위한 커뮤니티 제공
- 홍보 목적 이용자를 위한 게시판 제공





2.팀구성 및 개발일정

를 구성(R&R)



김주영

팀장

백엔드

전체 기획

게시판

공공데이터 API (KOPIS)



양지욱

부팀장

백엔드

레이아웃

회원관리

지도API(카카오,네이버)



박수정

팀원

프론트엔드

메인 화면, 공연전시 목록, 세부 화면 구현 회원 내 정보 화면 구현 동영상 제작

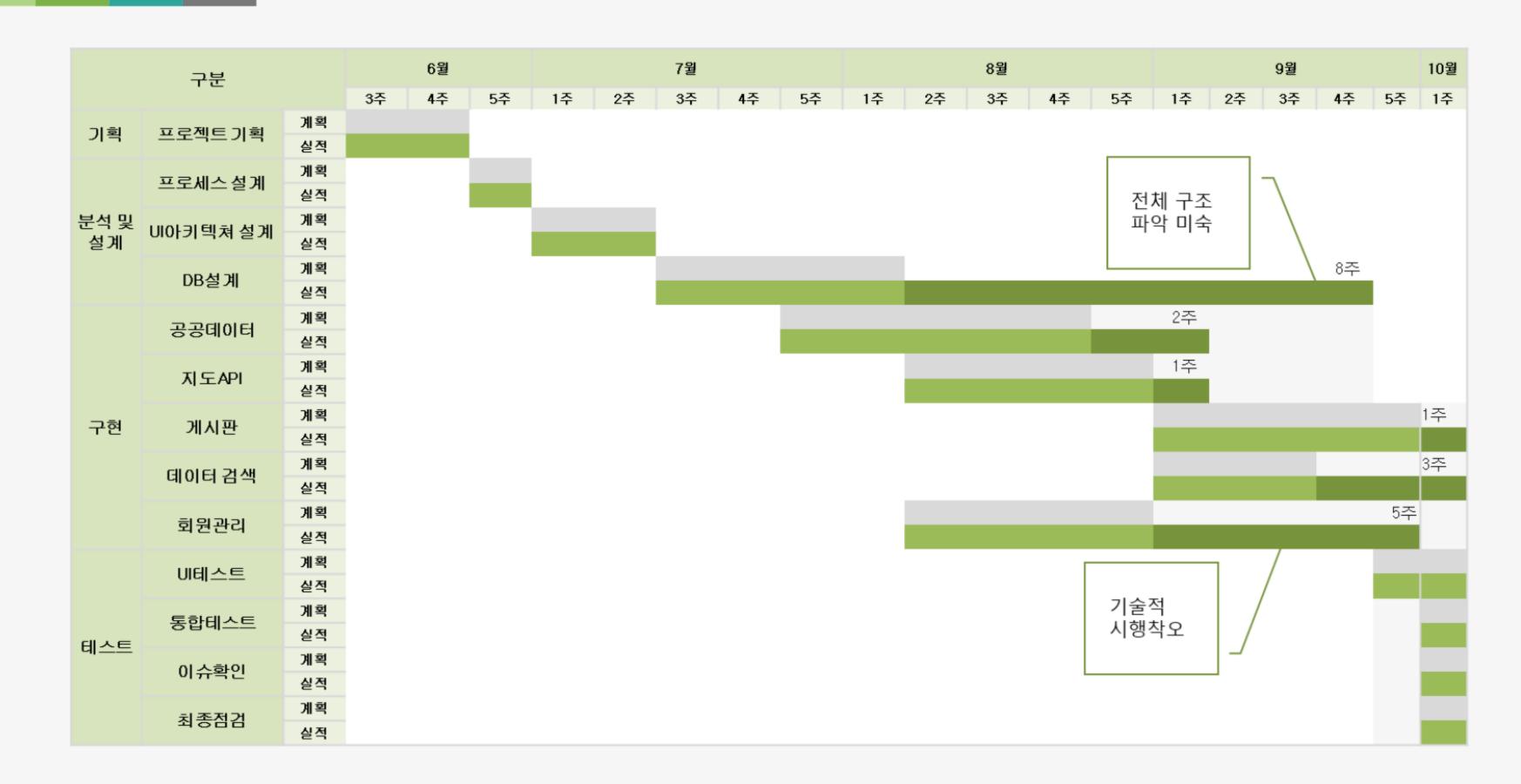


신지원

팀원

프**론트엔드** 메인화면, 후기/홍보 게시판 화면, 로그인 화면 구현 PPT제작

프로젝트 일정

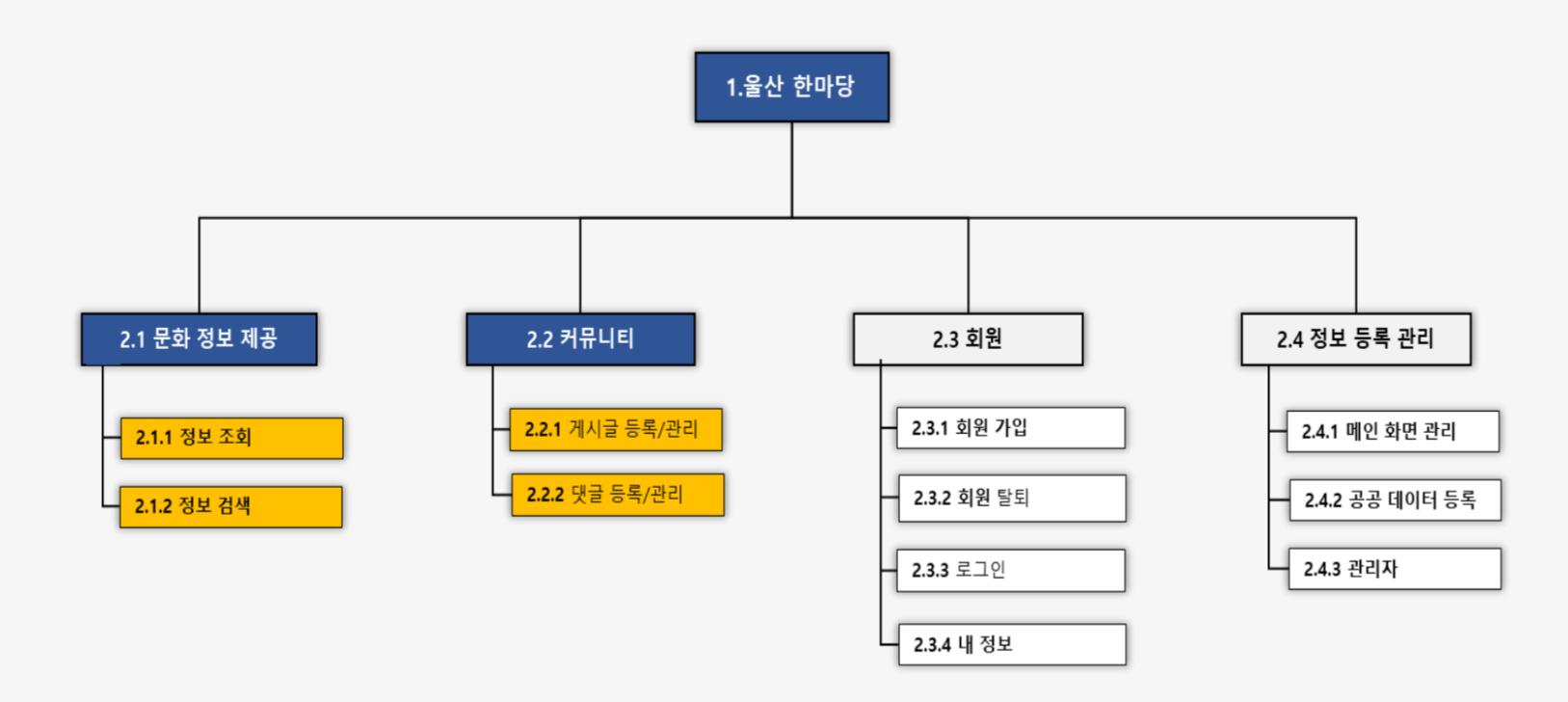


3. 기능정의서

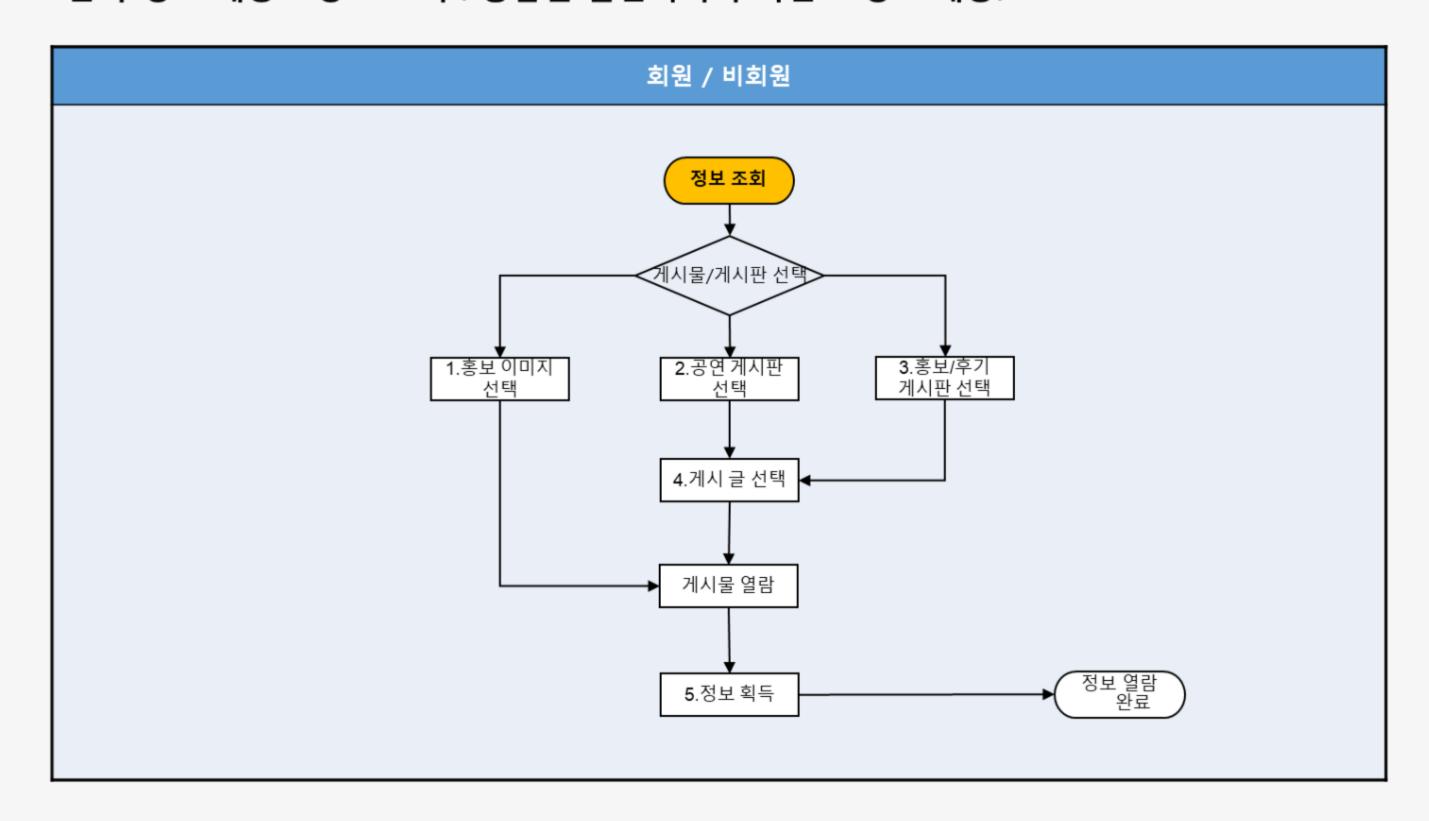
구현기능

구분	기능	기능상세		
공연정보	공연 상세	공연 상세 조회		
9 L 3 T	검색	공연 제목별 검색 / 카테고리별 검색 / 지도검색		
	게시판		후기,홍보게시글 작성/조회/수정/삭제	
커뮤니티	게시글	파일첨부		
	댓글	일반회원	댓글 작성/수정/삭제/파일첨부	
		홍보회원	내 작성글 댓글 삭제	
	검색	글제목/글내용/작성자 검색		
	좋아요	좋아요 게시글 등록		
회원관리	회원정보	회원가입(일반회원/홍보회원)/로그인/회원탈퇴/아이디찾기/비밀번호찾기		
		회원정보 조회 및 수정		
		내가쓴글/내가쓴댓글/좋아요목록		

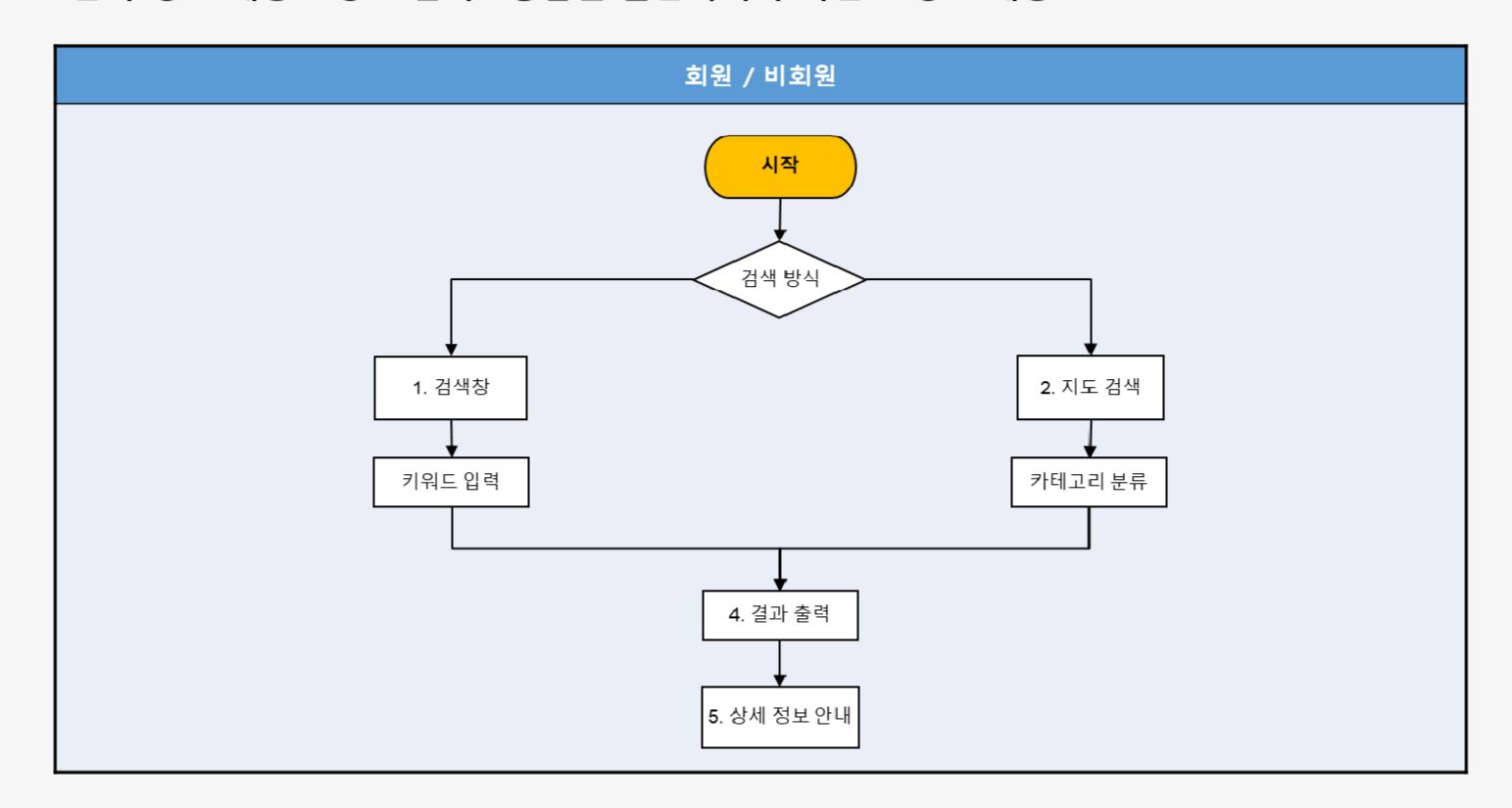
프로세스 분할도



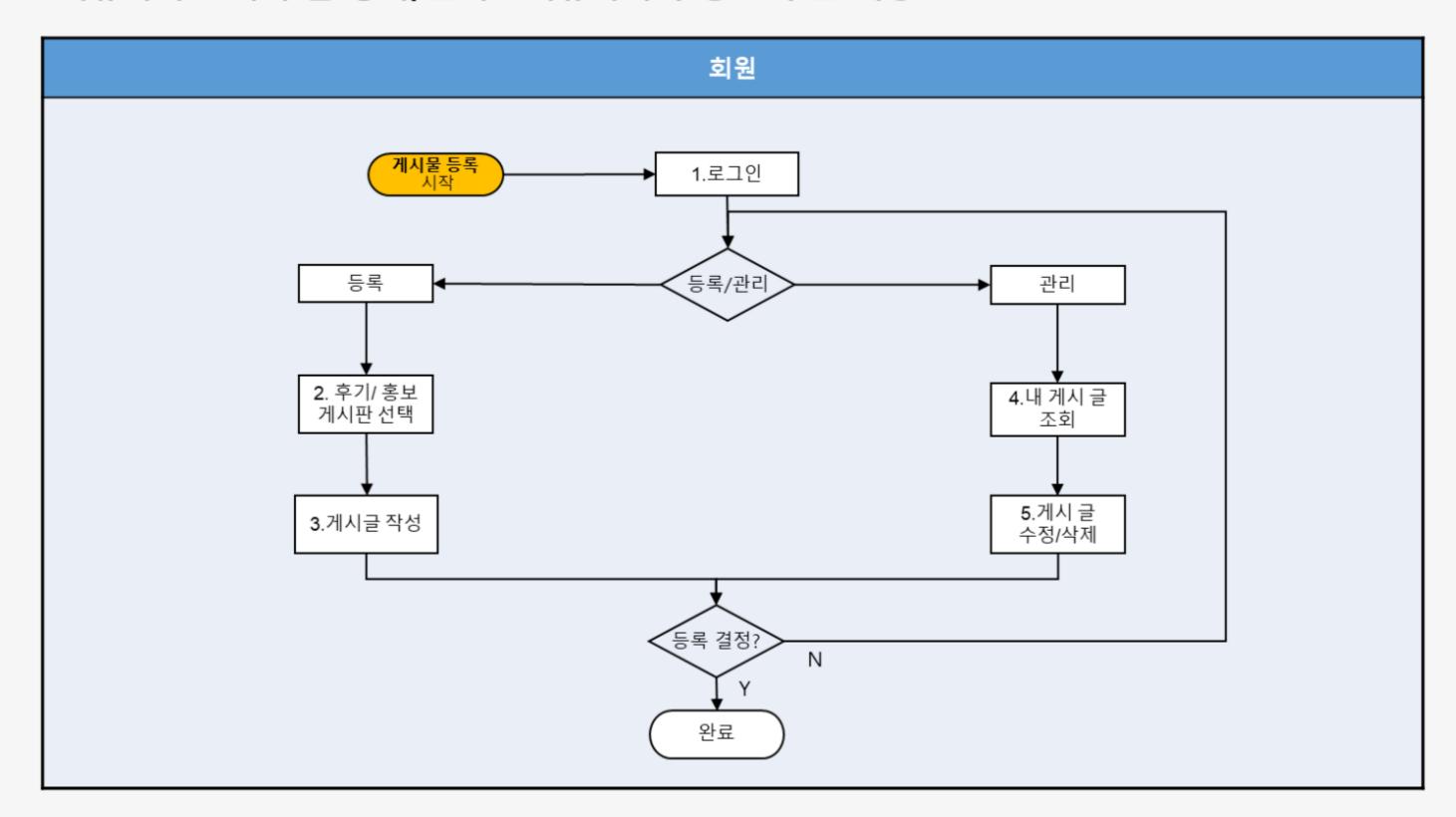
문화 정보 제공 - 정보 조회 : 통합된 울산지역의 이벤트 정보 제공.



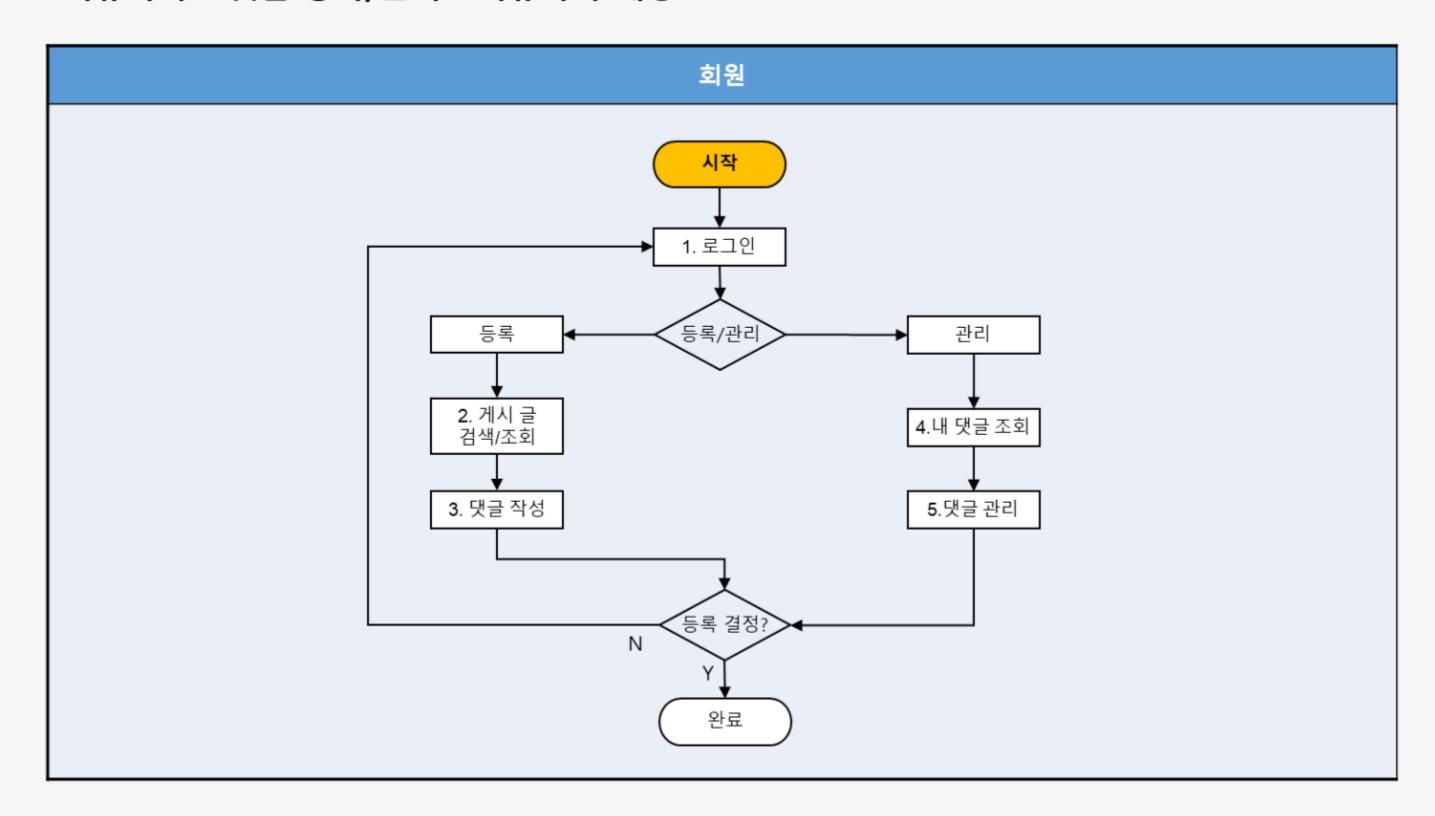
문화 정보 제공 - 정보 검색 : 통합된 울산지역의 이벤트 정보 제공.

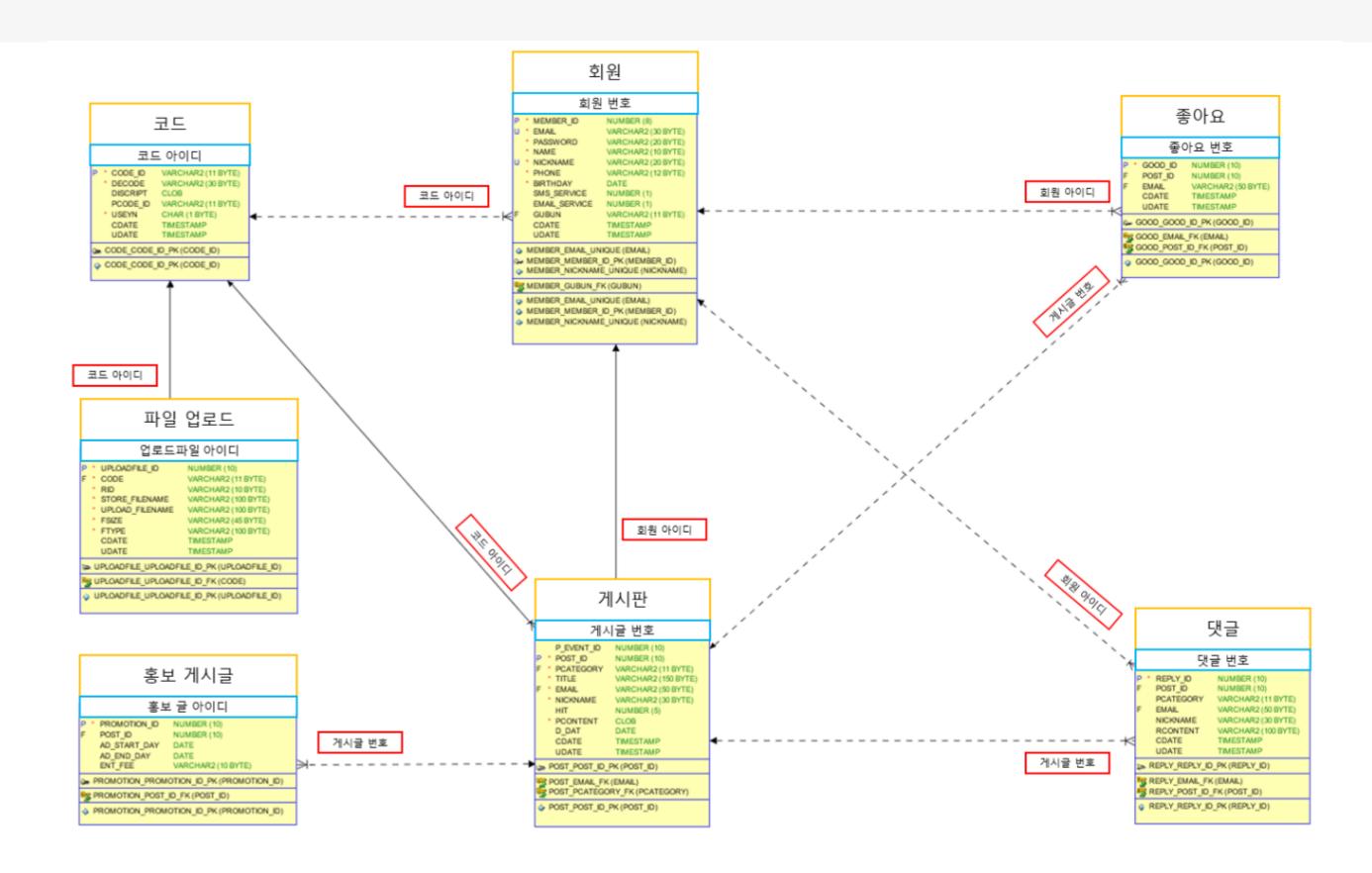


커뮤니티 - 게시 글 등록/관리 : 커뮤니티와 홍보 수단 제공



커뮤니티 - 댓글 등록/관리 : 커뮤니티 제공







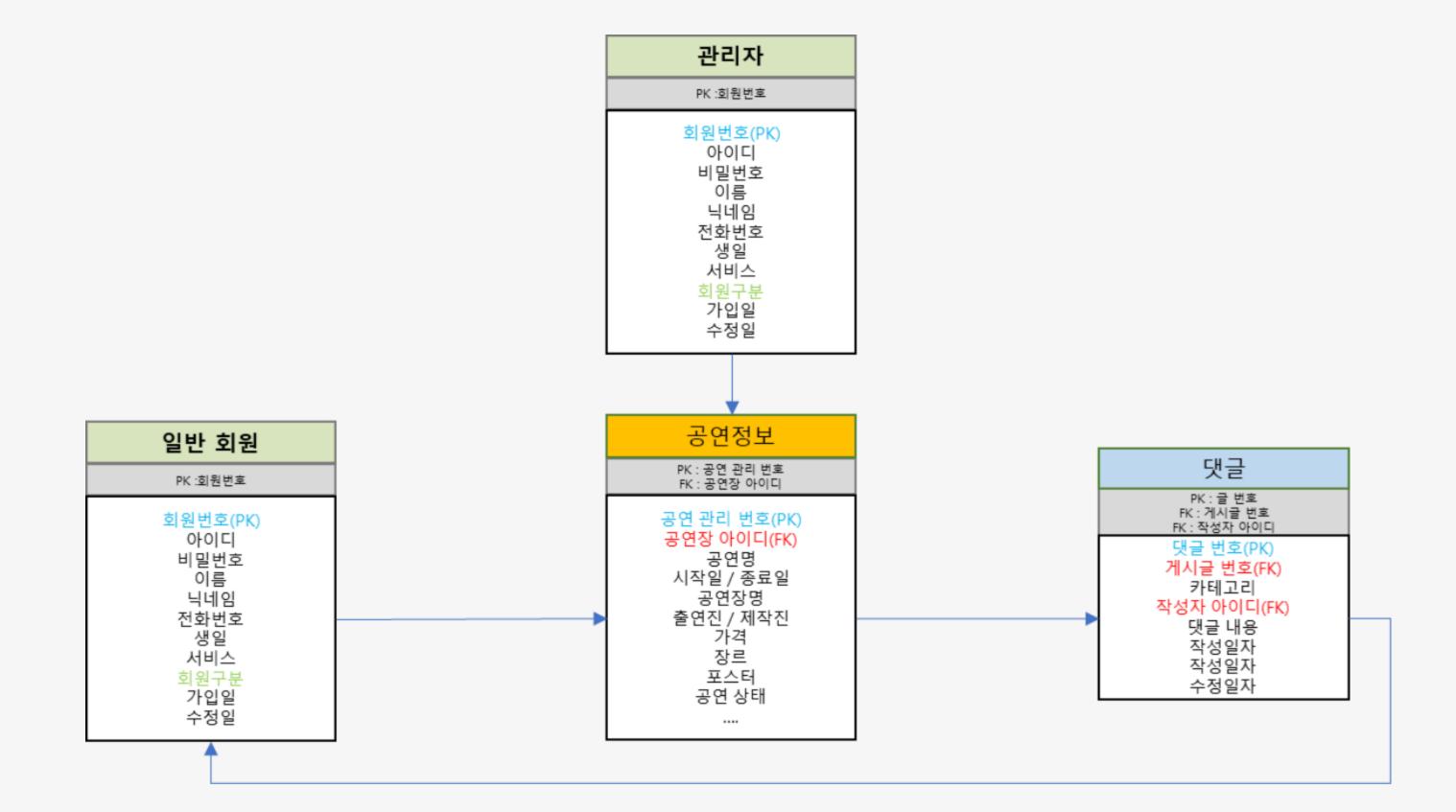
공연 목록				
공연 아이디				
EVENT_ID	NUMBER (10)			
P * MT20ID	VARCHAR2 (10 BYTE)			
PRFNM	VARCHAR2 (100 BYTE)			
PRFPDFROM	VARCHAR2 (10 BYTE)			
PRFPDTO	VARCHAR2 (10 BYTE)			
FCLTYNM	VARCHAR2 (100 BYTE)			
PRFCAST	VARCHAR2 (100 BYTE)			
PRFCREW	VARCHAR2 (30 BYTE)			
PRFRUNTIME	VARCHAR2 (20 BYTE)			
PRFAGE	VARCHAR2 (20 BYTE)			
ENTRPSNM	VARCHAR2 (50 BYTE)			
PCSEGUIDANCE	VARCHAR2 (80 BYTE)			
POSTER	VARCHAR2 (100 BYTE)			
STY	CLOB			
GENRENM	VARCHAR2 (10 BYTE)			
PRFSTATE	VARCHAR2 (20 BYTE)			
OPENRUN	VARCHAR2 (1 BYTE)			
STYURL1	VARCHAR2 (100 BYTE)			
STYURL2	VARCHAR2 (100 BYTE)			
STYURL3	VARCHAR2 (100 BYTE)			
STYURL4	VARCHAR2 (100 BYTE)			
MT10ID	VARCHAR2 (10 BYTE)			
DTGUIDANCE	VARCHAR2 (100 BYTE)			
A P_EVENT_MT20ID_PK	(MT20ID)			
P_EVENT_MT20ID_PK (MT20ID)				

테이블 이름

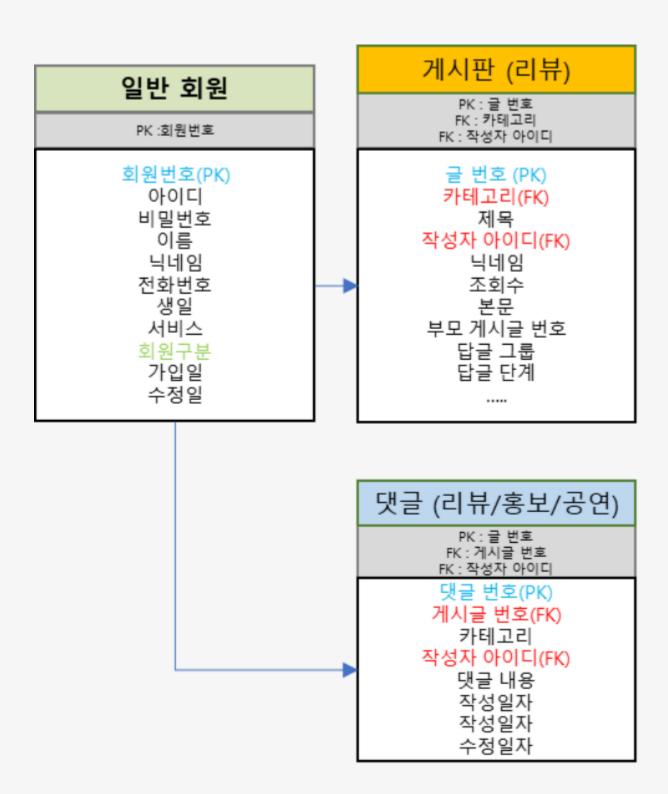
기본키

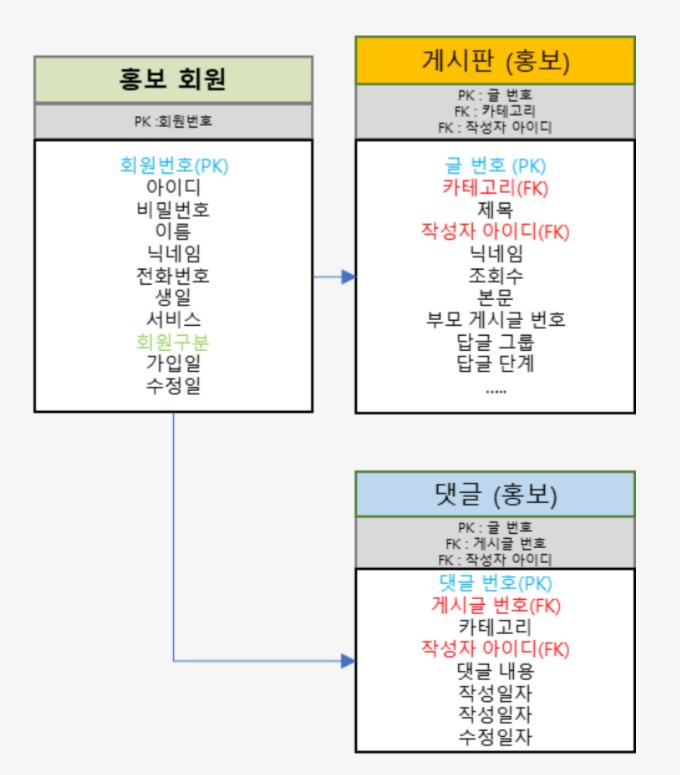
외래키

주요 ERD



주요 ERD





6. S/W 아키텍처 설계

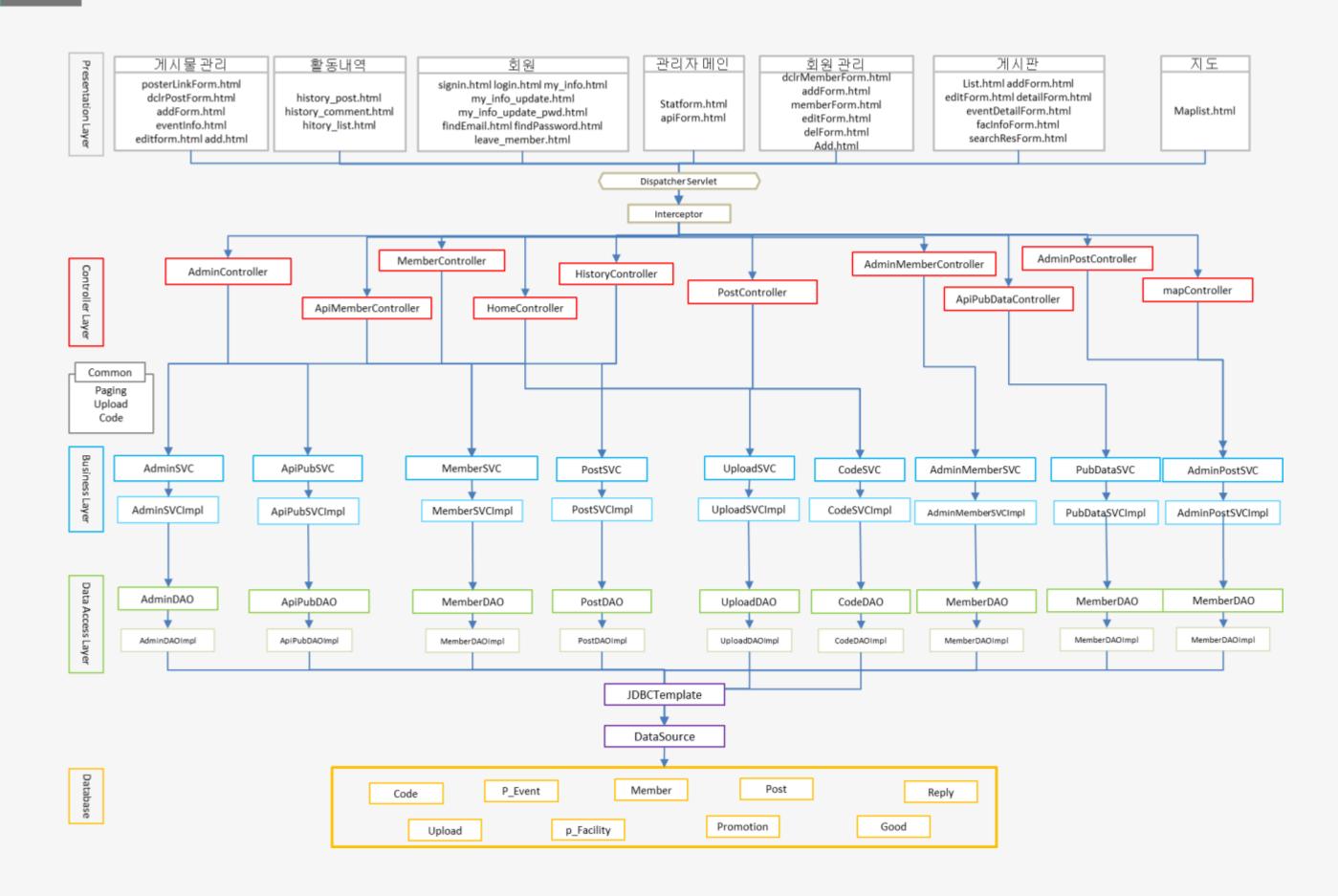
소요 기술

구분	분류	이름	
언어	프런트엔드	HTML, CSS, JavaScript, ES6	
ਦੁ~।	백엔드	JAVA11, Thymeleaf3, SQL	
	DB	Oracle 18c XE	
서버	WAS	SpringBoot 내장 Tomcat	
	DB연동	Spring JDBC	
프레임워크	프런트엔드	Bootstrap 5	
드네티워크	백엔드	SpringBoot 2.5, Spring Frameword 5.3, Juni	
라이브러리	Open API	Kakao 지도, Naver 지도, 공공데이터(공연예술통합전산망 - 공연 API)	
	3th party	Lombok, Font-Awesome, CK Editor (게시판)	
	프런트엔드	AJAX	
데이터 교환	백엔드	Rest API	
	데이터 포맷	JSON, XML	
디자인 패턴		MVC(Spring MVC)	
	웹표준	VS Code, Chrome	
	서버프로그램	IntelliJ IDE, JDK 11	
도구	DB	SQL Developer	
<u> </u>	형상관리	Git / GitHub	
	테스트	Postman, Junit5	
	빌드	Gradle	

6. S/W 아키텍처 설계

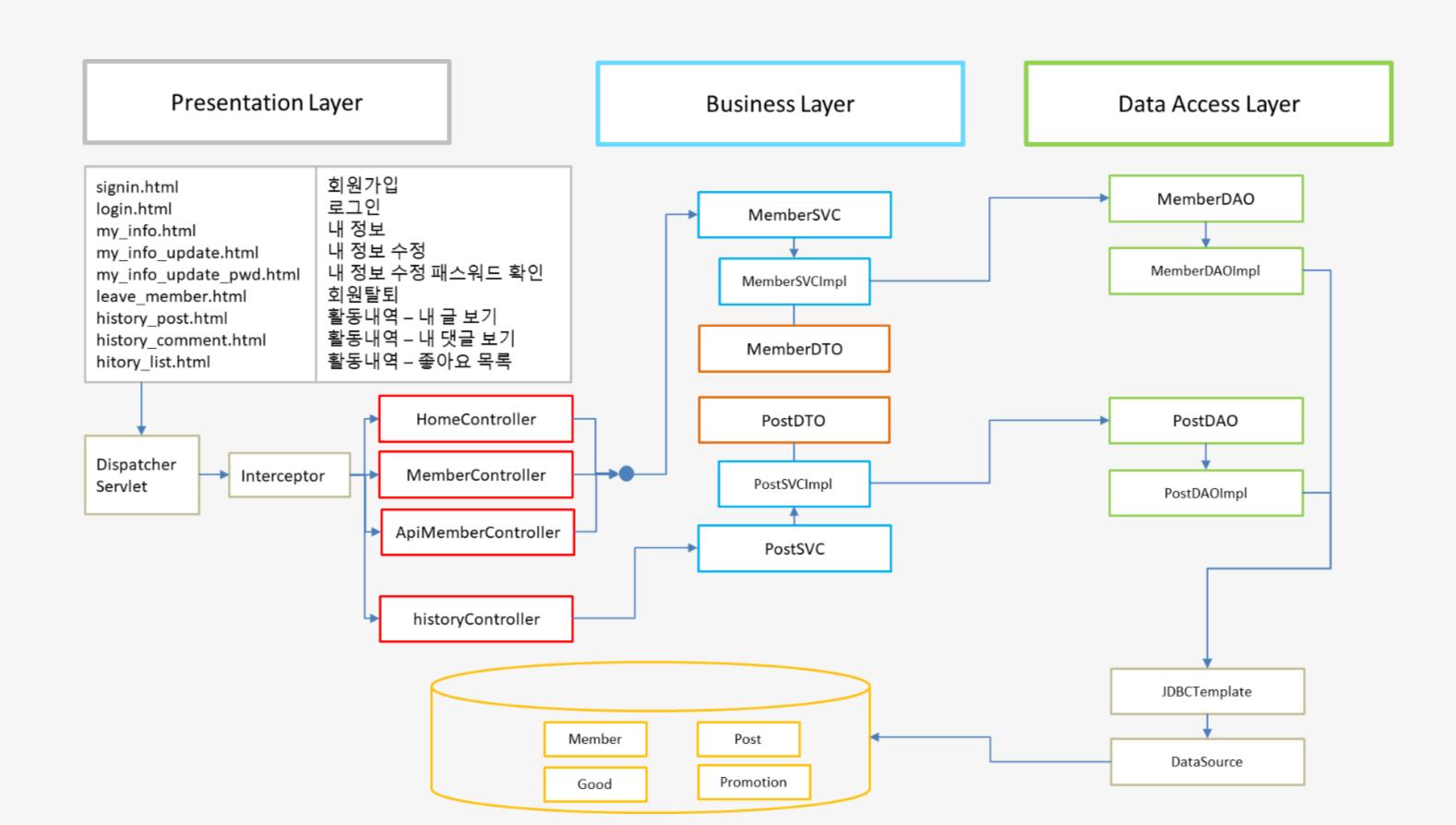
시스템 아키텍처

전체 아키텍처



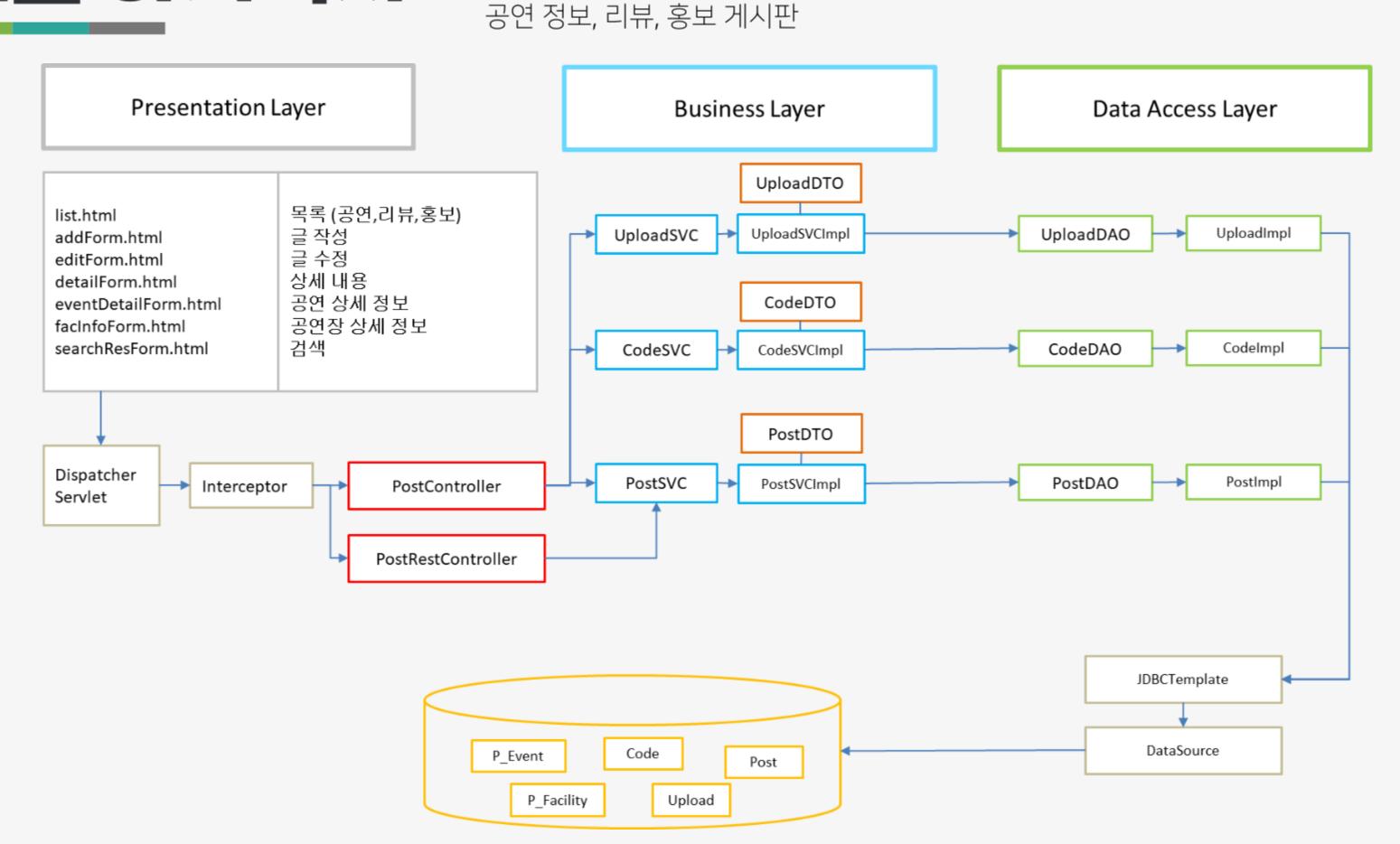
시스템 아키텍처

주요 아키텍처 회원 가입 / 로그인 / 내 정보 확인



시스템 아키텍처

주요 아키텍처 고여 저나 기비 효비 게니파



7. 화면설계

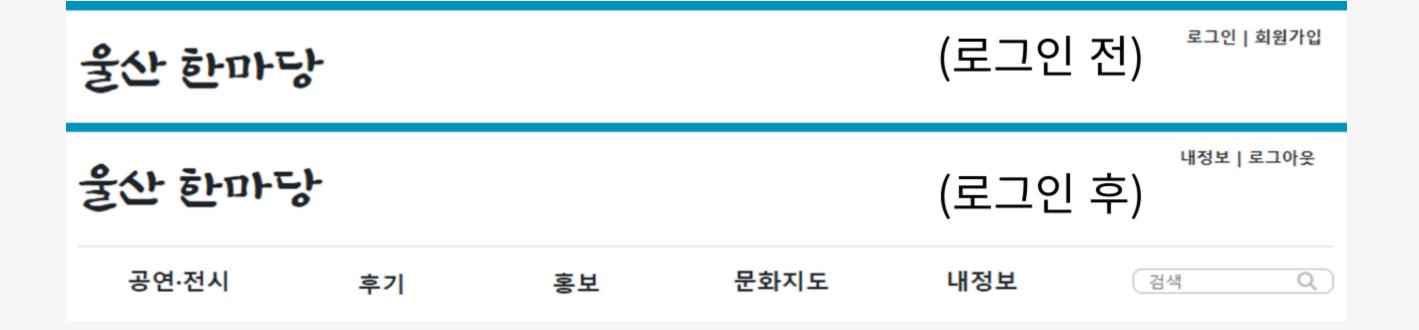
사이트 맵

프로젝트 목표에 맞춘 사이트 메뉴 구성

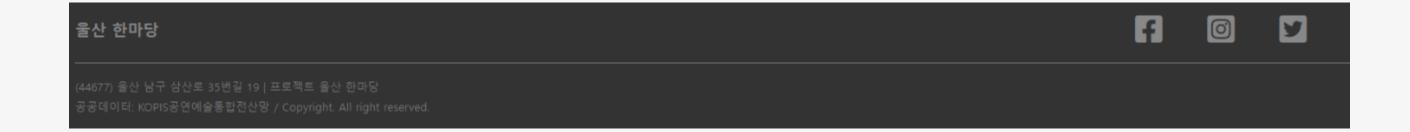
공연	후기	홍보	문화 지도	내 정보
공연 목록	후기글	홍보글	장소 조회	내 정보 활동 내역 관리
				탈퇴

- 울산 지역 공연 정보 제공
- 회원 간 의견 교환을 위한 커뮤니티 제공
- 홍보 목적 이용자를 위한 게시판 제공

헤더



푸터



메인 상단

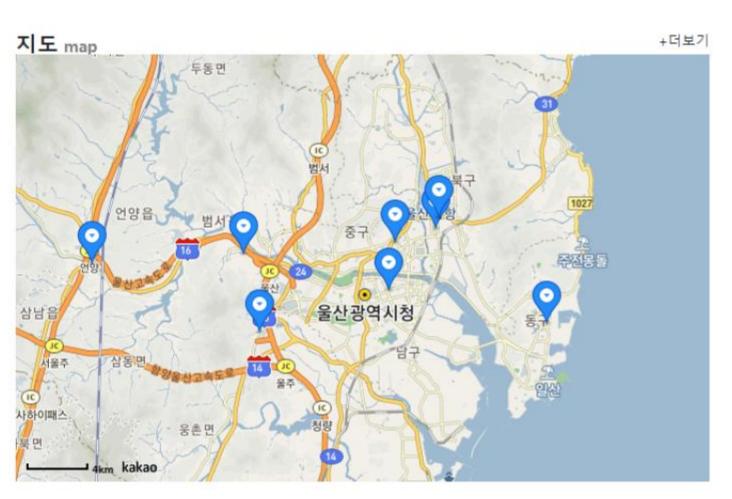
- 순환디스플레이
- 각 공연 홍보 컨텐츠



메인 하단

- 후기게시판
- 홍보게시판
- 문화지도

홍보게시판 advertisement		+더보기
도깨비난장6	2022-10-11 1	6:32
도깨비난장5	2022-10-11 1	6:32
도깨비난장4	2022-10-11 1	6:31
도깨비난장3	2022-10-11 1	6:31
후기게시판 review		+ 더보
		6:25
[후기] 알리바바와 도둑들	2022-10-11 1	N

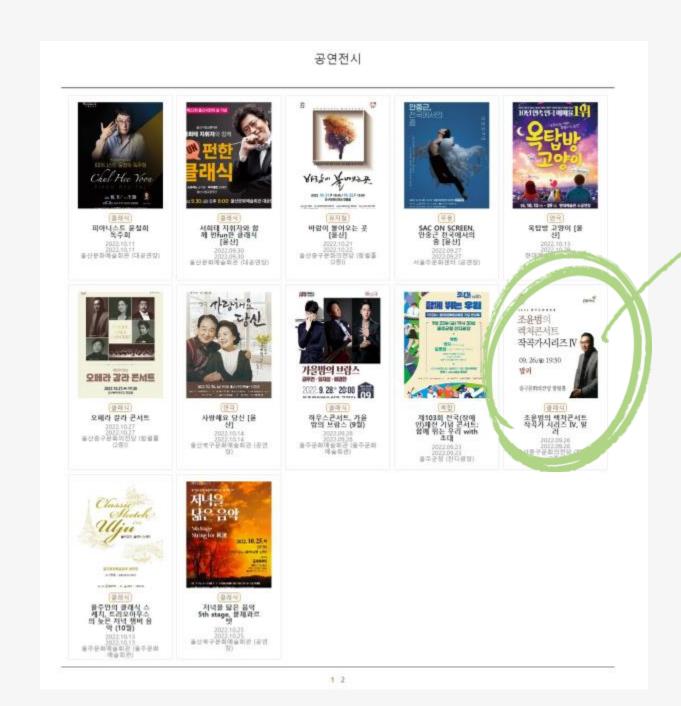


7. 화면설계

주요화면 레이아웃

공연 목록

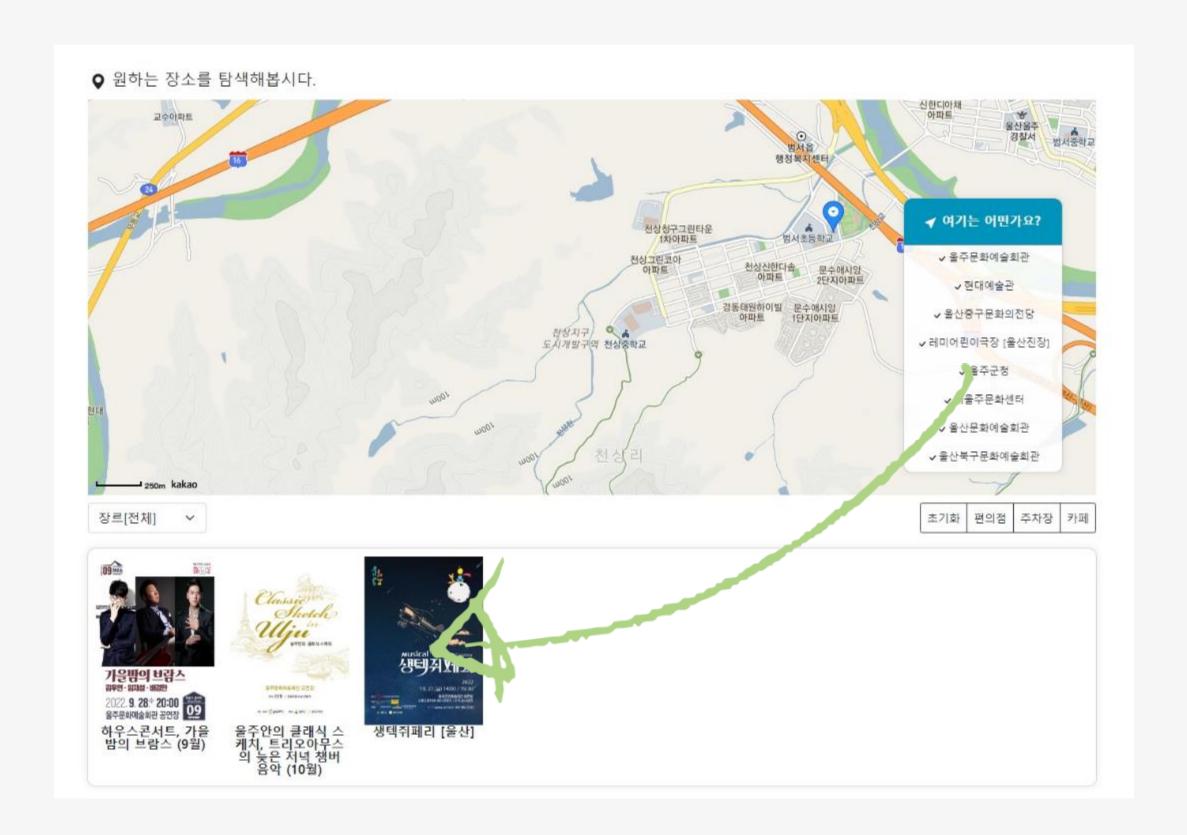
- 공연 정보



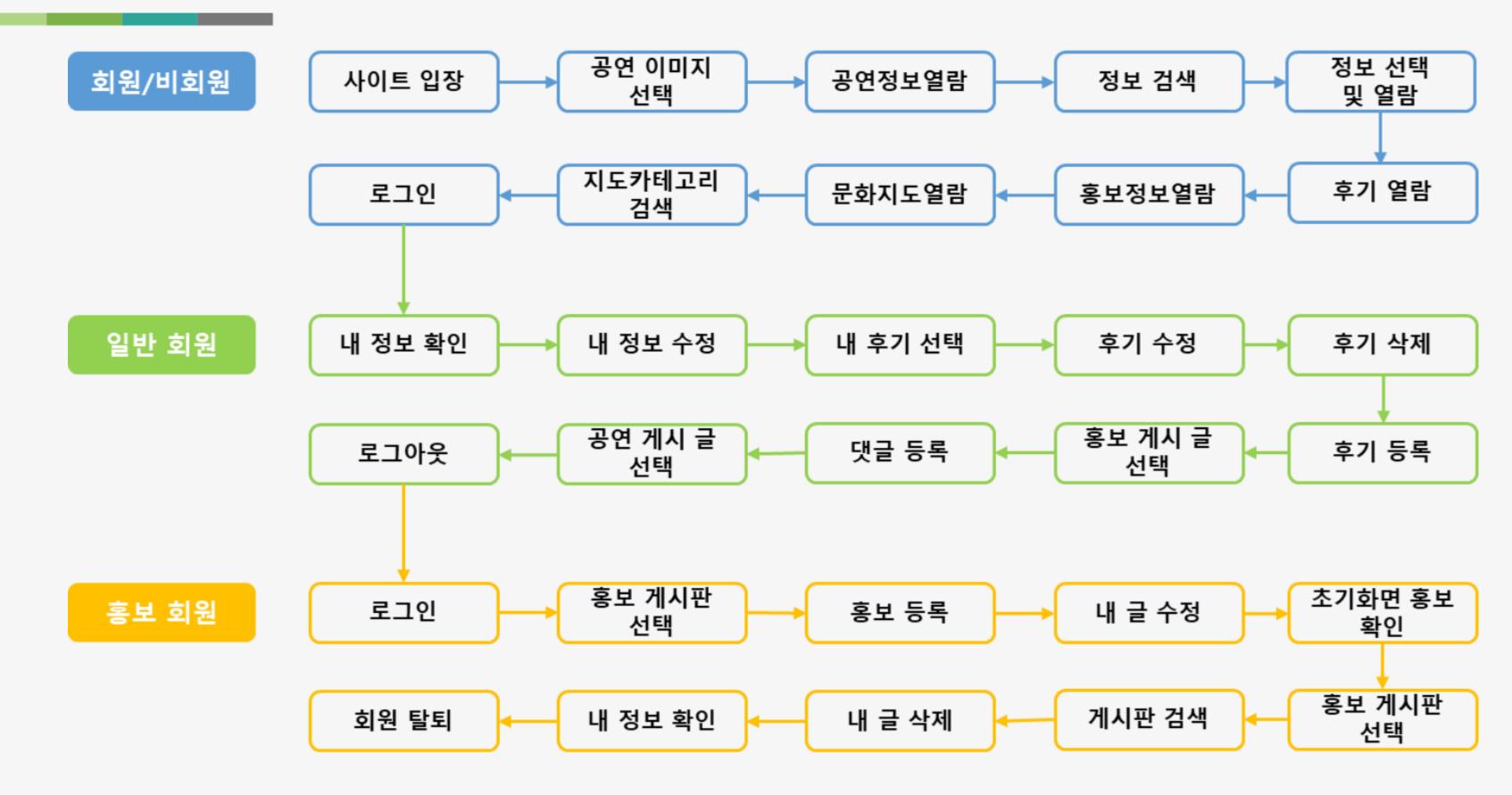


문화지도

- 진행 중인 공연 전시
- 주변 편의시설 확인



시연 시나리오



동영상 시연 및 Demo 시연

물산KH정보교육원 자바응용SW엔지니어링 양성과정 _{할수있조 시연영상}

9. 질의 응답 및 후기

Q&A

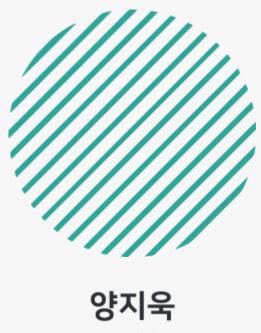
2팀: 할수있조

9. 질의 응답 및 후기

후기



혼자라면 생각하지 못했을 프로젝 트의 완성을 이끌어준 팀원들과의 협업의 위대함을 깨닫았고 프로그 래머는 코딩하는 사람이 아니라는 말을 어렴풋하게나마 깨닫게 된 소중한 시간들이었습니다



부팀장

이 수업을 통해 자바를 배우면서 많은 도움이 됐고 즐거운 프로젝 트 시간이 되었습니다.



박수정 팀원

작업하면서 부족한 걸 많이 깨닫 고, 함께 작업하는 팀원 분들에 게 많이 배웠습니다.



신지원 팀원

팀원분들 덕분에 프로젝트를 완성할 수 있었습니다. 감사합니다.

감사함니다

2팀: 할수있조