

**注：**此攻略为阿迦璐一逍遥殿公会安图恩团本攻略（作者：搁浅）。很详细，大家必须要会机制，不会机制直接炸团。看完这攻略还他妈能不会的，那你可以跳楼了。（不如太奶）

## ★ 一阶段：

1.全队通关 4 次黑雾之源，通关四次后即可开门（通常都是 1 队 2 队各通关两次）



(1) 第一个小 boss 吞噬魔：

- ① 进图 boss 会喷火，不要站在 boss 的眼睛前，并且不要输出 boss，因为打不动
- ② 四个角落召唤属性球，让主 C 的属性球进入 boss 身体，打掉其余的属性球



(2) 第二个小 boss：内贝尔：2 个机制，一个人吃俩球，别他妈吃错了。



2. 开门后，队伍需要砍掉安图恩的 4 条腿，也就是全队要通关 2 次擎天 1，2 次擎天 2



## 总体思路

- 1 队：一直打擎天
  - 2 队：3 队 4 队配置可以的话，2 队一直打擎天，如果 3 队 4 队是混子，或者老板，那么需要 2 队打震颤
  - 3 队：3 队如果不是老板，就打震颤 1，打完震颤 1 在回去压迷雾之源，循环往复
  - 4 队：4 队如果不是老板，就打震颤 2，打完震颤 2 直接打舰炮，循环往复
- (ps: 震颤倒计时结束 (180s) 如果没有通关，则会炸团!!! 总之，地图上哪个图开了，没人就去哪个图)

## BOSS 打法

### 一、擎天（通常一队二队）

- (1) 克瑞夫：进图先不用攻击，因为你打不动。直接引僵尸到圈里 **这期间不要进行任何攻击！** 当把僵尸引到圈里后即可秒杀 boss



- (2) 门将：两个分身，打本体，分身无敌，当屏幕中间出现“心脏生成”，打爆即可



- (3) 艾格尼丝：进图瞬间可以被控制（红眼大吸，修罗的不动明王阵，可以偷一套伤害）



机制①Boss 会召唤分身，打掉分身，解除无敌，然后分身化身成松鼠，我们要打松鼠



主要机制之一是踩魔法阵，把黄色的都踩了进入破防阶段

机制②：地图出现红色和黄色的魔法阵，踩黄别踩红!!!



另一个机制是睁眼闭眼机制，注意睁眼的时候不要丢技能害人

机制③：睁眼就停手，闭眼就输出，如果睁眼的时候你打 boss，会反弹伤害。

## 二、震颤（通常三队四队）

(1) 右面的怪：捡黄球



(2) 左面的怪：踩图腾



boss跳起来往地上丢图腾  
站在图腾上可以踩掉图腾

踩掉所有图腾进入破防阶段

### 三、炮台（通常四队）

机制很简单，三个精英怪，打死后会掉光球，身上带光球的角色将黄球带入地图中间的充电口即可。**一定不要带着能量球乱跑，否则会炸团**



轮流刷三个精英怪，打死会掉光球在地上



带到地图中间的充电口即可，三个精英怪全灭就通关

## ★ 二阶段：

### 总体思路



四个队伍通关四次到五次的能量阻截站，通关三个带有发射装置的小地图直接打领主（大眼怪）。建议一队通关三次，二队通关一次。总之具体问题具体分析，根据配置合理分配次数。



开门后，地图会变成下面这张图；

- 1队：直接上火山
- 2队：进孵化中心，打托梅尔，然后去紫色的孵化（如果三队的配置不错，也可以让三队去紫色孵化场，二队一直打大眼仔）
- 3队：等2队打完托梅尔，去蓝色的孵化（如果三队的配置不错，也可以去紫色孵化场眼仔）
- 4队：等2队打完托梅尔，去蓝色的孵化

（总之：2、3、4队的任务就是打孵化，压能量条，打能量阻截站）



孵化的图是无法通过点击地图进入的，要通过能量阻截站进入。击败地图中的精英怪托梅尔，即可开启隐藏地图（孵化厂）



(被感染的孵化场是随机的，紫色孵化场一定要快速打)

注意：当上方能量条超过 50%，二队三队必须放下手里的一切工作，再去通关一次大眼仔。



## BOSS 打法

### 一、大眼怪（能量阻截站）

机制 1：当屏幕中间出现厄加勒正尝试抓取，所有人抓紧躲避，然后 boss 破防，输出。



机制 2：当屏幕中间出现厄加勒睁大了眼睛，不要和他对视，要背对 boss，否则 boss 回血。



机制 3：当屏幕中间出现下图，就引导 boss 装石头（类似于攻坚奥兹玛 2 图）



机制 4：大眼仔的真身和假身会冲锋，站在上面和下面即可无视机制，若不小心与真身同一条线，闪避即可。



## 二、阿托尔（被污染的孵化中心）

机制：必须在领域内攻击他，离开该领域会变成水晶



### 三、地板娘（火山）

机制：boss 在蓝色地板上才会受到伤害，在黄色地板上无敌。两个人同时站在黄色地板上，地板才会变成蓝色，不需要全踩，只需要让 boss 脚下的地板保持蓝色即可。



### 四、马特加（火山）

机制 1：boss 身上常驻蓝色反伤护盾，有蓝色护罩的时候千万不要攻击 boss，此时 boss 反伤。Boss 每闪现 3 次，会短暂解除护罩并出拳。此时玩家攻击 boss，boss 身体会出现字，“字”以固定的频率变化：金、土、火、水，将相同的字引到上下两个阵中，就能消除背景上相同的字，此时 boss 进入短暂的破防，让我们输出（进入 boss 房间，boss 房间背景会有金、土、火、水）

(ps、建议一个熟悉机制的玩家打“字”、引“字”，也可以两个熟悉机制的人一起，注意，谁打 boss，“字”就会跟着谁，所以不熟悉机制的不要动)



机制 2：四个“字”都消除以后，或者通过抓破招，将 boss 血量降到一定程度，boss 会开启下一阶段。该阶段就是纯粹的躲伤害，打输出环节！

## ★ 三阶段：打心脏！团本结束！

(不感谢收看，到时候有不会机制的直接滚犊子) 作者：逍遥殿，爱似搁浅