

1. Template를 사용하여 오름차순으로 정렬하는 함수를 만들어주세요. 문자열의 경우에는 사전 순입니다.(algorithm 라이브러리의 sort 함수 사용금지)

- 1) sort함수와 print함수는 template를 활용하세요.
- 2) print함수는 iterator를 활용하여 출력하세요.
- 3) 문자열 정렬의 경우에는 사전 순으로 출력됩니다.

```
int main() {  
  
    vector<int> int_list(5);  
  
    int_list = { 10, 5, 8, 1, 3 };  
  
    vector<double> double_list(5);  
  
    double_list = { 10.1, 5.1, 8.1, 1.1, 3.1 };  
  
    vector<string> string_list(5);  
  
    string_list = { "하나", "둘", "셋", "넷", "다섯" };  
  
    //sort, print함수는 매개변수 오버로딩이 아닌 template를 활용하여 만드세요.  
    //print함수는 iterator를 활용하세요  
  
    sort(int_list);  
  
    sort(double_list);  
  
    sort(string_list);  
  
    print(int_list);  
  
    print(double_list);  
  
    print(string_list);  
  
}
```

```
1, 3, 5, 8, 10,  
1.1, 3.1, 5.1, 8.1, 10.1,  
넷, 다섯, 둘, 셋, 하나,  
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

2. 람다 함수를 활용하여 회문을 판별하는 프로그램을 작성하세요.

- 1) 단어를 뒤집어도 똑같은 단어를 회문이라고 정의합니다.(ex. level)
- 2) 람다 함수를 활용하여 회문을 판별하는 프로그램을 작성하세요.

2 - 출력 예시

```
문자열 하나를 입력해주세요 : LEVEL  
입력하신 문자열의 역순 : LEVEL  
이 문자는 회문입니다.  
  
문자열 하나를 입력해주세요 : HELLO  
입력하신 문자열의 역순 : OLLEH  
이 문자는 회문이 아닙니다.  
  
문자열 하나를 입력해주세요 : COMPUTER  
입력하신 문자열의 역순 : RETUPMOC  
이 문자는 회문이 아닙니다.  
  
문자열 하나를 입력해주세요 : ABCDCBA  
입력하신 문자열의 역순 : ABCDCBA  
이 문자는 회문입니다.
```

3. 홀수 숫자 n 을 하나 입력받고, $n \times n$ 크기의 마방진을 출력하는 프로그래밍을 작성하세요.

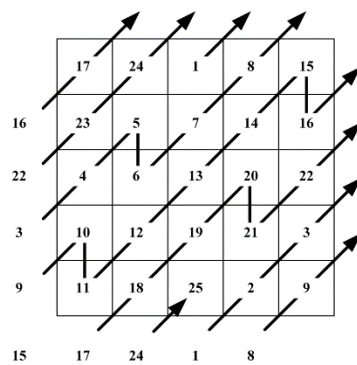
1) 마방진이란, $n \times n$ 행렬에서 가로, 세로, 대각선 방향의 숫자를 더하면 모두 같은 값이 나오는 배열입니다.

- 예시

4	9	2
3	5	7
8	1	6

2) 마방진을 만드는 원리는 1에서부터(보통 1은 첫 번째 줄 가운데에 두고 시작합니다.)

오른쪽 위 대각선 방향으로 숫자를 하나씩 늘려가는 방식을 사용합니다.



3 - 출력예시

```
출수 숫자를 하나 입력해 주세요 : 3
8   1   6
3   5   7
4   9   2
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
홀수 숫자를 하나 입력해 주세요 : 5
17 24 1 8 15
23 5 7 14 16
4 6 13 20 22
10 12 19 21 3
11 18 25 2 9
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

4. 다양한 Type을 사용하는 Queue Class를 구현하세요

변수(private):

```
T* p_list; // 정수형 변수들을 가지는 배열

int size; //현재 저장된 변수들의 개수

int MAX_SIZE; // 최대로 저장할 수 있는 p_list의 크기
```

함수(public):

```
Queue(int _MAX_SIZE = 1000) //생성자: p_list의 크기를 MAX_SIZE만큼 동적 할당.

~Queue() // 소멸자: p_list의 동적 할당을 해제

int find_index(T _item) // p_list에서 _item과 동일한 값이 있는지 검색 후 발견시
index를 반환한다 만약 발견하지 못하면 -1을 반환한다

void Enqueue(T _item) // 입력item을 p_list의 끝에 저장한다. 만약 _item과 동일한
값이 p_list에 존재할 경우 p_list에 _입력 item을 추가하지 않는다. (힌트: find_index 함수를
사용해서 중복된 값이 p_list에 있는지 조사후 없는 경우에 입력 item을 p_list에 추가). size가
MAX_SIZE보다 크면 item을 추가하지 않는다.("Error: out of memory"출력)

T Dequeue() // p_list에 있는 첫번째 item을 제거한다음 그 아이템을 return한다
(힌트:size 값을 줄이면 p_list의 아이템을 제거한 것과 동일한 효과) size가 0일 때는 item을
제거하지 않는다. ( "Error: No item exists in the list"출력)

void print() const // Queue 객체의 item들을 출력한다

int get_size() //Queue 객체의 크기를 출력한다

T get_item(int _index) // p_list의 해당 index에 있는 item 값을 리턴한다.
```

시작 코드

#do not modify below

```
int main()
{
    Queue<int> int_queue;

    Queue<float> float_queue;

    Queue<char> char_queue;


    int_queue.Enqueue(1);
    int_queue.Enqueue(2);
    int_queue.Enqueue(2);
    int_queue.Enqueue(5);


    float_queue.Enqueue(4.3);
    float_queue.Enqueue(2.5);
    float_queue.Enqueue(3.7);
    float_queue.Enqueue(3.7);


    char_queue.Enqueue('b');
    char_queue.Enqueue('b');
    char_queue.Enqueue('c');
    char_queue.Enqueue('a');


    cout << "<Before Dequeue>" << endl;

    int_queue.print();

    float_queue.print();

    char_queue.print();
}
```

```

int_queue.Dequeue();

float_queue.Dequeue();

float_queue.Dequeue();

char_queue.Dequeue();

char_queue.Dequeue();

char_queue.Dequeue();

char_queue.Dequeue();

cout << "<After Dequeue>" << endl;

int_queue.print();

float_queue.print();

char_queue.print();

return 0;
}

```

```

<Before Dequeue>
Items in the list : 1, 2, 5,
Items in the list : 4.3, 2.5, 3.7,
Items in the list : b, c, a,
Error: No item exist in the list
<After Dequeue>
Items in the list : 2, 5,
Items in the list : 3.7,
Items in the list :

```