

Sprint 时间安排

Sprint 周期：2017.4.4—2017.5.4

例会安排：每周六晚上 7:00—9:00

Sprint 目标

收集并细化 80% 的需求（核心的购票功能），搭建源代码配置管理，实现 60% 的核心功能， 给出并验证架构开发环境。

决定 Scope

1. 需求开发：按照重要性排序，列出精细的电影购票功能的需求，包括退订票，评分功能，评论，查看影院，注册登录，群聊，查看消息，线上购买零食，支付；制作 UI 原型包括五大主界面分别为热映，影院，群聊，零食，我的
2. 用例实现：制定实战的内容，包括订票退票，注册登录；制定改进的内容，包括用户界面优化，用户群聊功能；制定技术开发计划，对系统的核心部分进行设计实现，包括数据库设计，网络访问
3. 测试开发：按技术团队的计划，制定集成测试方案，工具并推动持续集成的实施

Input & Output

1) Input:

- 根据调查报告确定的产品特性
- 项目愿景
- 团队建设文档

2) Output:

- 产品 backlog
- 购票功能的精细产品需求，包括活动图，UI 原型
- 技术清单，架构、性能的需求解决方案，实现购票业务的后台支持
- 配置、测试开发环境设置，代码规范标准