

## 目录

IO.....	3
Write.....	3
Read.....	3
IsOpened.....	4
IOCallback.....	4
OnClose.....	4
BTPrinting.....	5
Open.....	5
Listen.....	6
Write.....	7
Read.....	7
IsOpened.....	8
SetCallback.....	8
BLEPrinting.....	9
Open.....	9
Close.....	9
Write.....	10
Read.....	10
IsOpened.....	11
SetCallback.....	11
NETPrinting.....	12
Open.....	12
Close.....	12
Write.....	13
Read.....	13
IsOpened.....	14
SetCallback.....	14
USBPrinting.....	15
Open.....	15
Close.....	15
Write.....	16
Read.....	16
IsOpened.....	17
SetCallback.....	17
Pos.....	18
Set.....	18
POS_PrintPicture.....	18
POS_S_TextOut.....	19
POS_S_SetBarcode.....	20
POS_S_SetQRcode.....	22
POS_FeedLine().....	22
POS_S_Align(int align).....	23
POS_SetLineHeight(int nHeight).....	23

POS_SetMotionUnit.....	24
POS_S_SetAreaWidth.....	24
Label.....	25
Set.....	25
PageBegin.....	25
PageEnd.....	26
PagePrint.....	26
DrawPlainText.....	27
DrawLine.....	28
DrawBox.....	29
DrawRectangel.....	30
DrawBarcode.....	31
DrawQRCode.....	33
DrawPDF417.....	34
DrawBitmap.....	35

# IO

## Write

### Syntax

```
public int Write(byte[] buffer, int offset, int count)
```

### Parameters

buffer

发送缓冲区

offset

从指定偏移开始发送数据

count

要发送的字节数

### Return value

如果写入成功，返回成功写入的字节数、如果写入失败，返回-1

### Remarks

IO 类的 Write 函数为空实现，始终返回-1

## Read

### Syntax

```
public int Read(byte[] buffer, int offset, int count, int timeout)
```

### Parameters

buffer

接收缓冲区

offset

从指定偏移开始存放收到的数据

count

要接收的字节数

timeout

超时毫秒时间

### Return value

如果读取成功，返回成功读入的字节数、如果读取失败，返回-1。

### Remarks

IO 类的 Read 函数为空实现，始终返回-1

# IsOpened

## Syntax

```
public boolean IsOpened()
```

## Parameters

## Return value

如果以连接到打印机，返回 `true`、否则，返回 `false` Remarks IO 类的 `IsOpened` 函数为空实现，始终返回 `false`

# IOCallback

处理底层连接的 4 个类： `BLEPrinting` `BTPrinting` `NETPrinting` `USBPrinting`

Open 成功时，会调用 `OnOpen` Open 失败时，会调用 `OnOpenFailed` Close 或异常断开时，会调用 `OnClose`

## OnOpen

连接成功之后，会调用 `OnOpen`

## Syntax

```
void OnOpen()
```

## Parameters

## Return value

## Remarks

# OnClose

连接断开（主动断开或异常中断），会调用 `OnClose`

## Syntax

```
void OnClose()
```

## Parameters

## Return value

## Remarks

# BTPrinting

蓝牙 2.0 连接、读写封装

## Open

连接指定蓝牙打印机

### Syntax

```
public boolean Open(String BTAddress, Context mContext)
```

### Parameters

BTAddress

蓝牙打印机地址：形如 00:11:22:33:44:55

mContext

Application Context

### Return value

连接成功，返回 true、否则，返回 false。

### Remarks

连接成功之后，会调用回调接口 OnOpen

# Listen

连接 2.0 蓝牙打印机（作为主模式，等待打印机主动上连）

## Syntax

```
public boolean Listen(String BTAddress, int timeout, Context mContext)
```

## Parameters

BTAddress 蓝牙打印机地址：形如 00:11:22:33:44:55，暂不使用

timeout

等待超时毫秒时间

mContext

Application Context

## Return value

连接成功，返回 true、否则，返回 false。

## Remarks

连接成功之后，会调用回调接口 OnOpen

## Close

关闭连接

## Syntax

```
public void Close()
```

## Parameters

## Return value

## Remarks

关闭连接，会调用回调接口 OnClose，重复 Close 不会多次调用回调。

# Write

通过蓝牙写入数据

## Syntax

```
public int Write(byte[] buffer, int offset, int count)
```

## Parameters

buffer

发送缓冲区

offset

从指定偏移开始发送数据

count

要发送的字节数

## Return value

如果写入成功，返回成功写入的字节数、如果写入失败，返回-1

## Remarks

# Read

读数据

## Syntax

```
public int Read(byte[] buffer, int offset, int count, int timeout)
```

## Parameters

buffer

接收缓冲区

offset

从指定偏移开始存放收到的数据

count

要接收的字节数

timeout

超时毫秒时间

## Return value

如果读取成功，返回成功读入的字节数、如果读取失败，返回-1。

## Remarks

# IsOpened

是否已连接

## Syntax

```
public boolean IsOpened()
```

## Parameters

## Return value

返回 `true`，表示已经连接、返回 `false`，表示未连接。

## Remarks

`IsOpened` 函数是建立在心跳的基础上，并不能实时获取连接状态。如果打印机突然关机，`IsOpened` 可能需要几秒钟，才能返回正确的结果。如果想确定打印机是否已连接，可以使用 `POS` 系列函数中的 `RTQueryStatus`。

# SetCallBack

设置回调接口

## Syntax

```
public void SetCallBack(IOWallBack callBack)
```

## Parameters

`callBack`

回调接口，只有设置了该项，在连接成功或连接断开的时候，才会有回调。

## Return value

## Remarks



# BLEPrinting

蓝牙 4.0 连接、读写封装

## Open

连接指定蓝牙打印机

### Syntax

```
public boolean Open(String BtAddress)
```

### Parameters

BtAddress

蓝牙打印机地址：形如 00:11:22:33:44:55

### Return value

连接成功，返回 true、否则，返回 false。

### Remarks

连接成功之后，会调用回调接口 OnOpen，连接失败会调用 OnOpenFailed

## Close

关闭连接

### Syntax

```
public void Close()
```

### Parameters

### Return value

### Remarks

关闭连接，会调用回调接口 OnClose，重复 Close 不会多次调用回调。

# Write

通过蓝牙写入数据

## Syntax

```
public int Write(byte[] buffer, int offset, int count)
```

## Parameters

buffer

发送缓冲区

offset

从指定偏移开始发送数据

count

要发送的字节数

## Return value

如果写入成功，返回成功写入的字节数、如果写入失败，返回-1

## Remarks

蓝牙 4.0 由于标准限制，速度会比 2.0 慢不少。

# Read

读数据

## Syntax

```
public int Read(byte[] buffer, int offset, int count, int timeout)
```

## Parameters

buffer

接收缓冲区

offset

从指定偏移开始存放收到的数据

count

要接收的字节数

timeout

超时毫秒时间

## Return value

如果读取成功，返回成功读入的字节数、如果读取失败，返回-1。

## Remarks

## IsOpened

是否已连接

### Syntax

```
public boolean IsOpened()
```

### Parameters

### Return value

返回 **true**，表示已经连接、返回 **false**，表示未连接。

### Remarks

IsOpened 可能会有延时。 如果想确定打印机是否已连接，可以使用 POS 系列函数中的 RTQeuryStatus。

## SetCallBack

设置回调接口

### Syntax

```
public void SetCallBack(IOCallBack callBack)
```

### Parameters

callBack

回调接口，只有设置了该项，在连接成功或连接断开的时候，才会有回调。

### Return value

### Remarks

# NETPrinting

WIFI 底层连接、读写封装

## Open

连接指定网络打印机

### Syntax

```
public boolean Open(String IPAddress, int PortNumber)
```

### Parameters

IPAddress

打印机 IP 地址：可以在打印机自检页中获取，打印机默认 IP：192.168.1.87

PortNumber

打印机端口号：固定为 9100

### Return value

连接成功，返回 true、否则，返回 false。

### Remarks

连接成功之后，会调用回调接口 OnOpen，连接失败会调用 OnOpenFailed

## Close

关闭连接

### Syntax

```
public void Close()
```

### Parameters

### Return value

### Remarks

关闭连接，会调用回调接口 OnClose，重复 Close 不会多次调用回调。

# Write

通过网口写入数据

## Syntax

```
public int Write(byte[] buffer, int offset, int count)
```

## Parameters

buffer

发送缓冲区

offset

从指定偏移开始发送数据

count

要发送的字节数

## Return value

如果写入成功，返回成功写入的字节数、如果写入失败，返回-1

## Remarks

如果无线路由器信号不好，或网络环境不佳，可能会造成卡顿。正常情况下，打印巨量数据都不会有问题。

# Read

读数据

## Syntax

```
public int Read(byte[] buffer, int offset, int count, int timeout)
```

## Parameters

buffer

接收缓冲区

offset

从指定偏移开始存放收到的数据

count

要接收的字节数

timeout

超时毫秒时间

## Return value

如果读取成功，返回成功读入的字节数、如果读取失败，返回-1。

## Remarks

## IsOpened

是否已连接

### Syntax

```
public boolean IsOpened()
```

### Parameters

### Return value

返回 **true**，表示已经连接、返回 **false**，表示未连接。

### Remarks

IsOpened 函数是建立在心跳的基础上，并不能实时获取连接状态。如果打印机突然关机，IsOpened 可能需要几秒钟，才能返回正确的结果。如果想确定打印机是否已连接，可以使用 POS 系列函数中的 RTQueryStatus。

## SetCallBack

设置回调接口

### Syntax

```
public void SetCallBack(IOCallBack callBack)
```

### Parameters

callBack 回调接口，只有设置了该项，在连接成功或连接断开的时候，才会有回调。

### Return value

### Remarks

# USBPrinting

USB 底层连接、读写封装

## Open

连接指定 USB 打印机

### Syntax

```
public boolean Open(UsbManager manager, UsbDevice device)
```

### Parameters

manager

UsbManager 使用(UsbManager) getSystemService(Context.USB\_SERVICE)获得  
device

UsbDevice 通过枚举 USB 设备获得 UsbDevice (mUsbManager.getDeviceList())

### Return value

连接成功，返回 true、否则，返回 false。

### Remarks

连接成功之后，会调用回调接口 OnOpen，连接失败会调用 OnOpenFailed

## Close

关闭连接

### Syntax

```
public void Close()
```

### Parameters

### Return value

### Remarks

关闭连接，会调用回调接口 OnClose，重复 Close 不会多次调用回调。

# Write

通过 USB 写入数据

## Syntax

```
public int Write(byte[] buffer, int offset, int count)
```

## Parameters

buffer

发送缓冲区

offset

从指定偏移开始发送数据

count

要发送的字节数

## Return value

如果写入成功，返回成功写入的字节数、如果写入失败，返回-1

## Remarks

USB 发送数据速度最快最稳定，建议使用 USB 进行打印。

# Read

读数据

## Syntax

```
public int Read(byte[] buffer, int offset, int count, int timeout)
```

## Parameters

buffer

接收缓冲区

offset

从指定偏移开始存放收到的数据

count

要接收的字节数

timeout

超时毫秒时间

## Return value

如果读取成功，返回成功读入的字节数、如果读取失败，返回-1。

## Remarks



## IsOpened

是否已连接

### Syntax

```
public boolean IsOpened()
```

### Parameters

### Return value

返回 `true`，表示已经连接、返回 `false`，表示未连接。

### Remarks

`IsOpened` 函数是建立在心跳的基础上，并不能实时获取连接状态。如果打印机突然关机，`IsOpened` 可能需要几秒钟，才能返回正确的结果。如果想确定打印机是否已连接，可以使用 `POS` 系列函数中的 `RTQueryStatus`。

## SetCallBack

设置回调接口

### Syntax

```
public void SetCallBack(IOWallBack callBack)
```

### Parameters

`callBack`

回调接口，只有设置了该项，在连接成功或连接断开的时候，才会有回调。

### Return value

### Remarks

# Pos

POS 通过持有一个 IO 对象来与打印机通信 使用 Set(IO)即可设置 POS 持有的 IO 对象 后续一系列指令，都是通过指定 IO 传达

## Set

指定 IO 对象

### Syntax

```
public void Set(IO io)
```

### Parameters

io

需要使用的 IO 对象

### Return value

### Remarks

调用该函数，将一个底层读写类绑定到 Pos 这个上层逻辑处理类。

## POS\_PrintPicture

打印图片

### Syntax

```
Pubic void POS_PrintPicture(Bitmap mBitmap,int nWidth, int nMode)
```

### Parameters

mBitmap

需要打印的位图

nWidth

需要打印的宽度

如果 nWidth 和 Bitmap 的宽度不一致 会等比例缩放到 nWidth 宽

2 寸打印机（58mm 打印机）最大宽度不超过 384 点

3 寸打印机（80mm 打印机）最大宽度不超过 576 点

### Return value

### Remark

# POS\_S\_TextOut

按照一定的格式打印字符串（可打印中日韩文编码）

## Syntax

```
public void POS_S_TextOut(String pszString, String encoding, int nOrgx, int nWidthTimes,  
int nHeightTimes, int nFontType, int nFontStyle)
```

## Parameters

pszString

需要打印的字符串

Encoding

GBK      UTF8      BIG5      SHIFT-JIS      EUC-KR

nOrgx

指定 X 方向（水平）的起始点位置离左边界的点数。 2 寸打印机一行 384 点，3 寸打印机一行 576 点。

nWidthTimes

指定字符的宽度方向上的放大倍数。 可以为 0 到 1。

nHeightTimes

指定字符高度方向上的放大倍数。 可以为 0 到 1。

nFontType

指定字符的字体类型。

(0x00 标准 ASCII 12x24)

(0x01 压缩 ASCII 9x17)

nFontStyle

指定字符的字体风格。可以为以下列表中的一个或若干个。

(0x00 正常)

(0x08 加粗)

(0x80 1 点粗的下划线)

(0x100 2 点粗的下划线)

(0x200 倒置、只在行首有效)

(0x400 反显、黑底白字)

(0x1000 每个字符顺时针旋转 90 度)

## Return value

## Remarks

# POS\_S\_SetBarcode

**Syntax**

```
public void POS_S_SetBarcode(String strCodedata, int nOrgx, int nType, int nWidthX, int nHeight,
int nHriFontType, int nHriFontPosition)
```

**Parameters**

strCodedata

需要打印得到条码的字符串  
部分条码又格式要求，请按照条码规范打印条码

nOrgx

指定 x 方向（水平）的起始点位置离左边界的点数。  
2 寸打印机一行 384 点，3 寸打印机一行 576 点。

nType

指定条码的类型  
可以为以下列表中所列值之一。

Value	Meaning
0x41	UPC-A
0x42	UPC-C
0x43	JAN12(EAN13)
0x44	JAN8(EAN8)
0x45	CODE39
0x46	ITF
0x47	CODEBAR
0x48	CODE93
0x49	CODE128

nWidthX

指定条码的基本元素宽度,范围:[2,6]

nHeight

指定条码的高度点数,范围:[1,255]

nHriFontType

指定 HRI（Human Readable Interpretation）字符的字体类型  
可以为以下列表中所列值之一。

Value	Meaning
0x00	标准 ASCII
0x01	压缩 ASCII

nHriFontPositon

指定 HRI（Human Readable Interpretation）字符的位置  
可以为以下列表中所列值之一

Value	Meaning
0x00	不打印
0x01	只在条码上方打印
0x02	只在条码下方打印
0x03	条码上、下方都打印

**Return value****Remarks**

如果条码太宽超出打印机最大打印宽度，则条码不会被打印  
如果条码格式有误，条码也不会打印

## POS\_S\_SetQRcode

### Syntax

```
public void POS_S_SetQRcode(String strCodedata, int nWidthX, int nVersion, int nErrorCorrectionLevel)
```

### Parameters

strCodedata

二维码字符串

nWidthX

二维码每个模块的单元宽度,范围:[1,16]

适当设置模块宽度，可以使得二维码更美观

nVersion

二维码模板大小，该值和二维码大小相关,范围:[0,16]

设置为 0 自动计算二维码版本大小

如果希望二维码大小固定不表，请设置该值为合适的值

nErrorCorrectionLevel

纠错等级,范围:[1,4]

### Return value

### Remarks

## POS\_FeedLine()

走纸一行

### Syntax

```
public void POS_FeedLine()
```

### Parameters

### Return value

### Remarks

## POS\_S\_Align(int align)

### Syntax

```
public void POS_S_Align(int align)
```

### Parameters

Align

设置对其方式 (0 左对齐) (1 居中对齐) (2 右对齐)

### Return value

### Remarks

## POS\_SetLineHeight(int nHeight)

设置行高

### Syntax

```
public void POS_SetLineHeight(int nHeight)
```

### Parameters

nHeight

行高 (0,255]

### Return value

### Remarks

POS\_Reset()

复位打印机（软件复位）

## POS\_SetMotionUnit

设置打印机的移动单位

### Syntax

```
public void POS_SetMotionUnit(int nHorizontalMU, int nVerticalMU)
```

### Parameters

nHorizontalMU

把水平方向上的移动单位设置为  $25.4 / \text{nHorizontalMU}$  毫米。

nVerticalMU

把垂直方向上的移动单位设置为  $25.4 / \text{nVerticalMU}$  毫米。

### Return value

### Remarks

## POS\_S\_SetAreaWidth

设置标准模式下的打印区域宽度

### Syntax

```
public void POS_S_SetAreaWidth(int nWidth)
```

### Parameters

nWidth

指定打印区域的宽度

### Return value

### Remarks



# Label

Label 通过持有一个 IO 对象来与打印机通信 使用 Set(IO)即可设置 Label 持有的 IO 对象 后续一系列指令，都是通过指定 IO 传达

## Set

指定 IO 对象

### Syntax

```
public void Set(IO io)
```

### Parameters

io 需要使用的 IO 对象

### Return value

### Remarks

调用该函数，将一个底层读写类绑定到 Label 这个上层逻辑处理类。

## PageBegin

描述: 指示一个 Page 页面的开始，并设置 Page 页的大小，参考点坐标和页面旋转角度。

### Syntax

```
public void PageBegin(int startx, int starty, int width, int height, int rotate)
```

### Parameters

startx

页面起始点 x 坐标

starty

页面起始点 y 坐标

width

页面页宽 startx+width 的范围为[1,384]。编写 SDK 的时候，该打印机一行的打印点数为 384 点。如果你不确定每行打印点数，请参考打印机规格书。一般来说有 384,576,832 这三种规格。

height

页面页高 starty + height 的范围[1,936]。编写 SDK 的时候，限制是 936，但是这个值并不确定，这和打印机的资源有关。即便如此，也不建议把页高设置过大。建议页宽和页高设置和标签纸匹配即可。

rotate

页面旋转。rotate 的取值范围为{0,1}。为 0，页面不旋转打印，为 1，页面旋转 90 度打印。

### Return value

### Remarks

## PageEnd

描述: 指示一个 Page 页面的结束。

### Syntax

```
public void PageEnd()
```

### Parameters

### Return value

### Remarks

## PagePrint

描述: 将 Page 页上的内容打印到标签纸上。

### Syntax

```
public void PagePrint(int num)
```

### Parameters

num

打印的次数，1-255。

### Return value

### Remarks

# DrawPlainText

描述: 在 Page 页面上指定位置绘制文本。只能单行打印。

**Syntax**

```
public void DrawPlainText(int startx, int starty, int font, int style, byte[] str)
```

**Parameters**

startx

定义文本起始位置 x 坐标，取值范围：[0, Page\_Width-1]

starty

定义文本起始位置 y 坐标，取值范围：[0, Page\_Height-1]

font

选择字体，有效值范围为{16, 24, 32, 48, 64, 80, 96}，当前打印机只可以使用 24。

style

字符风格。

数据位	定义
0 加粗标志位:	置 1 字体加粗，清零则字体不加粗。
1 下划线标志位:	置 1 文本带下划线，清零则无下划线。
2 反白标志位:	置 1 文本反白(黑底白字)，清零不反白。
3 删除线标志位:	置 1 文本带删除线，清零则无删除线。
[5,4] 旋转标志位:	00 旋转 0° ；
	01 旋转 90° ；
	10 旋转 180° ；
	11 旋转 270° ；
[11,8]	字体宽度放大倍数；
[15,12]	字体高度放大倍数；

str

字符串数据流

**Return value**

**Remarks**

# DrawLine

描述: 在 Page 页指定两点间绘制一条直线段。

## Syntax

```
Public void DrawLine(intstartx,intstarty,intendx,intendy,intwidth, int color)
```

## Parameters

startx

直线段起始点 x 坐标值，取值范围：[0, Page\_Width-1]。

starty

直线段起始点 y 坐标值，取值范围：[0, Page\_Height-1]。

endx

直线段终止点 x 坐标值，取值范围：[0, Page\_Width-1]。

endy

直线段终止点 y 坐标值，取值范围：[0,Page\_Height-1]。

width

直线段线宽，取值范围：[1, Page\_Height-1]。

color

直线段颜色，取值范围：{0, 1}。当 Color 为 1 时，线段为黑色。当 Color 为 0 时，线段为白色。

## Return value

## Remarks

# DrawBox

描述: 在 Page 页指定位置绘制指定大小的矩形框。

## Syntax

```
public void DrawBox(int left, int top, int right, int bottom, int borderwidth, int bordercolor)
```

## Parameters

**left**

矩形框左上角 x 坐标值，取值范围：[0, Page\_Width-1]。

**top**

矩形框左上角 y 坐标值。取值范围：[0, Page\_Height-1]。

**right**

矩形框右下角 x 坐标值。取值范围：[0, Page\_Width-1]。

**bottom**

矩形框右下角 y 坐标值。取值范围：[0, Page\_Height-1]。

**borderwidth**

矩形框线宽。

**bordercolor**

矩形框线颜色，取值范围{0, 1}。当 Color = 1 时，绘制黑色矩形宽，Color = 0 时，绘制白色矩形框。

## Return value

## Remarks

# DrawRectangel

描述: 在 Page 页指定位置绘制矩形块。

## Syntax

```
public void DrawRectangel(int left, int top, int right, int bottom, int color)
```

## Parameters

left

矩形块左上角 x 坐标值，取值范围：[0, Page\_Width-1]。

top

矩形块左上角 y 坐标值。取值范围：[0, Page\_Height-1]。

right

矩形块右下角 x 坐标值。取值范围：[0, Page\_Width-1]。

bottom

矩形块右下角 y 坐标值。取值范围：[0, Page\_Height-1]。

color

矩形块颜色，取值范围：{0, 1}。当 Color 为 1 时，矩形块为黑色。当 Color 为 0 时，矩形块为白色。

## Return value

## Remarks

# DrawBarcode

描述: 在 Page 页指定位置绘制一维条码。

## Syntax

```
public void DrawBarcode(int startx, int starty, int type, int height, int unitwidth, int rotate, byte[] str)
```

## Parameters

startx

条码左上角 x 坐标值, 取值范围: [0, Page\_Width-1]。

starty

条码左上角 y 坐标值, 取值范围: [0, Page\_Height-1]。

type

标识条码类型, 取值范围: [0, 29]。 各值定义如下:

type 类型 长度 条码值范围 (十进制)

0 UPC-A 11 48-57

1 UPC-E 6 48-57

2 EAN13 12 48-57

3 EAN8 7 48-57

4 CODE39 1- 48-57,65-90,32,36,37,43,45,46,47

5 I25 1- 偶数 48-57

6 CODABAR 1- 48-57,65-68,36,43,45,46,47,58

7 CODE93 1-255 0-127

8 CODE128 2-255 0-127

9 CODE11

10 MSI

11 "128M", //可以根据数据切换编码模式-> !096 - !105

12 "EAN128", // 自动切换编码模式

13 "25C", // 25C Check use mod 10-> 奇数先在前面补 0, 10 的倍数-[(奇 数位的数字之和 <从左至右)+(偶数位数字之和)\*3]

14 "39C", //39 碼的檢查碼必須搭配「檢查碼相對值對照表」, 如表所示, 將查出 的相對值累加後再除以 43, 得到的餘數再查出相對的編碼字元, 即為檢查碼字元。

15 "39", //Full ASCII 39 Code, 特殊字符用两个可表示的字来表示, 39C 同 样是包含 Full ASCII,注意宽窄比处理

16 "EAN13+2", // 附加码与主码间隔 7-12 单位, 起始为 1011 间隔为 01, ( $_0*10+_1$ ) Mod 4-> 0--AA 1--AB 2--BA 3--BB

17 "EAN13+5", // 附 加 码 部 分 同 上 , 模 式 ( $(_0+_2+_4)*3+(_1+_3)*9$ )mod10  
->"bbaaa","babaa","baaba","baaab","abbaa","aabba","aaabb","ababa","abaab","aabab"

18 "EAN8+2", // 同 EAN13+2

19 "EAN8+5", // 同 EAN13+5

20 "POST", // 详见规格说明, 是高低条码, 不是宽窄条码

21 "UPCA+2", // 附加码见 EAN

22 "UPCA+5", // 附加码见 EAN

23 "UPCE+2", // 附加码见 EAN

24 "UPCE+5", //附加码见 EAN

25 "CPOST", // 测试不打印。。。

26 "MSIC", //将检查码作为数据再计算一次检查码

27 "PLESSEY", // 测试不打印。。。

28 "ITF14", // 25C 变种， 第一个数前补 0， 检查码计算时需扣除最后一个数， 但仍填充为最尾端

29 "EAN14"

height

定义条码高度。

unitwidth

定义条码码宽。取值范围：[1, 4]。 各值定义如下：

Width 取值 多级条码单位宽度（mm） 二进制条码窄线条宽度 二进制条码宽线条宽度

1 0.125 0.125 0.25

2 0.25 0.25 0.50

3 0.375 0.375 0.75

4 0.50 0.50 1.0

rotate

表示条码旋转角度。取值范围：[0, 3]。各值定义如下：

Rotate 取值 定义

0 条码不旋转绘制。

1 条码旋转 90° 绘制。

2 条码旋转 180° 绘制。

3 条码旋转 270° 绘制。

str

文本字符数据流

**Return value**

**Remarks**



# DrawQRCode

描述: 在 Page 页指定位置绘制 QRCode 码。

**Syntax**

public void DrawQRCode(int startx, int starty, int version, int ecc, int unitwidth, int rotate, byte[] str)

**Parameters**

startx

QRCode 码左上角 x 坐标值，取值范围：[0, Page\_Width-1]。

Starty

QRCode 码左上角 y 坐标值，取值范围：[0, Page\_Height-1]。

version

指定字符版本。取值范围：[0,20]。当 version 为 0 时，打印机根据字符串长度自动 计算版本号。

ecc

指定纠错等级。取值范围：[1, 4]。各值定义如下：

ECC        纠错等级

1            L: 7%，低纠错，数据多。

2            M: 15%，中纠错

3            Q: 优化纠错

4            H: 30%，最高纠错，数据少。

unitwidth

QRCode 码码块，取值范围：[1, 4]。各值定义与一维条码指令输入参数 UniWidth 相 同。

rotate

QRCode 码旋转角度，取值范围:[0,3]。各值定义与一维条码指令输入参数 Rotate 相 同。

str

QRCode 文本字符数据流

**Return value**

**Remarks**

# DrawPDF417

描述: 在 Page 页指定位置绘制 PDF417 条码 。

Syntax

```
public void DrawPDF417(int startx, int starty, int colnum, int lwratio, int ecc, int unitwidth, int rotate, byte[] str)
```

Parameters

startx

PDF417 码左上角 x 坐标值，取值范围：[0, Page\_Width-1]。

starty

PDF417 码左上角 y 坐标值，取值范围：[0, Page\_Height-1]。

colnum

ColNum 为列数，表述每行容纳多少码字。一个码字为 17\*UnitWidth 个点。行数由打 印机自动产生，行数范围限定为 3~90。ColNum 的取值范围：[1,30]。

lwratio

宽高比。取值范围：[3,5]。

ecc

纠错等级，取值范围：[0.8]。

ecc 取值 纠错码数 可存资料量（字节）

0	2	1108
14	1106	
28	1101	
316	1092	
432	1072	
564	1024	
6128	957	
7256	804	
8512	496	

unitwidth

PDF417 码码块，取值范围：[1, 3]。各值定义与一维条码指令输入参数 UniWidth 相 同。

rotate

PDF417 码旋转角度，取值范围：[0,3]。各值定义与一维条码指令输入参数 Rotate 相 同。

str PDF417 文本字符数据流。

Return value

Remarks

# DrawBitmap

描述: 在 Page 页指定位置绘制位图。

## Syntax

```
public void DrawBitmap(int startx, int starty, int width, int height, int style, byte[] pdata)
```

## Parameters

startx

位图左上角 x 坐标值，取值范围：[0, Page\_Width]。

starty

位图左上角 y 坐标值，取值范围：[0, Page\_Height]。

width

位图的像素宽度。

height

位图的像素高度。

style

位图打印特效，各位定义如下：

位 定义

0 反白标志位，置 1 位图反白打印，清零正常打印。

[2:1] 旋转标志位： 00 旋转 0° ； 01 旋转 90° ； 10 旋转 180° ； 11 旋转 270°

[7:3] 保留。

[11:8] 位图宽度放大倍数。

[12:15]位图高度放大倍数。

pdata

位图的点阵数据。

## Return value

## Remarks