

TypeScript



# Introduction

- ◆ JS弱类型 + 解释性(运行时报错)
- ◆ 大型复杂项目, 开发 + 调试 + 维护
- ◆ TS可选静态类型系统(编译时类型检查)
- ◆ 配置 `tsconfig.json`



# 基本类型

- ◆ :number :string :boolean
- ◆ 数组(每项类型) :Array<number> :number[]
- ◆ 对象 :object 配合其他类型定义内容
- ◆ :null :undefined 任何类型的子类(赋值)(配置)
- ◆ :void 函数无返回值



# 简单类型

- ◆ 联合类型 :string | number 任选其一
- ◆ 字面量 值约束 : 'a' | 'b' : { name: string }
- ◆ 元组 定长数组 + 每项类型 : [string, number]
- ◆ :any 可绕过类型检查



# 自定义类型

- ◆ 类型别名 给已知类型定义别名
  - ◆ `type List = string[][];`
  - ◆ `type RoundType = 'round' | 'ceil' | 'floor'`
- ◆ 枚举 取值范围 区分逻辑含义和真实值 编译结果中作为对象保留
  - ◆ `enum EpisodeStatus = { end = 1, failed = 2 }`



# Interface

- ◆ 约束对象、类、函数
- ◆ `interface User { id: number, name: string }`
- ◆ 接口继承 可多继承 组合多个约束标准  
`interface I extends A, B { }`



# Class

- ◆ es6类语法基础上加类型语法
- ◆ 访问修饰符 `public` `protected` `private`
- ◆ 属性列表 + 构造函数 简写例子
- ◆ 继承 `class C extends A {}`
- ◆ 接口约束类 `class C implements I {}`



# Abstract Class

- ◆ 抽象概念 不能实例化 `abstract class C {}`
- ◆ 提取子类共有成员 解决重复代码
- ◆ 抽象成员 强约束子类必须实现
  - ◆ 抽象属性 `abstract widthConfig: { [key:string]: number };`
  - ◆ 抽象方法 `abstract refreshStudentList();`



# 泛型

- ◆ 类型变量 定义时无法预知具体类型 调用时确定
- ◆ 附属于函数 / 类 / 接口 / 类型别名 <T>
- ◆ 解除功能和类型之间的耦合
  - ◆ `function f<T>(arr:T[]):T[] { return arr.sort() }`  
`f<number>([2,1,3]); f<string>('c', 'a', 'b');`
- ◆ 泛型约束 限制取值范围 <T extends I>



Q & A