项目进度：

创建了地图场景；

视野的移动和缩放；

建立地标；

增加炮塔选择UI 金钱UI 金钱不足时闪烁效果 选择炮塔效果；

可创建炮塔 创建炮塔是存在粒子特效 目前在第三种炮塔完成了攻击以及攻击的特效；

修复了一些bug ；

完成炮塔进攻时指向敌人  
鼠标移到地图上时地图变红  
完成敌人血条  
创建炮塔升级UI  
升级面板出现和隐藏  
升级面板动画（舍弃）