# Vuex组件中的mapState、mapGetters、mapMutations、mapActions等辅助函数

### **State**

1.state中的数据，组件中如何获取

his.$store.state.**xxx属性**

1. mapState辅助函数
2. 1.引入mapState import {mapState} from 'vuex' 2.在computed计算属性中使用 export default{ computed:mapState( ['count'] ) }
3. 计算属性，使用了mapState作为辅助函数，其他计算属性怎么写？
4. /mapState 函数返回的是一个对象
5. //**ES6 对象展开运算符...mapState(['count'])**
6. export default{ computed:{ ...mapState(['count']),
7. //一起使用时，ES6使用对象展开运算符此对象混入到外部对象中 message(){
8. //其他计算属性 return xxxx; } } }

### **Getter**

1. .store.js中的getters，组件中如何获取？
2. this.$store.getters.xxxx(getters名称)
3. 2.store.js中的getters，如何接收多个参数？
4. **//state作为第一个参数接收**,(id,name)作为其他两个参数接收,也可以接收一个对象 getters:{ increMethod:(state)=>
5. (id,name)=>
6. { console.log(id)
7. if(id<1)
8. { if(name === 'lucy'){
9. return state.count ++;
10. }else{ return 'not lucy';
11. } }else
12. { return 88;
13. } } }
14. /在组件中使用
15. export default({
16. computed:{
17. xxx(){
18. return this.$store.getters.increMethod(0,'ll');
19. //这么加参数
20. } } })

mapGetters辅助函数

1.引入mapGetters

**import {mapGetters} from 'vuex'**

### **Mutations**

1. /1.普通执行 this.$store.commit('xxx');
2. //xxx指mutations名称
3. //2.如果有对象形式的参数时(此处对应下面2中mutaions接收对象情况使用) this.$store.commit({
4. type:'increment', num:10
5. })
6. store.js中编写mutations，可以接收多个参数，也可以接收对象
7. 接收多个参数 mutations:{
8. increment(state,n){ state.count += n;
9. } }
10. /接收对象 mutations:{
11. increment(state,obj){
12. state.count += obj.num;
13. } }
14. store.js中的mutations有多个参数，使用辅助函数能否实现多个参数传递？？
15. /mapMutations辅助函数，也可以传递参数，目前我发现只能传递一个参数,多个参数建议传递一个对象。有待继续研究 //store.js export default new Vuex.Store({
16. mutations:{
17. increment:(state,obj)=>{
18. console.log(obj.n)
19. console.log(obj.name)
20. if(obj.name == 'liu'){
21. state.count+=obj.n;
22. }else{
23. state.count ++;
24. } } } })
25. //组件中 export default({ methods:{
26. //二选一 //1.不改别名类型的(此处看不到任何参数信息)
27. ...mapMutations(['increment'])
28. //2.可以改别名的(此处看不到任何参数信息)
29. ...mapMutations({
30. add:'increment'
31. }) } })
32. //组件中如何使用呢(直接在后面加参数即可，此处是一个对象参数)
33. <button @click="increment({n:8,name:'liu'})">
34. mapMutations++++</button>
35. 或者 <button @click="add({n:8,name:'liu'})">
36. mapMutations++++</button>

.mutations**中执行的都是同步事务操作**

     最好不要再mutations中执行异步操作。如果异步操作数据了，组件在commit 后，数据不能立即改变，而且不知道什么时候会改变。处理异步操作，可在一下的actions中进行。