个人周报

报告期：2016-12-19 至 2016-12-25

报告人：杨梦奇

* **本周任务执行情况**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务 | 时间区间 | 目标状态 |
| 1、货币兑换测试 | 2016-12-19~2016-12-23 | 100% |
| 2、货币兑换bug修复 | 2016-12-19~2016-12-23 | 100% |
| 3、界面整体图标美化 | 2016-12-23~2016-12-25 | 100% |

* **问题和关注点**

1. **在对货币兑换功能进行测试的时候测试出了两个bug，第一：当进入货币类型选择界面后，如果不选货币类型直接点击返回键返回，正常情况下返回货币兑换界面，且该界面的值与点击进入货币类型界面之前一样，然而实际效果是货币兑换界面中被兑换的货币类型回到默认值；第二：当打开货币兑换界面，如果不输入要兑换的金额，直接点击兑换按钮，便出现软件闪退现象。**
2. **针对第一个bug即“返回显示默认值”，经过思考和尝试后，已经修复，方法是Currency\_fragment根据当前被兑换货币类型和兑换为的货币类型向CurrencyList传值，在CurrencyList中当点击返回按钮事，接受上个界面的传值并判断，结果在货币兑换界面显示原来的值；针对第二个bug,即不输入兑换金额闪退现象，在兑换按钮的点击事件中添加一个判断即如果当前兑换金额EditText的getText.toString如果为空则提醒输入兑换金额，否则执行兑换并显示。**
3. **对fragment界面图标进行整体美化，并对各个fragment标头、返回键等细节方面进行统一和美化。**