## 리더쉽

역할: 1. 동기부여 / 좋은 답을 주는게 아니라 찾아오게 하라

2. 편한 환경 조성 / 서로 편하게 질문할 수 있는 준비 시키기

3. 멘토 되기 / 여러 직종을 만나서 인사이트를 얻어라

해보기: 1. 면담: 2~3일전 질문을 주어서 생각해서 오게 하기

2. 지시 : BODY

(과제 의미와 배경 / 최종 아웃풋 / 미리 계획 세워서 일하기 / (초보~첫 업무의 경우) 정보 전달

※ 빨리 보다는 정확하게 하는게 중요

ZTLU HEO	ol B	/취조 OUTPUT	
✔지시 받은	입구	✓최종 OUTPUT	
• 중간보고		• 완성일	
		'5-As' Check List	
Advice	조언을 구할 사람은 누구인가?	'5-As' Check List	
Advice Announce	조언을 구할 사람은 누구인가? 이 일에 대해 미리 알려야 할 사람은		
_		누구인가?	
Announce	이 일에 대해 미리 알려야 할 사람은	누구인가?	

## Project 결과보고

Goal	프로젝트 시작 시에 수립한 목표는 무엇이었는가?
Reality	실제 수행결과는 목표에 얼마나 부합했는가? (만족하는가?)
Opportunity	이번 프로젝트는 자신에게 어떤 성장의 기회였는가?
Weak Point	이번 프로젝트를 마친 후 가장 아쉬웠던 점은 무엇인가?
Turning Point	다음 프로젝트 수행 시 개선해보고 싶은 것은 무엇인가?
Help	앞으로 지원이나 도움이 필요한 것은 무엇인가?

## · 업적목표 & 달성수준

구분	목표	기중치	자기 평가 결과	원인 분석
일상적 영역				
문제해결 영역				
창의,혁신영역				
기타 수명업무				

구분	필요 역량	역량 향상 과정 내용 및 결과
K (Knowled ge)		
S (Skill)		
A (Attitud e)		

✓ 1 on 1 핵심질문 3가지



✓ 1 on 1 면담 준비를 위한 Tool.

업무 시 개선사항	개인 고민 사항	역량 개발

## स्यारा राज्य



성과관리 리더십 기본

명확한 끝그림을 그려줘라

- B.O.D.I

역량, KSA로 피드백해라

- K.S.A.

결과를 Lookback 하라

- GROWTH

성과관리 리더십 응용

Candor

I-Message

업적 공유 세션

1 on 1 질문

