1. 基础知识

<https://juejin.im/post/5e7af0685188255dcf4a497e>

1. 技术进阶

<https://juejin.im/post/5e7c08bde51d455c4c66ddad>

1. js面试点
2. js的数据类型：null，undefined，string，number，boolean，symbol；object，function
3. 闭包：一个可以访问其他函数体内的变量的函数。可以访问函数外变量的现象。
4. 原型，原型链：每一个对象都有\_proto\_属性，其原型指向的是构造函数的prototype。当访问对象内某一属性或方法时，自身找不到的时候就会去找他的构造函数的prototype是否含有这个属性或方法。当构造函数也找不到时就继续寻找object的prototype，一直往下寻找，从而形成一个链。最终指向null。
5. 继承方式：原型链继承（父类的实例作为子类的原型），构造函数继承（父类的构造函数来增强子类的实例），组合继承（原型链+构造函数），寄生组合继承（）
6. 防抖：限制一个动作在规定时间内的实现次数。若超过次数，重新计算时间。
7. 全局变量：在整个程序可以调用，随程序销毁而销毁；局部变量：在当前函数或块作用域内可访问，函数执行结束后就不在了。
8. Es5和Es6的区别：系统库的引入/出方式，require/model.export，import/export；组件的定义，“React.createClass({ render(){ //dom }});”，React.Component{ // 生命周期，钩子函数 }；
9. Es6新增的：let,const，箭头函数，解构赋值，扩展符，set函数，模板字符串，for…of，class，promise
10. Promise：处理异步操作的对象，
11. Class类：类声明，类表达式，constructor方法创建一个对象，getter，method
12. 性能优化
13. 图片懒加载 loading=”lazy”
14. React
15. 生命周期：

挂载：constructor（）---getDerivedStateFromProps() ----render（）---componentDidMount()

更新：getDerivedStateFromProps() ----shouldComponentUpdate（）---render（）---getSnapShotBeforeUpdate（）----componentDidUpdate（）

卸载：componentWillUnmount（）

1. 组件传参

父->子：prop，可以是参数，也可以是方法（用以子组件调用）

子->父：调用父组件的方法，eg：this.props.functionName(newVal)

1. 修改This指向：

在constructor中，this.funName = this.funName.bind(this)，推荐这个方法；

使用箭头函数；

在调用处使用bind或者箭头函数。

1. SetState：在事件处理中是异步的；
2. Constructor(props): 创建构造函数。主要涉及了两个方面，初始化内部state和绑定this指向（事件函数绑定实例）
3. Super（props）：使子类的constructor中能使用this.props
4. Vue
5. 生命周期：

Created（）-- beforeMount（）---- mounted（）--- beforeDestrory（）

1. 组件传参

父—子：prop，

子—父：$emit，

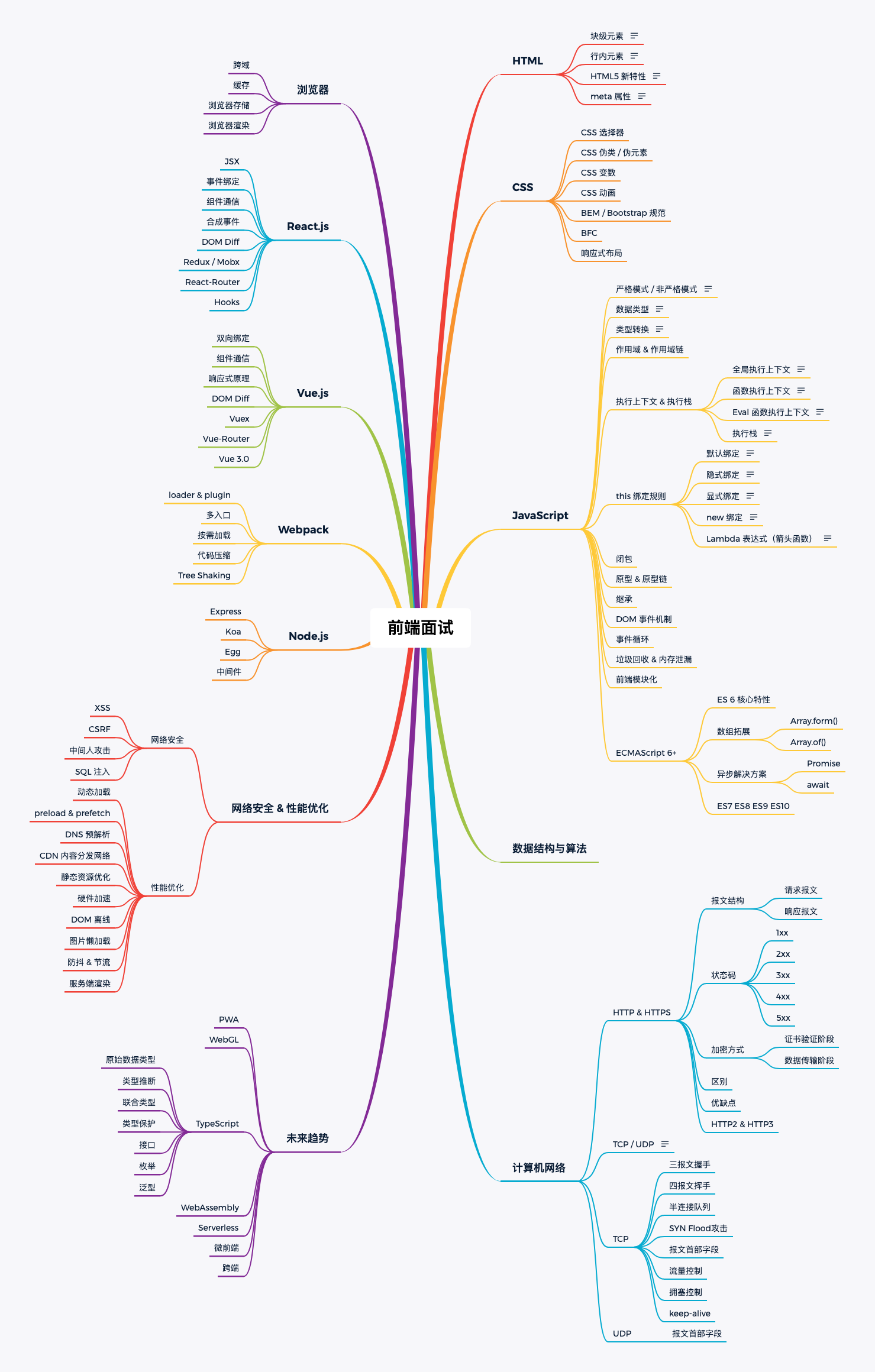
1. V-if与v-show的区别：前者为true才渲染节点，后者渲染了，但以display决定是否显示。
2. Vuex：model（state、getter、mutation、action）

辅助函数

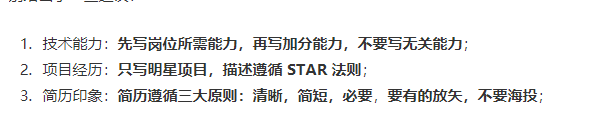
1. 浏览器的那些事
2. 兼容问题：

Promise 在IE9和低版本的常用浏览器内，并不支持。需要安装一个babel-polyfill ，然后在webpack中配置 entry: ["babel-polyfill", "./app/js"]

1. 存储问题：
2. url
3. 调试工具：



（2）简历要点



1. 个人总结