

멀티미디어디자인 I

과제 : 제한된 크기로 환산되는 정보

“세포와 조직, 껍데기와 뼈, 잎과 꽃은 물질의 상당 부분을 이루며 이것을 구성하는 입자들은 물리 법칙에 순응하여 이동하고, 모양을 만들고, 적응한다”

- 형태학자 Wentworth Thompson -

“통스를 옹호하는 현대 동물학자들은 ... 물리학과 역학을 이용해, 효율성과 그에 따른 적응 우위의 측면에서 생물학적 형태를 합리적으로 설명하고자 할 것이다. 여기에는 어떤 특정한 환경에서 ‘최적’으로 입증할 수 있는 모양이나 구조가 있으며, 생물학은 항상 그것을 만들어 내는 방법을 찾을 수 있다는 가정이 깔려 있다.”

- 물리학자 Philip Ball -

이번 수업에서는 특정한 형태로 제한된 정보를 시각 매체로 전환하는 절차를 찾고 그 정보를 수요자에게 공급할 수 있는 가장 용이하고 효율적인 방법을 고안해 봅니다. 가공할 대상과 주제는 학생 개개인이 자유롭게 선택할 수 있으며, 선택한 주제와 대상은 완결된 정보를 갖춰야 합니다. 학생들은 과제의 진행에 앞서 아래 1번 조건을 필히 선택해야 합니다. 작품을 제작하는 매체는 제한하지 않으며 제작을 위한 튜토리얼은 제공되지 않습니다.

조건)

1. 제작할 대상은 특정한 크기에 귀속되며, 아래에 나열한 크기 중 선택할 수 있다.

- 45mm X 45mm
- 54mm X 104mm
- 65mm X 140mm
- 265mm X 480mm
- 395mm X 700mm
- 800mm X 800mm
- 1500mm X 1500mm
- 3200mm X 1800mm
- 4000mm X 3000mm

2. 선택한 크기는 가로와 세로를 한정할 뿐 깊이는 제한하지 않는다.

01	수업개요. webex 를 이용한 온라인 수업	
02~03	개별 작품 제안. webex 를 이용한 온라인 수업	
03~07	작품 제작	
08	중간 발표	
09~14	작품 제작	
15	과제 발표	