

# 杨穆之

13809107967 ◇ muzhi\_yang@stu.xjtu.edu.cn

## 教育经历

---

西安交通大学, 西安

2018 年 - 至今

管理学院, 信息管理系, 硕士

导师, 常象宇副教授

重庆大学, 重庆

2014 年 - 2018 年

机械学院, 工业工程系, 学士

## 项目经历

---

### 训练拳皇 AI

训练拳皇 AI, 可以击败最高内置八级电脑; 以原始图片作为输入, 利用强化学习 ppo 算法以及一套自制的异步训练框架对卷积神经网络进行提升。在一台 gpu 和 20 台 cpu 的集群上可以在 2 小时完成训练。详情见链接<http://www.reinforcex.com/blogs/kof97.html>

### 训练日本麻将 AI

参与训练麻将 AI, 在日本天凤职业平台达到职业七段水平。使用天凤段位的牌谱数据利用深度学习训练一个策略。然后使用 mcts 和强化学习技术来提升这个策略。

详情见链接<http://www.reinforcex.com/blogs/mahjong.html>

### 利用强化学习尝试解决供应链问题

选取供应链传统问题 Beergame, 构建 Beergame 游戏环境, 使用强化学习 DQN 来优化每个 agent 的决策,。相较固定策略、基于规则等传统策略, 使用 DQN 的 agent 可以较好地适应不同市场需求函数的变化。

### 开发适合 paper 阅读互联网产品

开发、上线方便科研人员阅读 paper、记录笔记和分享笔记的产品。把阅读的笔记、评论聚合起来有助于入门、讨论, 提高学习效率、促进形成新的观点等。详情见链接<http://noteflow.org/>

### R packages 开发

开发 R 语言 corrplot 包的可交互版本。利用 htmlwidgets 将 JS 和 R 语言连接起来, 实现 R 的动态可视化。支持 rmarkdown, shiny。详情见链接<https://yangmuzhi.github.io/blogs/2018-10-17-corrplotVisdemo.html>

## 具备技能

---

### 数据科学、机器学习

本科二年级 (2016 年) 通过 coursera 吴恩达的机器学习初级入门, 后本科阶段学习了《An Introduction to Statistical Learning》。研究生阶段更加注重数学基础, 学习了《Statistical Inference》《Convex Optimization》《Machine Learning A Probabilistic Perspective》等。

在学习自己实现了一些算法作为练习, 如 Linear regression、CART、randomforest、meanshift、naive bayes 分类器等。详情见 github 链接<https://www.github.com/yangmuzhi/MLnotes>

## 强化学习

本科四年级后半段 (2018 年) 开始接触强化学习。学习了《Reinforcement Learning An Introduction》, UCL 的 Reinforcement Learning 以及 UCB 的 cs294 深度强化学习课程等。

在学习自己实现了一些算法作为练习, 如 DQN、PG、A2C、A3C 等。详情见 github 链接[强化学习算法](#)

## 编程技能

熟练掌握 python3, R, matlab

可以熟练使用 keras,tensorflow 深度学习框架

有复现强化学习算法, 训练强化学习 AI 的相关经验

可以熟练使用 Django, javascript, node.js, 有开发论坛 / 网站前端后台的经验.

## 校园经历

---

### 重庆人工智能爱好者联盟

2017 年 11 月 - 2018 年 7 月

发起人, 首任理事长

- 创建重庆人工智能爱好者联盟, 后经发展成为服务于西南地区的 AI 学生组织。致力于人工智能的科普, 期间组织活动 10 余次, 影响人数超过 1000 人。

### 重庆大学人工智能协会

2017 年 9 月 - 2018 年 5 月

发起人, 首任社长

- 创建重庆大学首个人工智能相关学生组织。

## 个人描述

---

喜欢足球。本科是院队前锋, 现在是国家二级足球裁判员。

有较强的自主学习能力和团队合作精神。对数据科学、机器学习、强化学习以及它们在体育、游戏、商科等领域应用有很大的兴趣。