**Less的引入方式：**

1. 直接引入less.js文件 不推荐 造成性能浪费，不利用维护
2. 用考拉编辑器直接编译
3. 通过node来安装less
   1. 在 运行 里输入cmd 打开cmd命令行
   2. 输入npm 检验版本
   3. 输入 npm i -g less 在全局安装less
   4. 找到所要编译的文件夹的less文件 然后命令行输入lessc style.less>style.css 回车 就可以看到less文件夹里自动生成的style.css文件了
4. 在编辑器里直接编译

Less的特点：

1. 嵌套关系 父选择器里可以套着子选择器
2. & 符号 代表的是父元素 例如：a{

color：white;

&:hover{

color:red;

}

}

1. 变量

变量允许我们单独定义一系列通用的样式，然后在需要的时候去调用，所以在做全局样式调整的时候我们可能只需要修改几行代码就可以了

多行注释是可以带到css文件里 单行注释不会

**Less的变量符号： @**

例如：@width:20px;

.box{

Width:@width;

}

**Less 的作用域：变量发生的区域**

例如：.box{ 只在box里起作用

@a:10px;

.box1{

Width:@a;

}

}

混合：

例如：几个盒子的边框都是一样的 就可以用到混合

第一种混合方式：

声明 .box{

border：1px solid red;

}

调用 .box1{ .box}

带参数混合：

例如：

声明：.border(@color){

border:1px solid @color;

}

调用：.box1{

.border(red)

}

调用：.box2{

.border(blue)

}

带多个参数的混合：

声明：.border(@width，@color){

border:@width solid @color;

}

调用：.box1{

.border(2px，red)

}

带默认值的参数混合：

声明：.border(@width：1px){ //默认1px

border:@width solid red;

}

调用：.box1{ 设置的2px

.border(2px)

}

调用：.box2{

.border() 默认1px

}

arguments变量; 代表所有的参数 不在乎参数前后顺序的时候可以使用

声明：.border(@width：1px，@style：solid){ //默认1px

border: arguments red;

}

调用：.box1{

.border(2px)

}

模式匹配：

@import 在less里引入文件