# 专给程序员设计的线性代数

liuyubobobo

• 线性代数是高等教育中理工科学生必学的数学

• 毫不夸张的说,线性代数是近现代科学发展过程中最重要的基础数学之一

• 毫不夸张的说,线性代数是近现代科学发展过程中最重要的基础数学之一

初等教育中的代数更多的是在研究一个数



线性代数则在研究"一组数",即向量

 $\mathbb{N}$  Q



 $\mathbb{N}^n \mathbb{Q}^n \mathbb{R}^n$ 

线性代数则在研究"一组数",即向量  $\mathbb{N}^n$   $\mathbb{Q}^n$   $\mathbb{R}^n$  T(v)

$$\vec{x} = (x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n)$$

真实的世界是多维度的;

单变量不足以描述真实世界;

用单变量描述真实世界是不方便的

真实的世界是多维度的;

单变量不足以描述真实世界;

用单变量描述真实世界是不方便的



近乎所有的理工科教材中,都充斥着线性代数的公式或者符号;

计算机;人工智能;经济;建筑;地质;宇宙;化学;等等等

#### 这门课程的目标

让大家对线性代数有更感性的认识

可以看懂大多数教材文献资料上的线性代数相关的公式或者符号

可以看懂大多数教材文献资料上的线性代数相关的公式或者符号

- 正交矩阵;相似矩阵;
- 特征值,特征向量;
- •矩阵的QR分解;LU分解;SVD分解;
- 矩阵的对角化
- $P^{-1}AP$

让大家对线性代数有更感性的认识

可以看懂大多数教材文献资料上的线性代数相关的公式或者符号

让大家对线性代数有更感性的认识

线性代数其实相对是容易的, 因为在低维空间很容易"看"到线性代数结论的直观几何意义

对线性代数的直观理解,决定了对基础概念的认识深度,决定了能否理解高级概念

让大家对线性代数有更感性的认识

一般本科教育过于着重于计算,但没讲清楚是怎么回事

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{bmatrix}$$

让大家对线性代数有更感性的认识

一般本科教育过于着重于计算,但没讲清楚是怎么回事

求特征值和特征向量

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} a - \lambda & b \\ c & d - \lambda \end{bmatrix} = 0$$

对于数学概念,不做生硬的定义

#### 讲明白:

- 为什么引入这个概念;
- •引入这个概念是为了解决什么问题;
- •一些推论为什么是重要的, 等等等等

辅助应用

图形学,推荐系统,人工智能,搜索引擎...

编程实践

一边编程,一边学习这个课程,不是必须的

- 课程设计上,编程部分完全独立;
- 跳过所有编程内容,也是一个完整的体系;

编程实践

线性代数的知识,非常适合编程

- 向量,矩阵等数学对象;
- 大量的算法过程;

#### Gram-Schmidt process (4.16).

Let 
$$\mathbf{p}_{1} = \mathbf{v}_{1}$$

$$\mathbf{p}_{2} = \mathbf{v}_{2} - \frac{\langle \mathbf{v}_{2}, \mathbf{p}_{1} \rangle}{\|\mathbf{p}_{1}\|^{2}} \mathbf{p}_{1}$$

$$\mathbf{p}_{3} = \mathbf{v}_{3} - \frac{\langle \mathbf{v}_{3}, \mathbf{p}_{1} \rangle}{\|\mathbf{p}_{1}\|^{2}} \mathbf{p}_{1} - \frac{\langle \mathbf{v}_{3}, \mathbf{p}_{2} \rangle}{\|\mathbf{p}_{2}\|^{2}} \mathbf{p}_{2}$$

$$\mathbf{p}_{4} = \mathbf{v}_{4} - \frac{\langle \mathbf{v}_{4}, \mathbf{p}_{1} \rangle}{\|\mathbf{p}_{1}\|^{2}} \mathbf{p}_{1} - \frac{\langle \mathbf{v}_{4}, \mathbf{p}_{2} \rangle}{\|\mathbf{p}_{2}\|^{2}} \mathbf{p}_{2} - \frac{\langle \mathbf{v}_{4}, \mathbf{p}_{3} \rangle}{\|\mathbf{p}_{3}\|^{2}} \mathbf{p}_{3}$$

$$\vdots \qquad \vdots \qquad \vdots \qquad \vdots$$

$$\mathbf{p}_{n} = \mathbf{v}_{n} - \frac{\langle \mathbf{v}_{n}, \mathbf{p}_{1} \rangle}{\|\mathbf{p}_{1}\|^{2}} \mathbf{p}_{1} - \frac{\langle \mathbf{v}_{n}, \mathbf{p}_{2} \rangle}{\|\mathbf{p}_{2}\|^{2}} \mathbf{p}_{2} - \frac{\langle \mathbf{v}_{n}, \mathbf{p}_{3} \rangle}{\|\mathbf{p}_{3}\|^{2}} \mathbf{p}_{3} - \dots - \frac{\langle \mathbf{v}_{n}, \mathbf{p}_{n-1} \rangle}{\|\mathbf{p}_{n-1}\|^{2}} \mathbf{p}_{n-1}$$

These vectors **p** are orthogonal, therefore a basis.

Here are the steps carried out above in the derivation of the upper triangular matrix U and the resulting operations on the identity matrix I to get the lower triangular matrix L:

#### Step 1

The first row operation was,  $R_2 - 4R_1$ , so our multiplier is -4. We replace the zero in (2, 1) (second row, first column) position of the identity by +4.

#### Step 2

Our second row operation was  $R_3 - 3R_1$  which means our multiplier is -3. We replace the zero in the (3, 1) (third row, first column) position of the identity matrix with +3.

#### Step 3

Our third step was  $R_3^* - 3R_2^*$ . We replace the zero in the (3, 2) (third row, second column) position of the identity matrix with +3.

Carrying out these three steps we have our lower triangular matrix L:

编程实践

使用Python语言

- 语法简单;
- ·包含很多数学相关库,如numpy, scipy等;
- 机器学习领域首选语言

#### 希望这个课程能够让你真正学懂线数:)

一般本科教育过于着重于计算,但没讲清楚是怎么回事

但不能抹杀数学计算训练的意义

本课程不以习题训练为主,所以不适合备战考试

理解数学概念背后的意义总是好的:)

课程个别章节之后,会给出一定的我认为有意义的练习题

关于证明:

证明练习是数学学习的非常重要的一环;

线性代数本身逻辑性很强,一环扣一环,每一个结论都可以严格证明

关于证明:

这个也用证?

这个也可以证?

• 重要结论 /

• 不重要结论

本课程不以习题训练为主,

所以不适合备战考试

可以作为课堂学习的一个补充材料

避免抽象数学,理论数学

#### 双刃剑:

- 更简单的入门;
- •比一般高校的线性代数树的内容会少"纯"数学的部分;

尝试把理论数学的内容剥离出来

涉及应用

- 这个课程的重点是线性代数原理的学习;
- 应用点到为止,不是应用课程;

$$E = mc^2$$

# Python3入门机器学习 经典算法与应用

bobo老师特为机器学习初学者量身打造

难度 中级 付长 22小时 学习人数 661 10.0分 ★★★★★

¥ 399.00

进入课程

🌎 支持支付宝花呗分期

关于编程实践

强调原理性;而非数值计算的最优

编程是为了辅助理解原理,对一些结论不编程,而直接使用现成的库函数

对于库函数,也不涉及全部 (numpy, scipy)



课程 github:

https://github.com/liuyubobobo/Play-with-Linear-Algebra

入门机器学习,不一定要把数学先学透!

# Python3入门机器学习 经典算法与应用

bobo老师特为机器学习初学者量身打造

入门机器学习,不一定要把数学先学透!

基础的高数,线数,概率达到及格水平即可入门机器学习

入门机器学习后,有目的的来补数学,效果更好!

每个人根据自己的实际情况,制定学习计划:)

线性代数只是机器学习所涉及的数学的一方面

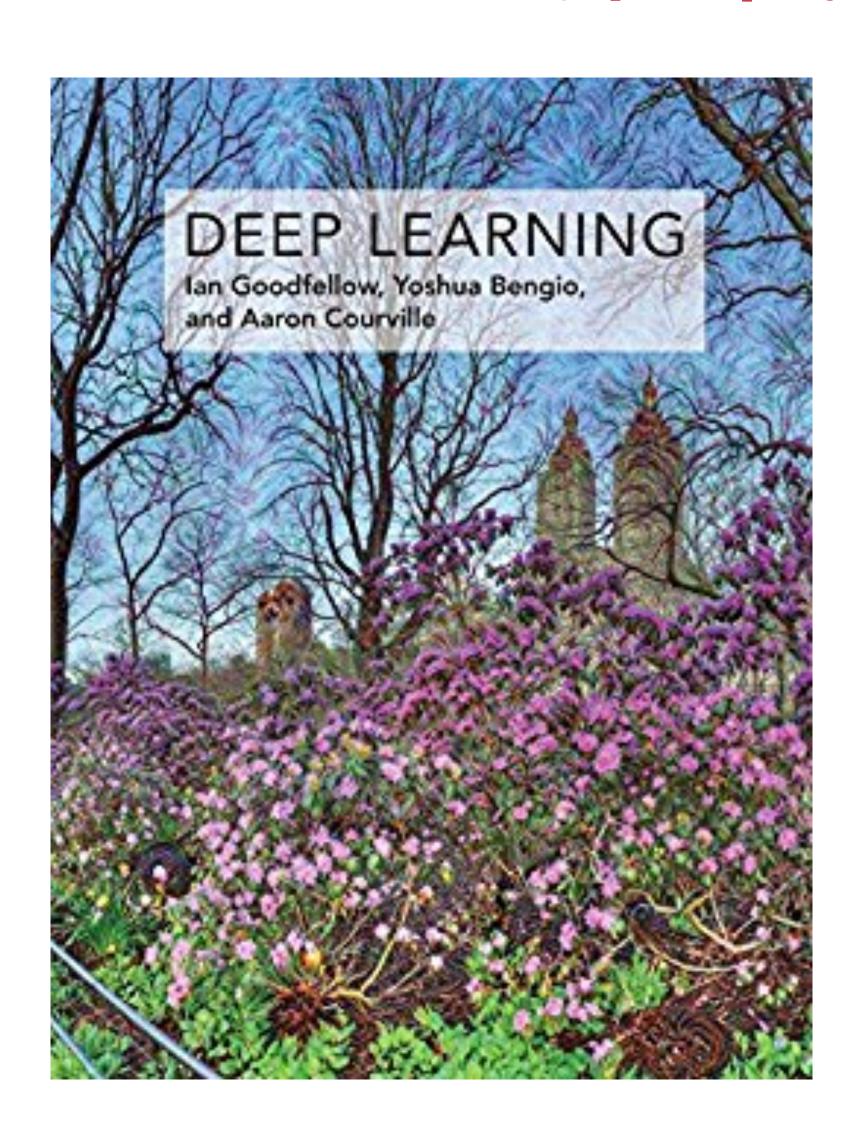
高等数学

统计学 - 统计学习

凸优化

其他 (组合数学等)

学习机器学习,不一定要把数学先学透!



http://www.deeplearningbook.org/

• 线性代数是高等教育中理工科学生必学的数学

• 毫不夸张的说,线性代数是近现代科学发展过程中最重要的基础数学之一

如果你不希望涉及编程学习这个课程

现在已经可以愉快地去第二章,开始线性代数的奇妙之旅啦!

## 课程编程环境搭建

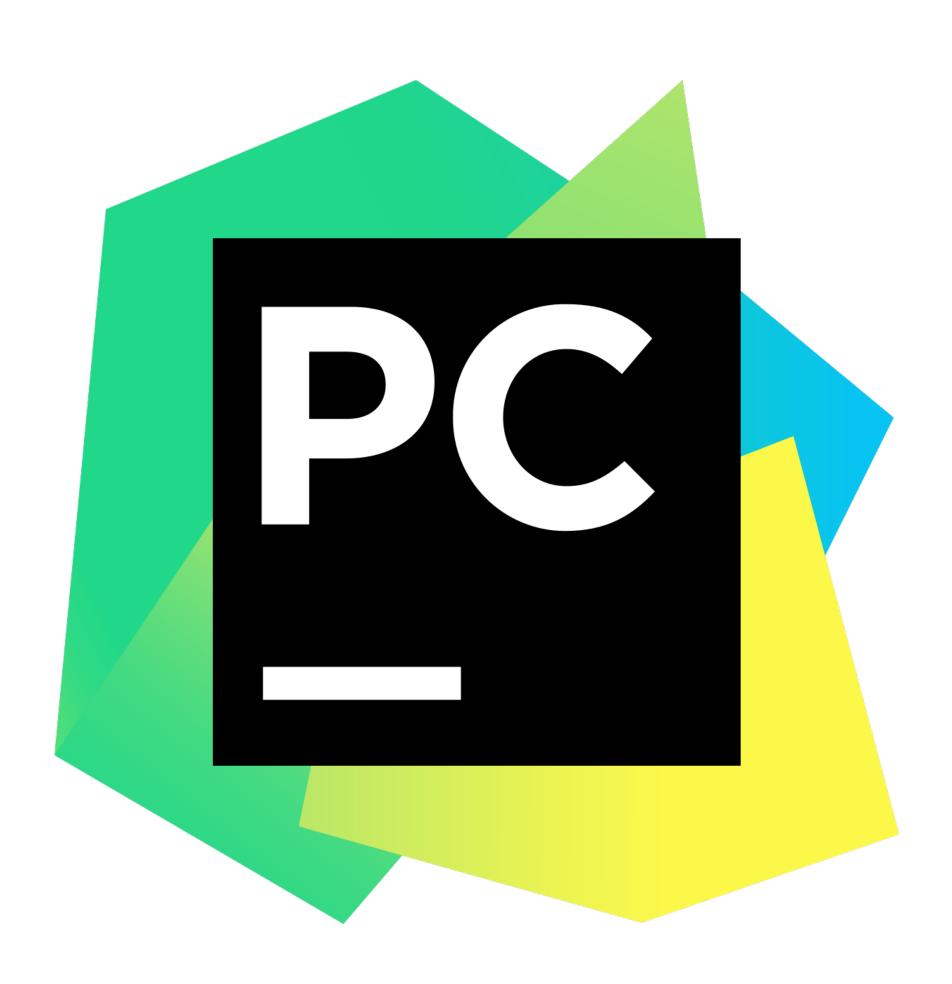
#### Anaconda



#### Anaconda

https://anaconda.org/

## Pycharm



## Pycharm

https://www.jetbrains.com/

## Pycharm

Pycharm的配置

## 现在开始线性代数的奇妙旅程吧:)

#### 其他

欢迎大家关注我的个人公众号:是不是很酷



# 专给程序员设计的线性代数

liuyubobobo