这些区域为学习内容

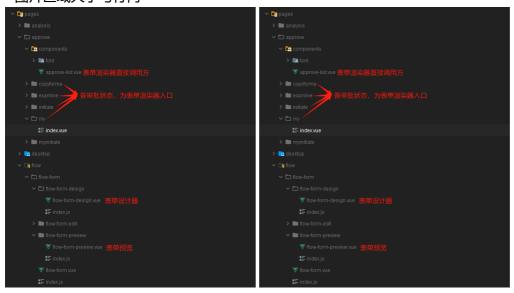
• 标题居中

Douyin-Vue

• 块元素包裹行内

English | Spanish | German | French | 简体中文 | 日本語

- 图片区域大小与行内



可视化动态表单系统设计文档(v1.0)

项目概述

项目背景

结合公司工作流业务系统,需要大量风格不一的表单系统,如采用传统软件开发方式,开发大量表单界面通常需要大量的前端代码,且严重缺乏扩展性,综合调研考虑,采用可视化动态表单方式完成业务功能开发。

主要优势

- 1. **易于使用:** 对于非专业程序员来说,低代码表单设计器提供了一个直观、易用的图形界面,使得创建和修改表单变得简单明了。
- 2. **提高效率**: 由于大量的重复性工作被自动化,开发者可以更快地创建和部署表单,从而提高了工作效率。
- 3. **灵活性**: 低代码表单设计器通常提供了一系列预制的组件和模板,用户可以根据需要选择和组合这些组件,以创建出符合自己需求的表单。
- 4. 降低成本: 由于开发过程被大大简化,企业可以减少在表单开发上的投入,从而降低开发成本。

主要功能

- 1. **丰富的组件配置扩展能力**: 由于基于 ElementUI 进行扩展,针对常见基础组件*对标原组件扩展点属性*,提供有效的功能扩展点(如单行文本:提供站位提示,表单栅格,标签宽度等设置项),针对部分需要关联外部数据源组件,进行能力增加,==可提供动态数据源能力==。
- 2. 简洁的第三方组件植入能力: 依靠高效的组件解析器与协议,可低成本的植入外部组件。
- 3. **端适配能力:** 通过对协议添加适配器,低成本,简洁,高效率完成==移动端,PC 端解析的一致性,与差异化==。
- 4. **接入低成本能力**: 利用JSX,对表单增加,编辑,显示三种状态,结合组件状态隔离,完美实现业务需求,同时提供简单的调用方式,打通与外部系统通信,形成闭环。

系统不足与使用限制

- 1. ==定位于表单设计,基础架构相对薄弱,无法有效支持交互较复杂项目==,故无法与其他企业成熟的 全流程低代码平台进行比较。
- 2. 对于特别复杂或特定的需求,可能仍需要提供定制化的组件能力增强手动开发。

实现核心原理

- 1. 可扩展的解析协议 提供解析的物料组件范围,与属性扩展能力。
- 2. 渲染函数 & JSX 提供动态渲染解析能力。

3. **原理总结:**

- 通过协议定义好了组件的种类与数据结构(主要为属性设置项),表单设计器完成对组件 JSON 的编辑操作,保存至服务端,
- 当渲染页面组件时,下发保存在服务端 JSON 配置项,由表单解析器利用 JSX,结合组件状态数据,事件,插槽,子组件递归,完成表单渲染
- 当操作时,利用提前注册好的事件系统传递数据至第三方,当需要获取表单数据,表单校验时,提供 Ref,相关获取数据方法提供内部数据。

```
//表单协议
 label: '时间范围',
 tag: 't-time-duration',
 componentType:'time',
 showDuration: false,
 tagIcon: 'time-range',
 defaultValue: null,
  span: 24,
 labelWidth: null,
  style: { width: '100%' },
  disabled: false,
 clearable: true,
 required: false,
  'is-range': true,
  'range-separator': '至',
  'start-placeholder': '开始时间',
  'end-placeholder': '结束时间',
  format: 'HH:mm:ss',
  'value-format': 'HH:mm:ss',
  regList: [],
```

```
changeTag: true,
proCondition: true,
asSummary: false
}
```

```
//属性配置
const dataObject = {
 attrs: {},
 props: {
   formData: this.formData,
    value: this.value || confClone["defaultValue"],
   isFormEdit: this.isFormEdit | false,
   //TODO:provide inject to optimize
   isReDo: this.isReDo,
 },
 on: {},
 style: {},
};
//vue render 方式
return h(
 this.conf.tag,
 dataObject,
 children.length > ∅ ? children : this.optionList
);
//jsx 与递归
conf.options.forEach((item) => {
        list.push(
        <el-option
            label={item.label}
            value={item.value}
            disabled={item.disabled}
        ></el-option>
        );
    });
    !this.optionList && (this.optionList = list);
//紧密围绕状态展开的自定义组件
    props: {
      config: {
       type: Object,
       default: () => {},
      },
      value: {
       type: Array,
       default: () => [],
      },
      isFormEdit: {
       type: Boolean,
       default: false,
        required: false,
      },
```

```
isReDo: {
    type: Boolean,
    default: false,
    required: false,
},
formData: Object,
}
```

详细设计

项目主体结构

1. 页面入口-调用方

```
🗸 🖙 pages
                       > 🖿 analysis

✓ □ approve

✓ III components

                                                                > 🖪 font
                                          > copyforme
                                          > examine-
                                          > 🖿 initiate
                                         ≣ index.vue
                                           > myinitiate
                       > 📑 desktop

✓ In flow

✓ □ flow-form

✓ □ flow-form-design

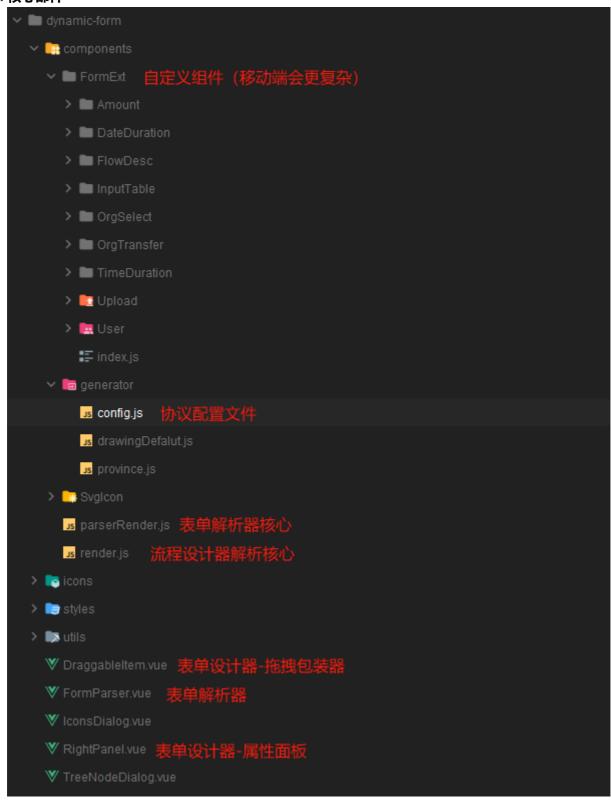
                                                                                                         🏗 index.js
                                                                 > In flow-form-edit

✓ Image: Value of the valu

    index.js

                                                                                      ₩ flow-form.vue
                                                                                     🏗 index.js
```

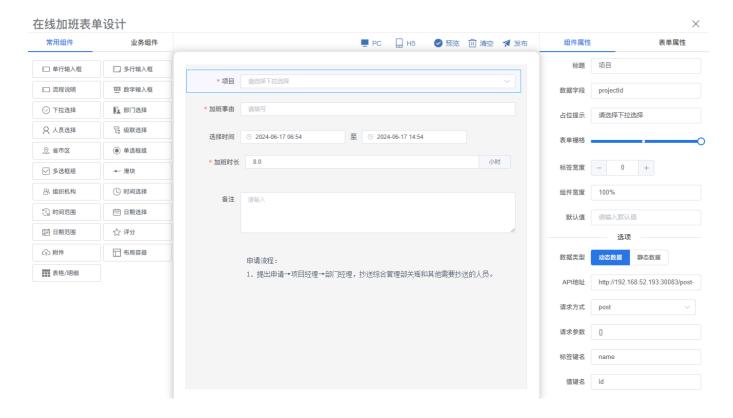
2. 核心部件



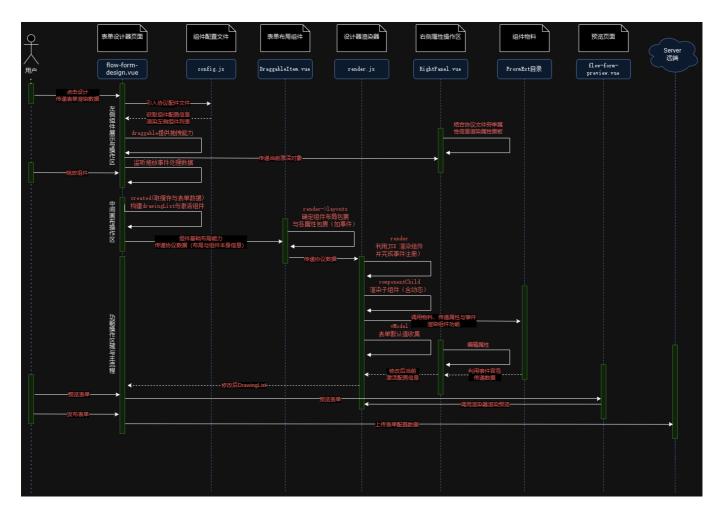
表单设计器

进入网站映入眼帘的就是设计器组件,该组件包含了以下部分

- 1. 左侧物料展示区
- 2. 上方工具栏
- 3. 中间物料渲染区
- 4. 右侧物料属性编辑区



设计器时序图



设计器实现

物料展示区

物料其实就是可供选择的表单组件。这块的功能就是展示所有物料,然后通过拖拽或者双击,将选择的物料渲染到中间的物料渲染区,其原理过程解释如下

- 1. 定义物料 定义好了一系列的物料 JSON(见 config.js), 把它显示到左侧物料展示区 整体原则为对于 Element 原始组件, 需根据原始文档初始化配置属性参数, 对于自定义组件结合业务需要进行属性设置
- 2. 展示物料 循环遍历 config.js 物料信息,展示物料区
- 3. 分组拖拽 利用 vue-draggable, 实现可拖拽, 监听拖拽事件实现数据传递
- 4. 核心数据解构
 - drawingList-拖拽表单数据集
 - o activeData-当前激活的组件配置信息 (为 drawingList 的子集)

物料渲染区

拖拽物料之后,需要渲染出实际的组件,以下为渲染区域核心解释

- 1. 根据 drawingList 动态渲染表单
- 2. draggable-item 解析布局与画布操作 (删除,移动等)

```
colFormItem(h, element, index, parent, root) {
 const { activeItem } = this.$listeners
let className = this.activeId === element.formId ? 'drawing-item active-
from-item' : 'drawing-item'
 if (this.formConf.unFocusedComponentBorder) className += ' unfocus-
bordered'
return (
   <el-col span={element.span} class={className}</pre>
     nativeOnClick={event => { (activeItem(element), event.stopPropagation())
}}>
     <el-form-item label-width={element.labelWidth ?</pre>
`${element.labelWidth}px` : null}
       label={element.label} required={element.required}>
       <render key={element.renderKey} conf={element} onInput={ event => {
         this.$set(element, 'defaultValue', event)
       }} />
     </el-form-item>
     { components.itemBtns.apply(this, arguments)}
   </el-col>
 )
}
```

- 3. render.js 渲染器
 - 。 利用 JSX 直接根据标签名称渲染对应组件,透传进属性,绑定事件回调
 - 针对存在 children 组件组件,利用 JSX 分片渲染插入(包含动态 API 数据插入)

。 表单设计器的渲染器仅做展示,在数据校验,真实数据传递上与表单渲染器存在较大差异,==因 而表单设计器渲染器与表单组件解析器分开设计==

属性设置区

- 1. 穷举协议文件属性, 绘制属性设置面板
- 2. 根据 activeData 展示当前组件属性,由于引用传递,修改后 drawingList 发生改变出发渲染器重绘

顶部操作区

- 1. 保存-drawingList 至 server 端
- 2. 预览-drawingList 提供数据,利用表单渲染器实现预览

表单解析器

表单解析器组件负责解析表单配置文件,完成页面表单效果海还原,包含==新增,展示,编辑==三种状态,同时包括 PC 与 H5 端适配

表单渲染器显示-pc

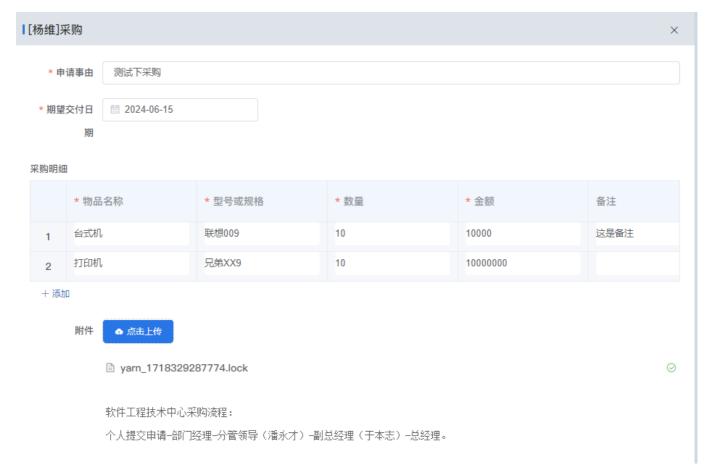
表单信息 申请事由 测试下采购 **2024-06-15** 期望交付日期 采购明细 * 物品名称 * 型号或规格 * 数量 * 金额 备注 联想009更新 这是备注 兄弟XX9 U盘 金士顿 yarn 1718329287774.lock 附件

软件工程技术中心采购流程:

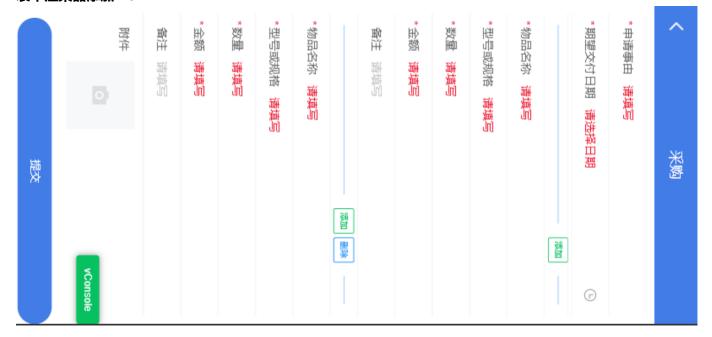
个人提交申请-部门经理-分管领导(潘永才)-副总经理(于本志)-总经理。



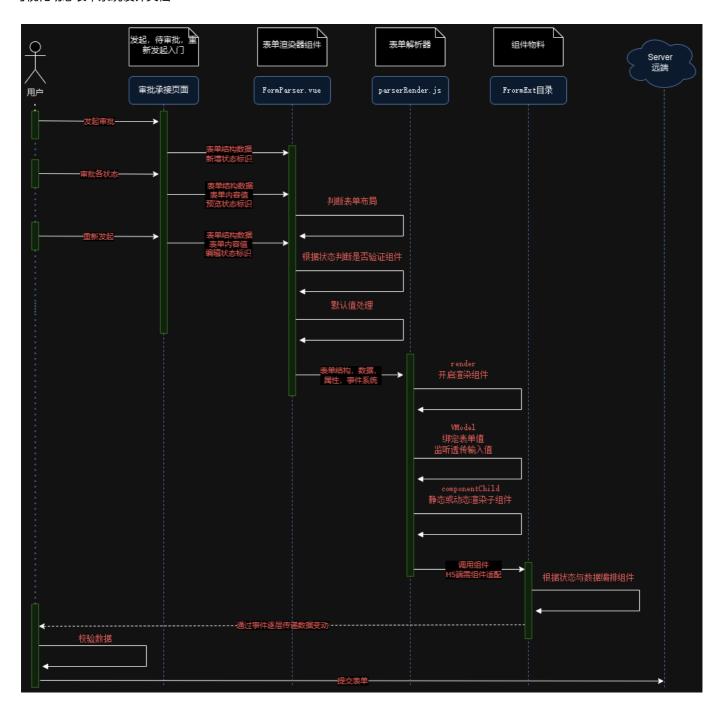
表单渲染器添加与编辑-pc



表单渲染器添加-h5



表单渲染器时序图



渲染器实现

FormParser.vue 组件

直接对外暴露的渲染器组件, 其实现方式如下

- 利用表单描述数据还远组件布局
- 根据状态确定验证规范
- 监听内部组件值传递
- 调用渲染函数解析组件

parserRender.js 组件

本组件负责内部组件解析,还原页面效果其实现方式如下

• 直接利用 JSX 渲染函数组件

- 根据状态确定渲染逻辑
- 监听内部组件值传递, 向上抛出组件值

H5 端适配策略

由于 H5 端与 PC 交互存在较大差异,编写 adapterH5.js 对原 PC 渲染器做无侵入性适配,其核心代码如下

```
//话配枚举
export const adapterTagMap = {
 "el-input": "van-field",
 "el-input-number": "van-field",
 "el-select": "t-select",
 "el-cascader": "van-cascader",
 "el-radio-group": "t-radio-button",
 "el-checkbox-group": "van-checkbox-group",
 "el-slider": "van-slider",
 "el-time-picker": "t-date-select",
 "el-date-picker": "t-date-select",
 "el-rate": "van-rate",
 "t-date-duration": "t-date-duration-select",
 "t-time-duration": "t-date-duration-select",
};
//组件属性与事件适配
export const adapterComponent = (ctx, dataObject) => {
 //共性适配,统一转换
 const ruleList = findParentComponent(ctx, "form-parser").ruleList;
 dataObject.props.rules = ruleList[ctx.conf.vModel];
 dataObject.props.rules?.length > 0 &&
    (dataObject.props.rules[0].trigger = "onBlur") &&
    delete dataObject.props.rules[0].type;
  !ctx.conf?.labelWidth && (dataObject.props.labelWidth = "6.2em");
 dataObject.props.name = ctx.conf.vModel;
 dataObject.props.conf = ctx.conf;
 return {
   //具体组件具体转换逻辑处理
    "el-input": (type) => {
     if (type === "textarea") {
       dataObject.attrs = {
          ...dataObject.attrs,
          rows: ctx.conf.autosize.maxRows.toString(),
          "show-word-limit": ctx.conf["show-word-limit"],
       };
       dataObject.props = {
          ...dataObject.props,
          "show-word-limit": ctx.conf["show-word-limit"],
       };
     }
   },
    "el-input-number": (type) => {
     dataObject.props.type = "number";
    },
    "el-select": (type) => {},
```

```
"el-cascader": "van-cascader", //todo
    "el-radio-group": (type) => {
     dataObject.props = {
       ...dataObject.props,
       type: "time",
       columns: ctx.conf.options,
     };
   },
    "el-checkbox-group": "van-checkbox-group",
    "el-slider": "van-slider",
   "el-time-picker": (type) => {
     dataObject.props = {
       ...dataObject.props,
       type: "time",
       format: "HH:mm",
       "value-format": "",
     };
   },
    "el-date-picker": (type) => {},
    "el-rate": "van-rate",
   "t-date-duration": (type) => {},
   "t-time-duration": (type) => {},
 };
};
```

物料组件设计

设计原则

- 1. 自定义组件应包含以下三大核心状态属性,支撑业务需要,部分组件结合业务进行了定制
 - isFormEdit-是否可编辑
 - isReDo-是否重做(是否再次编辑)
 - value-表单组件值
- 2. 内置原始组件采用 Elemntui 与 vant 请结合属性进行配置使用
- 3. 所有组件应采用事件传递值
- 4. 需考虑 H5 与 PC 交互上的差异进行扩展

协议文档

本设计器目前支持的布局方式为

• colFormItem: 生成 el-col 包裹的组件布局

属性	选 性	说明	默认值
configlayout	可选	组件使用的布局方式	colFormItem
vModel	必 选	表单字段的属性名,可自定义	系统自增
configdefaultValue	可 选	默认值;与vModel对应使用,可指定表单字段的默认值;可用于表单数据回填	
configtag	必 选	组件名称	
configchangeTag	必 选	是否允许显示切换组件面板	
configtagIcon	必 选	组件svg图标名称	
configlabel	必 选	表单标题	
configshowLabel	必 选	是否显示表单标题	
configlabelWidth	必 选	表单标题区域宽度(px)	
configrequired	必 选	是否要求表单校验	
configregList	可选	表单正则校验;赋值为数组时,显示配置项	
configspan	必 选	24栅格系统,表示组件的栅格数	
configchildren	可选	子组件,目前仅保留字段,实际并没有做解析	
configdocument	可选	组件说明文档地址	
slot	可选	对应,需在工程文件夹src\components\render\slots中添加与 configtag 同名的.js文件解析该配置。	
其余属性	可选	根据不同组件的属性灵活配置。属于本组件的属性写在一级(与 config同级);若需自定义属性以达到控制右侧面板或其他目的 的,可在config中自定义属性(如:configshowLabel)	

• rowFormItem: 生成一个空的 el-row

属性	可选性	说明	默认值
configlayout	可选	组件使用的布局方式	colFormitem
configcomponentName	必选	组件名,无需操作	系统自增
configtagIcon	必选	组件svg图标名称	
configlayoutTree	可选	是否显示布局树	
configchildren	必选	子组件,组件嵌套的关键	0
configdocument	可选	组件说明文档地址	

参考文献

- Variant Form 一款高效的 Vue 低代码表单,可视化设计
- Element UI 表单设计及代码生成器
- 表单设计的一般流程