

## 툰스퀘어

### 기본정보



성명 (한글)	양한빈	휴대전화	01038614897
생년월일	20000205	이메일	footballcf0205@gmail.com
주소	부산광역시 수영구 남천동로 41번길		
포트폴리오	<a href="https://yangonebin.github.io/yangonebin/">https://yangonebin.github.io/yangonebin/</a>		
github	<a href="https://github.com/yangonebin">https://github.com/yangonebin</a>		

### 학력사항

입학년월	202303	졸업기간	202512	학교명	부산대학교	학과	예술문화영상학과(부전공)
입학년월	201903	졸업기간	202508	학교명	부산대학교	학과	경영학과

### 교육이수

교육명	SSAFY	교육기관	멀티캠퍼스	시작년월	202507	종료년월	202606
교육내용	[교육 개요]  기간: 1년 (1학기 5개월 + 2학기 5개월) 목표: Python 기반의 웹 풀스택 개발 능력과 생성형 AI 활용 능력을 겸비한 실전형 인재 양성						
	[1학기: SW & AI 기초 역량 강화 (기본 과정)] 언어 및 기초 (Python): Python 문법 심화, 객체지향 프로그래밍(OOP), 데이터 처리 라이브러리(Pandas, NumPy) 학습 알고리즘 (Computational Thinking): 자료구조 및 알고리즘 심화 학습, 코딩 테스트 대비 문제 해결 능력 배양 (SW 작성진단 연계) 웹 개발 (Full-stack): Back-end: Django 프레임워크를 활용한 RESTful API 설계 및 DB 연동 Front-end: HTML/CSS/JavaScript 기초 및 Vue.js 프레임워크 활용 SPA 개발						
	AI 특화 모듈: 생성형 AI(ChatGPT 등) 활용 프롬프트 엔지니어링, AI API 연동 및 간단한 머신러닝/딥러닝 모델 실습						
	CJ 리모트인턴십	교육기관	CJ 올리브네트웍스	시작년월	202309	종료년월	202312
	[프로그램 개요]  기간 : 4개월 목표: 지역 거점 국립대 학생을 대상으로 데이터 기획/분석 역량을 갖춘 CDS(Citizen Data Scientist, 시민 데이터 과학자) 양성						
	[교육 과정]  Session 1: 기초 역량 강화 데이터 리터러시, 엑셀 활용 데이터 분석, 교육 DS 인증제: 데이터 사이언스 기초 역량 검증을 위한 자격 인증 시험 실시						
	Session 2: 실무 프로젝트  직무 심화 교육: 기획, 표현, 소통 역량 강화 및 현업 트렌드 학습 팀 프로젝트: CJ 현업 전문가 멘토링을 바탕으로 실제 기업 데이터를 활용한 문제 해결 프로젝트 수행 (지역별/학교별 팀 구성)						

### 대내외활동

활동명	남앞지	주관기관	유튜브	시작년월	202412	종료년월	202506
-----	-----	------	-----	------	--------	------	--------

[구독자 3k 유튜브 채널 '남들보다 앞서나가는 지혜' 기획 및 운영]

데이터 분석 및 통계학 난제(Blind Spot)의 대중화 및 지식 콘텐츠화

통계학(ANOVA, 자유도 등)과 데이터 과학의 난해한 개념을 단순 암기가 아닌 본질적 원리 위주로 분석하고,

이를 일상적인 비유(스토리텔링)로 재해석하여 교육 콘텐츠 제작

복잡한 수식과 이론을 시각 자료와 직관적인 예시로 치환하여 전달함으로써, 고도화된 기술 지식과 대중적 전달력을 동시에 입증

채널 브랜딩 및 콘텐츠 제작 파이프라인 전 과정 주도

콘텐츠 소재 발굴, 스크립트 작성, 영상 촬영 및 컷 편집, 셈네일 디자인까지 1인 미디어 운영의 A to Z를 직접 수행하며 기획력과 실행력 배양

시청자(학습자)들의 피드백과 질문 댓글을 분석하여 설명 방식을 지속적으로 개선하고, 꾸준한 업로드를 통해 성실히 자기주도적 학습 태도 함양

### 활동내용

[AI 핵심 논문 심층 리뷰 스터디]

구글 스칼라 인용 수 5만 회 이상의 분야별 'Seminal Paper' 매주 1편 분석 및 발표

AI 기술의 근간이 되는 핵심 알고리즘의 원 논문을 독해하며, 2차 가공된 정보가 아닌 기술의 본질적인 원리와 수식을 이해함

딥러닝 모델 아키텍처의 발전 흐름과 핵심 원리 체득

기본 구조: Deep Learning(LeCun et al.)을 통해 딥러닝의 정의와 역사를, CNN(AlexNet/VGG 등)을 통해 이미지 처리의 혁신 과정을 학습

시계열 및 최적화: LSTM을 통한 장기 의존성 문제 해결 방식과 Adam Optimizer의 최적화 원리를 수식 단위로 분석

최신 기술 기반: LLM의 시초가 되는 Attention(Transformer) 메커니즘과 강화학습의 혁신인 Atari(DQN) 논문을 통해 현대 AI 모델의 기반 기술 습득

복잡한 기술 개념의 도식화 및 커뮤니케이션 역량 강화

난해한 수식과 모델 구조를 동료들이 이해하기 쉽게 도식화하여 발표 자료를 제작하고, 질의응답을 통해 기술적 논리력을 향상

### 활동내용

[국민은행 홍보대]

KB국민은행 브랜드 및 핵심 서비스(KB스타뱅킹, 리브 등) 홍보를 위한 유튜브/숏폼 영상 공동 제작

팀원별 강점(기획, 연출, 촬영, 편집)에 맞춘 효율적인 R&R 분배로 영상 제작 프로세스 체계화

팀 회의를 통해 MZ세대 트렌드(밈, 챌린지)를 녹여낸 창의적인 스토리텔링 기획

콘텐츠 품질 향상을 위한 상호 피드백 및 협업

콘티 작성부터 최종 편집까지 단계별로 팀원 간 크로스 체크(Cross-check)를 진행하여 영상의 완성도 제고

촬영 현장의 돌발 변수를 팀워크로 해결하며 마감 기한 내 고품질 콘텐츠 납품

### 활동명

[CJ올리브네트웍스 SW 청소년 동행 (해커톤 멘토)]

중·고등학생 대상 SW 해커톤 프로젝트 기술 멘토링 및 코칭

학생들이 기획한 아이디어를 실제 SW 결과물을 구현할 수 있도록 코딩(Python/블록코딩 등) 지도 및 에러 디버깅 지원

개발 과정에서 발생하는 기술적 난관을 해결해주고, 안성도 높은 프로토타입이 나오도록 아키텍처 및 로직 피드백 제공

### 활동내용

참가 팀 프로젝트 매니징 및 협업 퍼실리레이터 역할 수행

학생 팀원 간의 역할 분담이 모호하거나 의견 충돌이 발생할 때, 중재자로서 소통 가이드를 제시하여 원활한 협업 유도

제한된 시간 내에 결과물을 제출할 수 있도록 타임라인 관리 및 발표 자료(PPT) 구성에 대한 논리적 조언 제공

### 활동명

[ K-POP 아이돌 마케팅 실무 과정]

아티스트(전 모모랜드 태하) 솔로 브랜딩 및 마케팅 전략 수립

아티스트의 기존 이미지를 분석하고, 솔로 활동을 위한 새로운 비주얼 컨셉 및 마케팅 소구점(Selling Point) 도출

타겟 팬덤의 니즈를 분석하여 팬덤 유입 및 화제성 증대를 위한 온/오프라인 프로모션 로드맵 설계

### 활동내용

프로모션 콘텐츠 기획 및 제작

아티스트의 매력을 극대화할 수 있는 솟폼 챌린지, 비하인드 영상, 티저 이미지 등 SNS 바이럴 콘텐츠 직접 기획 및 제작

트렌디한 편집 기술과 스토리텔링을 활용하여 콘텐츠 도달률 및 팬덤 반응(Engagement) 유도

공연 기획 및 현장 운영 총괄

### 활동명

[부산대학교 축구동아리]

팀워크 강화 및 조직 적응력 배양

매주 진행되는 정기 훈련과 교내외 리그 경기에 꾸준히 참여하며, 개인의 기량보다 팀의 승리를 우선시하는 혁신적인 태도와 팔로워십 함양

경기장 안팎에서 선후배 동료들과 격의 없이 소통하며 끈끈한 유대관계를 형성하고, 조직 내 용화력을 높임

### 활동내용

목표 달성을 위한 끈기와 건전한 경쟁심

학업과 병행하는 바쁜 일정 속에서도 훈련에 성실히 임하며 강인한 체력과 자기관리 능력 입증

치열한 경기 상황에서 포기하지 않고 끝까지 뛰는 승부 근성을 발휘하고, 승패의 결과를 떠나 상대를 존중하는 스포츠맨십 체득

## 경력사항 (인턴십 등)

기업명	(주)이루티	입사년월	202305	퇴사년월	202505
직무내용	[중소 벤처기업 스타트업 초기멤버]  초기 스타트업 비즈니스 스케일업(Scale-up) 및 영업이익 흑자 전환 주도 [매출 성장 견인] 초기 멤버로서 비즈니스 모델 고도화 및 외주 사업(수주)에 기여하여, 2023년 매출액 320만 원에서 2024년 5억 원(501,072천 원) 성장에 핵심적 역할 수행 [흑자 전환 성공] 스타트업 초기 단계에서 PM 보조로서 자금 흐름을 고려한 프로젝트 일정 관리 및 리소스 최적화를 통해 창사 이래 최초 영업이익 흑자 달성을 기여  블록체인/3D 기술 시각화 및 콘텐츠 마케팅 성과 [홍보 영상 제작 총괄] 서비스 소개 영상 및 투자 유치(IR)용 영상 콘텐츠를 기획부터 편집까지 전담하며, 기업의 기술력을 투자자와 고객에게 효과적으로 전달  PM(Project Manager) Assistant 및 외주 사업 매니징 [프로젝트 리스크 관리] 다양한 외주 개발 프로젝트의 PM을 보조하며 클라이언트 커뮤니케이션 및 요구사항 명세서 분석을 수행  [All-Rounder 역량 발휘] 명확한 R&ROI 부여한 초기 스타트업 환경에서 기획, 마케팅, 운영 지원 등 발생하는 모든 문제(Bottleneck)를 주도적으로 해결하며 '안 되면 되게 하는' 벤처 마인드셋 체득				

## 수상내역

수상명	문화기획포럼 장려상	수여 기관	부산대학교	수상 일자	202412
수상명	SW 동행 프로젝트 이사장상	수여 기관	한국과학창의재단	수상 일자	202412
수상명	대한민국 대학생 광고대회 협찬저상	수여 기관	한국광고총연합회	수상 일자	202411
수상명	전공소개 콘텐츠 개발 장려상	수여 기관	부산대학교	수상 일자	202401
수상명	ESG 지원사업 고용노동부 장관상	수여 기관	고용노동부	수상 일자	202312
수상명	세가더 영상 공모전 최우수상	수여 기관	포스코홀딩스	수상 일자	202312
수상명	연구 아이디어 공모전 최우수상	수여 기관	부산대학교	수상 일자	202311
수상명	KB 캠퍼스타 종합3등	수여 기관	KB국민은행	수상 일자	202307
수상명	마케팅 콘텐츠 기획 최우수상	수여 기관	한국진로교육원	수상 일자	202304

## 자격증

자격명	빅데이터분석기사	수여 기관	한국데이터산업진흥원	수상 일자	202512
자격명	정보처리기사	수여 기관	과기부	수상 일자	202509
자격명	사회조사분석사 2급	수여 기관	통계청	수상 일자	202506
자격명	SQLD	수여 기관	한국데이터산업진흥원	수상 일자	202412
자격명	ADsP	수여 기관	한국데이터산업진흥원	수상 일자	202409
자격명	CAD 2급	수여 기관	한국생산성본부	수상 일자	202406
자격명	컴활1급	수여 기관	대한상공회의소	수상 일자	202404
자격명	GTQi 일러스트 1급	수여 기관	한국생산성본부	수상 일자	202403
자격명	GTQ 포토샵 1급	수여 기관	한국생산성본부	수상 일자	202402

## 어학능력

언어명	영어	어학 시험명	OPIC	점수	IM3	취득 일자	202503
-----	----	--------	------	----	-----	-------	--------

## SW 역량 (보유기술 및 프로그래밍언어)

보유기술	Python	수준	중상
------	--------	----	----

상세 내용	Algorithms & Logic: SSAFY(삼성청년SW아카데미) 과정을 통해 자료구조 및 알고리즘에 대한 깊이 있는 이해와 문제 해결 능력(Computational Thinking) 함양
	Data Analysis : Pandas, SciPy를 활용한 고차원 데이터 전처리 및 통계적 분석에 능숙하며, Kaggle 적극 활동 중
	Machine Learning: TensorFlow, PyTorch 라이브러리를 활용하여 딥러닝 모델(CNN, LSTM 등)을 설계하고 학습시킬 수 있는 AI 구현 역량 보유

보유기술	Adobe Creative Cloud & Final Cut	수준	상
상세 내용	Graphic Design: Adobe Photoshop, Illustrator를 활용하여 UI/UX 소스 제작 및 마케팅용 디자인 리소스(카드뉴스, 배너 등)를 전문적인 수준으로 제작 가능		
상세 내용	Video & Motion Graphics: Final Cut Pro, Adobe Animate를 활용한 영상 컷 편집부터 모션 그래픽 구현까지 가능하여, 기술적 산출물을 홍보 영상으로 2차 가공하는 등 올라운더(All-rounder)로서의 역량 보유		

보유기술	SQL	수준	중
상세 내용	Query Construction: 표준 SQL 문법(Standard SQL)에 대한 명확한 이해를 바탕으로 데이터 추출(SELECT), 조작(DML), 정의(DDL) 등 쿼리 작성 가능		
상세 내용	Lightweight DB Management: SQLite3를 활용하여 Python 프로젝트 내 로컬 데이터베이스를 구축하고 연동하는 등, 데이터 스키마 설계부터 응용 프로그램 적용까지의 DB 핸들링 프로세스 체득		

보유기술	Statistical Analysis & BI Tools	수준	중상
상세 내용	Excel & Access: 컴퓨팅 능력을 기반으로 다져진 스프레드시트 활용 능력을 보유. Python 학습 이전부터 엑셀을 활용해 데이터를 분석하고 인사이트를 도출하는 등 데이터 리터러시 능력 함양		
상세 내용	SPSS: 사회과학적 통계 기법이 필요하거나, 데이터 검증이 필요한 경우 SPSS를 보조 도구로 활용하여 정밀한 통계 분석 수행 가능		
상세 내용	Power BI: 데이터 시각화(Data Visualization)의 중요성을 인지하고, 비즈니스 인텔리전스(BI) 도구를 활용해 데이터를 직관적인 대시보드로 시각화하는 역량 강화		

## 프로젝트 경험

프로젝트명	MNIST 성능 개선 및 MLOps 구축	참여인원	1명	시작년월	202512	종료년월	202512
개요	'Data → Modeling → Serving → Deploy'로 이어지는 MLOps의 전체 사이클 경험						
기술 환경	PyTorch, Hugging Face, FastAPI, Docker						
담당 역할	개인 프로젝트						
성과 및 배운점	모델 개선만큼이나 모델에 실행되는 Low-level Infrastructure의 중요성을 알게되었습니다.						
참고 링크	<a href="https://winter-azimuth-dd0.notion.site/Project-Report-MNIST-MLOps-Pipeline-2bd1a506dcad80818476e00e25042394">https://winter-azimuth-dd0.notion.site/Project-Report-MNIST-MLOps-Pipeline-2bd1a506dcad80818476e00e25042394</a>						
상세 내용	<p>[Project Summary]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 주제: Kaggle Digit Recognizer(MNIST) 성능 개선 및 MLOps 파이프라인 구축</li> <li>- 핵심 가치: Baseline(CNN) 대비 ViT 성능 검증 &amp; Serving(FastAPI)/Deployment(Docker) 구현</li> <li>- 기간: 2025.12.01- 12.02 (2-Day Intensive Sprint)</li> <li>- 역할: 1인 프로젝트 (모델링, 백엔드 API, 인프라 구축)</li> </ul> <p>[핵심 기술 스택 및 활용 (Tech Stack &amp; Implementation)]</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Experiment Tracking &amp; Verification: MLflow &amp; SciPy (핵심 강점)다회 반복 실험 (Repeated Trials): 단순히 모델 1개를 학습시켜보고 "정확도가 높네?"라고 판단하는 직관적 접근을 지양했습니다. 신뢰성을 확보하기 위해 Random Seed를 변경하며 총 10회의 독립적인 학습을 수행하여 10개의 표본(Sample)을 확보했습니다. 실험 생애주기 관리: MLflow를 도입하여 10번의 실험 동안 발생한 모든 하이퍼파라미터, Loss, Accuracy, 모델 아티팩트(.pth)를 중앙에서 체계적으로 추적 및 관리했습니다.</li> <li>2. Deep Learning Framework: PyTorch &amp; Hugging FaceViT 도입: CNN의 지역적(Locality) 한계를 극복하기 위해 Vision Transformer(ViT)를 도입, NVIDIA RTX 5060 Ti GPU 가속을 통해 Full Fine-tuning을 수행하여 99.22%의 정확도를 달성했습니다.</li> <li>3. 통계적 가설 검증: MLflow로 수집된 10개의 표본 데이터를 바탕으로 Student's T-test를 수행, P-value(1.2844e-05)를 산출하여 ViT 모델의 성능 우위가 우연이 아님을 과학적으로 입증했습니다.</li> <li>4. Backend &amp; Infrastructure: FastAPI &amp; DockerServing: FastAPI를 통해 비동기 추론 서버를 구축하고, Swagger UI로 실시간 테스트 환경을 제공했습니다.</li> <li>5. Deployment: WSL2 환경에서 개발하고 Docker Hub에 이미지를 배포하여, OS 의존성 없이 어디서든 실행 가능한 파이프라인을 완성했습니다.</li> </ol>						

## 자기소개서

## 1. 직무(기업) 지원 동기 및 입사 후 계획

	[삼성전자 본사에서 시작된 호기심, 기술과 예술의 교차점 '튠스퀘어'로 향하다]
내용	삼성전자 본사에서 진행된 노태문 사장님과의 간담회는 제 진로의 나침반을 바꾼 순간이었습니다. 그곳에서 C-Lab의 혁신 사례로 '튠스퀘어'를 처음 접했을 때, 머신러닝을 공부하며 예술문화영상학과를 부전공하던 저에게 그것은 단순한 기업이 아니라 '꿈의 실현'으로 다가왔습니다. 기술이 창작의 도구를 넘어, 그림을 못 그리는 사람에게도 창작의 자유를 주는 '파트너'가 될 수 있다는 사실에 전율했습니다. 그 후 이번 잡페어에서 툰스퀘어의 공고를 다시 마주했을 때, 저는 운명처럼 이곳이 제가 성장할 무대임을 확신했습니다.
내용	하지만 지원을 준비하며 JD의 'AI 모델 커스터마이징 및 SOTA 모델 투닝' 역량이 제게 부족함을 깨달았습니다. 단순히 '열심히 하겠다'는 말로는 부족했습니다. 저는 Do not Give up and Drill Down의 정신으로 즉시 저의 부족함을 채우기 위해 3-Day Intensive 프로젝트에 참가했습니다. 어떤 모델을 선택할지 고민하던 중, 투스퀘어의 서비스가 이미 AI 생성(CV)과 스토리텔링(NLP)이 결합된 영역임에 주목했습니다. 저는 두 마리 토끼를 잡기 위해, Transformer 구조(LLM의 핵심)를 비전에 적용한 SOTA 모델인 'ViT(Vision Transformer)'를 선택했습니다. 짧은 시간이었지만 ViT 모델을 MNIST 데이터셋에 맞춰 Full Fine-tuning하고, CNN 대비 성능 우위를 통계적으로 검증해내며 '최신 논문의 모델을 내 입맛에 맞게 투닝하고 최적화할 수 있는 역량'을 실전으로 증명해냈습니다.
내용	이번 프로젝트를 통해 모델링 역량은 증명했지만, 여전히 Docker와 AWS 등 인프라 영역에서는 여전히 부족합니다. 하지만 저는 모르는 것을 두려워하지 않고 끝까지 파고드는 'Drill Down'의 자세를 갖추고 있습니다. 입사 후, 부족한 클라우드 및 컨테이너 운영 역량을 빠르게 채우겠습니다. 이번에 겪은 시행착오를 거름 삼아, 투스퀘어의 서비스가 중단 없이 운영될 수 있는 단단한 배포 파이프라인을 책임지겠습니다.

## 2. 스스로 높은 수준의 목표를 설정하고 열정적으로 달성한 경험

	[지식을 파는 '화자'에서, 가치를 짓는 '설계자'로]
내용	스타트업 재직 시절, 제가 가장 치열하게 고민했던 화두는 "AI와 데이터 분석이 과연 실질적인 수익과 비즈니스 가치를 창출할 수 있는가?"였습니다. 현업에서는 데이터 인프라가 부족했고, 분석 결과가 실제 매출이나 서비스 개선으로 직결되지 못하는 괴리를 보며 깊은 회의감을 느꼈습니다. 저는 제 지식이 단순히 이론에 머무는 것이 아니라, 시장에서 통하는 가치로 증명될 수 있는지 직접 실험해보고 싶었습니다. 저는 "아무리 기초적인 데이터 지식이라도, 사용자의 결핍을 정확히 해결해준다면 수익 창출이 가능하다"는 가설을 세웠습니다. 타겟은 통계학을 어려워하는 입문자로 설정했고, 시장에 널린 1시간짜리 지루한 강의 대신 '5분 애니메이션'이라는 차별화된 솔루션을 기획했습니다. 영상 제작 경험이 전무했지만, 가치 창출이라는 목표 하나로 AdobeAnimate를 독학하여 저만의 제작 파이프라인을 구축했습니다.

## 3. 협업을 통해 공동의 목표를 달성한 경험 (의견차이, 갈등해결, 역할분담 등)

	[동료의 거절을 기술로 설득했으나, 진짜 협업은 그 이후에 있었다]
내용	SsAFY 부을 경 캠퍼스 지역대표로 활동하며 학습 동력을 위한 'AI 학습 철린자'를 기획했습니다. 해당 이벤트는 기획 단계에서부터 난관에 부딪쳤습니다. 운영을 함께해야 할 자치회 일원들이 "'N' 명의 프롬포트를 수기로 채점하는 것은 물리적으로 불가능하며, 공정성 시비에 휘말릴 수 있다"는 이유로 난색을 표했습니다. 동료들의 반대는 단순한 회피가 아니라, '리소스 부족'과 '휴면 예산'에 대한 탄당한 우려였습니다. 저는 리더로서 "그냥 열심히 해보자"고 강요하는 대신, 기술적인 대안으로 설득해야 한다고 판단했습니다. 당시 저는 개발 임무 단계였지만, 문제 해결을 위해 AI 기반의 자동 채점 시스템을 구상했습니다. 부족한 코딩 실력을 보완하기 위해 Vibe Coding만으로 프로젝트를 진행하였고, 일주일간의 노력 끝에 '참여자가 TXT 파일을 업로드하면 AI가 로직을 분석해 점수를 DB에 적재하는 웹 서비스'를 구축했습니다. 이 시스템을 시연하자 채점 업무에 대한 부담이 사라진 자치회 동료들은 "이 정도면 해볼 만하다"며 태도를 바꿨고, 프로젝트는 다시 궤도에 올랐습니다.

## 4. 직무 강점 및 관련 경험 (교육이수, 프로젝트 경험, 인턴십, 대/내외활동 등)

## 내용

[3개월을 3년처럼: 물리적 시간의 한계를 '밀도'로 극복했습니다]

저의 가장 큰 무기는 '목표를 향한 집요한 몰입'과 '이론을 남에게 쉽게 설명할 수 있는 전달력'입니다. SSAFY 입과 당시, 파이썬 트랙의 커리큘럼은 웹 풀스택 개발에 집중되어 있었습니다. 하지만 저는 MLOps 엔지니어라는 명확한 비전이 있었기에, 주어진 커리큘럼을 소화하는 것에 만족하지 않고 남들보다 2배의 시간과 노력을 쏟기로 결심했습니다. 비전공자로서 부족한 CS 기초와 데이터 역량을 채우기 위해, 저는 깨어있는 모든 시간을 학습에 투자했습니다. 정규 수업이 끝난 후에는 별도로 유료 강의를 결제하여 선형대수학과 행렬, 머신러닝/딥러닝 이론을 밑바닥부터 다졌고, 타 캠퍼스(대전)의 데이터 트랙 강의까지 다시보기로 수강하며 지식의 공백을 메웠습니다. 주변 동료들이 "어떻게 그렇게까지 공부하나"고 물을 때마다 저는 "그냥 재밌어서"라고 답했습니다. 쉴 때도 캐글(Kaggle) 문제를 풀고, 샤퍼를 할 때조차 머신러닝 강의를 틀어놓을 만큼 저는 AI 기술에 깊이 매료되어 있습니다. 이러한 몰입의 결과, 바쁜 교육 과정 중에도 정보처리기사와 빅데이터분석기사 자격증을 모두 취득하며 제 역량을 객관적으로 입증해냈습니다.

ML을 전문적으로 학습한 기간이 비록 3개월밖에 되지 않았지만, 이론적 깊이만큼은 누구에게도 뒤지지 않는다고 자부합니다. 단순히 라이브러리(import)만 사용하는 코드가 되지 않기 위해, 저는 AI 논문 리뷰 스터디 'A.B.S'를 직접 조직하여 스터디장으로 활동하고 있습니다. CNN, LSTM, Adam 등 핵심 알고리즘의 원 논문을 분석하며 모델이 어떻게 동작하는지 수식 단위로 이해하려 노력했습니다. 스터디원 중에는 AI가 생소한 비전공자 동료들이 많습니다. 저는 제 강점인 전달력을 살려서, 복잡한 수식을 직관적인 예시로 치환하여 설명하는 훈련을 반복했습니다. 이 과정에서 '내가 아는 것'과 '남을 이해시키는 것'의 차이를 배웠고, 기술 용어를 모르는 협업 대상자와도 원활하게 소통할 수 있는 커뮤니케이션 역량을 길렀습니다.

입사 후에도 저는 멈추지 않겠습니다. 탄탄한 이론적 베이스 위에 실무 엔지니어링 경험을 더해, 팀 내에서 가장 깊이 있게 고민하고 가장 쉽게 전달하는 MLOps 엔지니어로 성장하겠습니다.