|  |
| --- |
| A picture containing diagram  Description automatically generated |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА - Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** |

Отчет по выполнению практического задания №1

**Тема:**

КЛАССЫ, КАК НОВЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ. ПОЛЯ ДАННЫХ И МЕТОДЫ

Выполнил студент Горбунов Я. А.

группа ИНБО-02-20

**Москва 2021**

Оглавление

[Цель работы 3](#_Toc72752679)

[Задание 1 3](#_Toc72752681)

[Общий вывод 4](#_Toc72752682)

## Цель работы

Цель данной практической работы – освоить на практике работу с классами на Java.

Я реализовал класс Ball в котором содержатся два закрытых поля, которые содержат информацию о его цвете и размене. Также присутствуют открытые методы get/set и метод отвечающий за определение вида спорта мяча по его цвету и размеру.

## Задание 1

## Ball.java

package mirea.projects.one;  
  
public class Ball  
{  
 private String color;  
 private String size;  
  
 public Ball(String c, String s)  
 {  
 color = c;  
 size = s;  
 }  
  
 public void setColor(String color)  
 {  
 this.color = color;  
 }  
  
 public void setSize(String size)  
 {  
 this.size = size;  
 }  
  
 public String getColor()  
 {  
 return color;  
 }  
  
 public String getSize()  
 {  
 return size;  
 }  
  
 public String Sportstyle()  
 {  
 String sport;  
 if ((color == "White") & (size == "Middle"))  
 {  
 return "Football";  
 }  
 if ((color == "Yellow") & (size == "Small"))  
 {  
 return "Tennis";  
 }  
 if ((color == "Orange") & (size == "Large"))  
 {  
 return "Basketball";  
 }  
 else  
 {  
 return "no sport";  
 }  
 }  
  
}

## 

## 

TestBall.java

Football

Tennis

Basketball

no sport

Process finished with exit code 0

package mirea.projects.one;  
  
public class TestBall  
{  
 public static void main(String[] args)  
 {  
 Ball d1 = new Ball("White", "Middle");  
 Ball d2 = new Ball("Yellow", "Small");  
 Ball d3 = new Ball("Orange", "Large");  
 Ball d4 = new Ball("Black", "Small");  
 System.*out*.println(d1.Sportstyle());  
 System.*out*.println(d2.Sportstyle());  
 System.*out*.println(d3.Sportstyle());  
 System.*out*.println(d4.Sportstyle());  
 }  
}

## Общий вывод

В результате выполнения работы, был создан базовый класс на языке Джава.