

2024 年 04 月 18 日 网络编程作业

1. 简述理由

- 在单核主机中创建多线程是否没有意义？
- 非阻塞服务器是否可以单线程？

2. 当以下六个 socket system call API 在执行过程中，哪些可能会发生阻塞？简述可能阻塞的场景。

- 创建套接口 `socket()`
- 设置监听套接口 `listen()`
- 发起三路握手连接 `connect()`
- 从 `accept` 队列首取走套接口并返回套接字 `accept()`
- 从套接口输入缓冲区读数据 `read()`
- 向套接口输出缓冲区写 `write()`