四川大学计算机学院、软件学院

实验报告

学号: 2021141430158 姓名: 杨融鑫 专业: 计算机科学与技术 班级: 行政三班 第7周

课程名称	网络编程	实验课时	3 个课时		
实验项目	编写支持心跳应答的 Client 程序,并 抓包分析	实验时间	3 个小时		
	学会分析三路握手过程;				
	学会编写 Client 程序发送普通数据消息(从键盘输入);				
实验目的	学会编写 Client 程序接收并发送心跳应答				
	学会分析四路挥手过程				
	Visual Studio Code				
实验环境	Python 3.10				

实验 内 容 程 序、法)	1. 编写 Client 程序完成发送普通数据消息功能 2. 利用多线程技术编写心跳应答功能 3. 对所编写的程序进行测试 4. 利用多线程技术编写服务器向客户端发送消息功能 5. 使用线程锁实现临界区的安全读写
(接上) 实验内容 (算法、程 序、步骤和 方法)	





```
🍦 Clie 🔡 📙 🦿 🐰 📫 🖰 🔲 Debug HeartbeatCheck! 🗸
C: 〉Users 〉杨融鑫 〉Desktop 〉网络编程 〉 🕏 ClientServer.py 〉...
      import socket
      import threading
      import time
      class HeartbeatSender(threading.Thread):
问题
      输出
            调试控制台
                      终端
                           JUPYTER
版权所有 (C) Microsoft Corporation。保留所有权利。
尝试新的跨平台 PowerShell https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\杨融鑫\Desktop\html 文件> & 'C:\Users\杨融鑫\AppDat
cal\Programs\Python\Python310\python.exe''c:\Users\杨融鑫\.vscc
xtensions\ms-python.python-2022.18.2\pythonFiles\lib\python\debu
adapter/../..\debugpy\launcher' '4302' '--' 'c:\Users\杨融鑫\Doc
ts\Tencent Files\1379718091\FileRecv\HeartbeatCheckServer.py'
Listening on 127.0.0.1:12001
Enter message to send: Received from ('127.0.0.1', 4324): 123
```

三路握手过程:

结 论 (结果)

客户端向服务器发送 SYN 包(SYN=1, seq=x)。

服务器接收到 SYN 包,向客户端发送 SYN-ACK 包 (SYN=1, ACK=1, seq=y, ack=x+1)。

客户端接收到 SYN-ACK 包,向服务器发送 ACK 包 (ACK=1, seg=x+1,

ack=y+1), 建立连接。

客户端发送普通数据消息:

客户端从键盘输入消息,并将消息发送给服务器。

Client 接收并发送心跳应答:

客户端在一个单独的线程中监听来自服务器的心跳消息。

如果收到心跳消息,则向服务器发送心跳应答。

四路挥手过程:

客户端向服务器发送 FIN 包(FIN=1, seg=4)。

服务器接收到 FIN 包后,向客户端发送 ACK 包(ACK=1, seq=4, ack=5)。

服务器关闭写入方向的连接,向客户端发送 FIN 包(FIN=1, seg=4, ack=5)。

客户端接收到服务器的 FIN 包,向服务器发送 ACK 包(ACK=1, seq=5, ack=5), 关闭连接。

附加功能: 服务器向客户端群发消息

服务器从键盘输入消息,并将消息发送给客户端。

小 结

通过这次实验,我们深入了解了 TCP 中 socket 连接的建立和关闭过程,以及在网络编程中实现心跳应答的重要性。同时,通过抓包分析,加深了对网络通信过程中数据包交换的理解,为我们后续的网络编程开发提供了有益的经验和知识,也了解到实现一个可以完成基本功能的网络程序不难,但是想要做到性能高,正常退出,还是很有困难的,特别是这次困扰了我很久的

		到了网络编程的复杂性, 的程序还是需要付出很多	如果想要实现一个功能较为 多努力的。
指导老师评议	成绩评定:	指导	异教师签名 :

实验报告说明

专业实验中心

实验名称 要用最简练的语言反映实验的内容。如验证某程序、定律、算法,可写成"验证×××";分析×××。

实验目的 目的要明确,要抓住重点,可以从理论和实践两个方面考虑。在理论上,验证定理、公式、算法,并使实验者获得深刻和系统的理解,在实践上,掌握使用实验设备的技能技巧和程序的调试方法。一般需说明是验证型实验还是设计型实验,是创新型实验还是综合型实验。

实验环境 实验用的软硬件环境(配置)。

实验内容(算法、程序、步骤和方法) 这是实验报告极其重要的内容。这部分要写明依据何种原理、定律算法、或操作方法进行实验,要写明经过哪几个步骤。还应该画出流程

图(实验装置的结构示意图),再配以相应的文字说明,这样既可以节省许多文字说明,又能使实验报告简明扼要,清楚明白。

数据记录和计算 指从实验中测出的数据以及计算结果。

结论(结果) 即根据实验过程中所见到的现象和测得的数据,作出结论。

小结 对本次实验的体会、思考和建议。

备注或说明 可写上实验成功或失败的原因,实验后的心得体会、建议等。 **注意**:

- 实验报告将记入实验成绩;
- 每次实验开始时,交上一次的实验报告,否则将扣除此次实验成绩。