网络编程-实验一

- ❖ 编写支持心跳应答的Client程序,并抓包分析:
 - ❖ 三路握手过程
 - ❖ Client发送普通数据消息(从键盘输入)
 - ❖ Client接收并发送心跳应答
 - ❖ 四路挥手过程

要求抓包截图并简单解释,完成实验报告。