**《聆心云数字化元宇宙文创平台》**

# 沙盘详情-功能点分析

****



|  |  |
| --- | --- |
| 撰写人 | 王明硕，宋旭瑞 |
| 开发小组 | 宋旭瑞，王明硕，王野，魏振川，张春宇，王宣淇，杨世林，王思成，高跃，孙宏斌，施芊竹，王晓虎，岑泓毅 |
| 指导教师 | 蒋志方，连莉 |
| 单位 | 山东大学，领信股份聆心云公司 |

目录

[1.沙盘游戏模块 3](#_Toc1393)

[1.1沙具使用 3](#_Toc8465)

[1.1.1功能概述 3](#_Toc6779)

[1.1.2业务流程 3](#_Toc10315)

[1.2沙盘发布 3](#_Toc13277)

[1.2.1功能概述 3](#_Toc18575)

[1.2.2业务流程 3](#_Toc8436)

[1.3沙盘保存 3](#_Toc24135)

[1.3.1功能概述 3](#_Toc29942)

[1.3.2业务流程 3](#_Toc7779)

[1.4详情信息页 4](#_Toc3425)

[1.4.1功能概述 4](#_Toc9096)

[1.4.2业务流程 4](#_Toc2267)

[2.详情信息页 4](#_Toc11770)

[2.1沙盘信息展示 4](#_Toc6664)

[2.1.1功能概述 4](#_Toc29580)

[2.1.2业务流程 4](#_Toc15909)

[2.2用户写作区 4](#_Toc2138)

[2.2.1功能概述 4](#_Toc23914)

[2.2.2业务流程 4](#_Toc28193)

[2.3评论区 5](#_Toc19322)

[2.3.1功能概述 5](#_Toc1891)

[2.3.2业务流程 5](#_Toc4213)

[3. 文创流程 5](#_Toc21705)

[3.1沙盘创作 5](#_Toc26464)

[3.1.1业务流程 5](#_Toc22101)

[3.2文创模块 5](#_Toc1275)

[3.2.1业务流程 5](#_Toc30563)

[3.3创作保存 5](#_Toc4686)

[3.3.1业务流程 5](#_Toc25491)

[3.4整体文创功能流程图 6](#_Toc24675)

# 1.沙盘游戏模块

##### 1.1沙具使用

###### 1.1.1功能概述

右侧沙具库中可以使用自己定义的通过审核的沙具

###### 1.1.2业务流程

在原有游戏的基础上，右侧沙具库中添加自己自定义的通过审核的沙具进行使用，且能够与正常沙具一样进行操作

##### 1.2沙盘发布

###### 1.2.1功能概述

提供必要的信息使得沙盘可以成功进行发布

###### 1.2.2业务流程

1. 提供沙盘名称：文创标题就是该沙盘作品的标题
2. 选择标签：至多选择三个标签，至少选择一个

标签的类别为设定好的，暂定有：风景、校园、奇幻、社会、海洋

##### 1.3沙盘保存

###### 1.3.1功能概述

将制作好的沙盘按照用户意愿保存到相应的位置

###### 1.3.2业务流程

1. 设置保存属性：对制作好的沙盘按照不同属性进行保存。

公开发布：所有人可见。

私密：仅自己可见，但是可以用于分享。

草稿：仅自己可见。不能分享。

1. 保存到相关目录：根据不同属性将制作好的沙盘保存至对应的目录

三种属性的沙盘仅可保存在对应的目录下的文件夹之中

1. 保存到自定义文件夹：根据用户的需要将沙盘保存至对应的自定义文件 夹中，如无自定义文件夹则直接保存在对应的目录之下

##### 1.4详情信息页

###### 1.4.1功能概述

展示沙盘的信息并对文创信息等进行编辑

###### 1.4.2业务流程

1. 信息展示模块
2. 文创模块
3. 评论模块

Tips：详情信息页的具体功能点见下方

# 2.详情信息页

##### 2.1沙盘信息展示

###### 2.1.1功能概述

在页面的上部展示沙盘的基本信息

###### 2.1.2业务流程

展示内容：

1. 沙盘的可旋转视图
2. 创建时间
3. 制作时间：只保留最后修改的日期
4. 沙盘描述
5. 沙盘标签
6. 点赞数
7. 浏览量

##### 2.2用户写作区

###### 2.2.1功能概述

展示文创故事，同时可以进行修改等

###### 2.2.2业务流程

1. 展示文创故事：将写作完毕的文创内容在此区域进行展示
2. 写作与修改文创内容：在此区域可以直接进行文创内容的创作和修改，写作或者修改完毕后点击保存即可完成写作、修改
3. 暂无文创内容：此处显示为空

##### 2.3评论区

###### 2.3.1功能概述

展示对于该沙盘的评论，并且可以回复相关评论。

###### 2.3.2业务流程

1. 展示评论：将其他用户对于该沙盘的评论进行展示
2. 回复评论：点击回复按键对其他用户的评论进行回复，回复也将在此区域进行展示。

# 文创流程

##### 3.1沙盘创作

###### 3.1.1业务流程

用户开始一局沙盘游戏，进行创作，创作后选择保存选项：发布、草稿箱、存到私密，并可以选择保存到自定义文件夹

##### 3.2文创模块

###### 3.2.1业务流程

沙盘创作完成并保存后提示：是否对您的作品进行故事创作？如果选择是，则跳转到该沙盘的详情信息页，在文字创作区进行创作。如果选择否，则跳转到个人中心，后序在个人中心的“我的沙盘”中可以找到该沙盘，重新进入详情页对其进行文字创作

##### 3.3创作保存

###### 3.3.1业务流程

沙盘创作和文创设定完毕之后，点击保存修改即可对个人的创作进行修改保存

##### 3.4整体文创功能流程图

