1. 游戏逻辑
2. 教练系统
3. 网络对战
4. 游戏图像
5. 2110搭建
6. PIC产生上下管带死区的PWM信号
7. 实现PID算法
8. 实现力矩控制算法
9. Google Earth等地图数据的使用
10. 逻辑模块的代码乱得不成样子了，需要重构。尤其是界面。

硬件方面的实现计划：

1）2110的搭建，时间2-3天

2）PIC产生上下管带死区的PWM信号，时间2-3天

3）实现可以用PIC手动调节力矩

（争取能够在7月完成）

4）实现PID算法

5）实现力矩控制算法

6）实现PIC与电脑通信

7）实现可以在游戏中实时调节力矩

（争取能够在8月完成）

软件方面的实现计划：

1. 游戏逻辑方面：
2. 实现多个AI玩家的躲避等内容
3. 实现城市交通
4. 实现起点，终点的正常设定
5. 网络对战方面：
6. 实现TCP、UDP协议的通信
7. 实现C、S方式的联机
8. 把相关的UI也做出来
9. 教练系统：
   1. 统计运动信息(心率，功率，速度曲线，高度曲线，时间，里程，消耗热量),天/周/月/…
   2. 对于运动强度(热量,心率,功率)可以提示阈值(用户可以设定),用户可以在建立健身档案之前做一份简单的问卷,得到一个推荐的运动强度.
   3. 主要是一个Feature上面的内容，上传等功能可以预留出来
10. 游戏图像：
11. 加入更多的元素
12. 加入人骑自行车

晚上安排的内容：

1. 网络对战的方面（重要）
2. 教练系统中的信息统计（重要）
3. 游戏逻辑方面（次要）